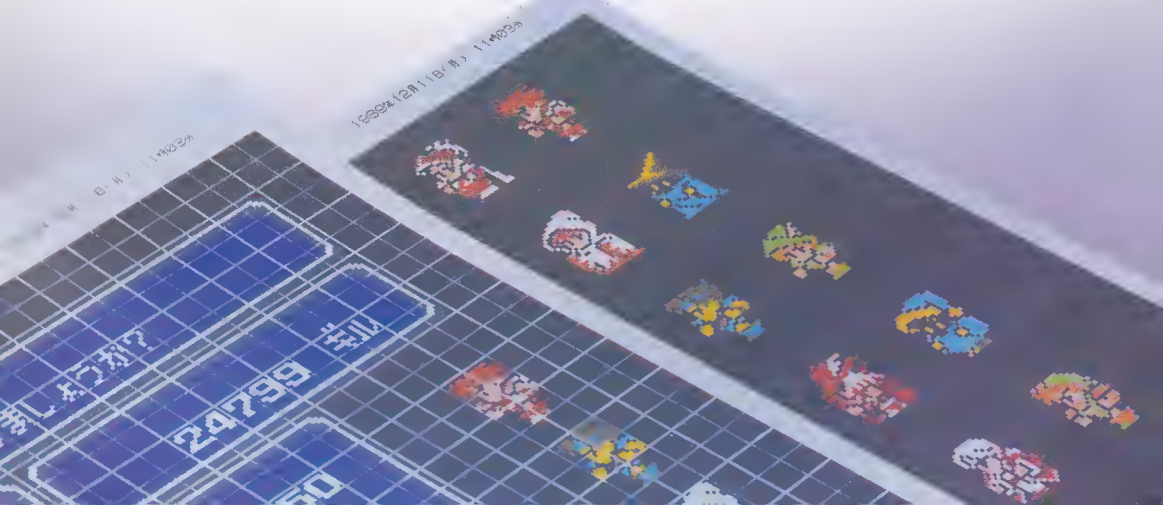
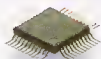
ファミリーコンピュータMagazine
480 YEN
1990
NO. 2
1月26日号
●新春2大攻略!
ヘラクレスの栄光II
悪魔城伝説
●5大新作特集!!
ヘビーバレル/囲碁名鑑
ドラゴンユニット
デッドフォックス
悪魔くん
●3大RPG特報
ウィザードリィIII
魔神英雄伝ワタル外伝
ドラゴンクエストIV
がんばれゴエモン外伝
●大好評におこたえしての第2弾登場!!
超別冊付録
SLG攻略大全
シミュレーションゲーム
蒼き狼と白き牝鹿/三国志/三国志中原の覇者/SDガンダム
SDガンダム2/独眼竜政宗/信長の野望全国版/ファミコンウォーズ

挑戦するなら、スクウェア。

ソフトウェア制作スタッフを募集。スクウェアには壁がない。
だから、夢がふくらむ。創造力が放射できる。

［職種］ ゲームデザイナー、プログラマー、広報、一般事務。
［応募］ 履歴書(写真貼付)を郵送して下さい。書類選考のうえ電話か書面にて連絡します。
［連絡先］ 〒110 東京都台東区台東3-12-1 株式会社 スクウェア

エンターテイナーで行こう
SQUARE

時間の壁に挑戦。

これまでのRPGには1つの問題があった。戦闘時のウインド表示の時間の長さである。これには人間の視覚的認知の限界もあり、単に表示時間を短くすればいいというものではない。更に現実にはパーティの拡大、コマンドの増加に伴い、1回の戦闘における表示時間は増加の一途をたどっていた。この問題に対して、スクウェアはFFにおいてまずアニメーションを採用し、戦闘シーンに新たなるイベント性を導入する事によって問題解決を目指したが、あくまでもそれは二次的な手法に過ぎなかった。そこでFFⅢにおいては更に、ゼロからの新たなる問題への挑戦を始めた。その過程において出会ったのがこの小さなチップ、MMC-3である。このチップとの出会いがなければ、あるいはFFⅢにおける戦闘シーンは誕生しなかったのかもしれない。もちろんMMC-3がRPGに導入されるのは始めてのことである。いわば、ソフトの発想がハードの変革を呼んだといえる。できそうもない、ありそうもない、そんな言葉に駆りたてられる、スクウェアの挑戦に終わりという言葉はない。

Publisher／山下辰巳　〈編集〉徳間書店インターメディア株式会社　●Supervisor／栃窪宏男
●Editor-in-Chief／山森尚　●Senior Contributing Editor／村田春生　●Senior Editors／山本直人・渡辺雅人
●Editors／相沢浩仁・黒井敬典・坂井肇・島田政幸・千葉隆司・日高律子・福永秀・三浦昭彦・山田政彦
●Editorial Staffs／荒田茂樹・市川雅文・岡部功子・佐藤善一・平山譲・守屋貴章
●Assistant Editors／石塚宏治・糸井賢一・市原和幸・稲田正義・太田貴之・大野勝久・風間尚仁・北村光広・鬼頭弥生・神野真奈美・櫛谷和也・見目勝美・佐藤水絵・澤田剛・菅原史和・菅間紀夫・杉澤英樹・鈴木浩一・曽根丈嗣・高木伸明・高田雄介・谷岡推・成田圭・西牧真・根岸学・早川和広・伴勝・広井伸也・深川悟郎・福嶋章和・福田康宏・福留晴秀・宝山浩史・松本智春・三浦友子・宮嶋良政・村田学・山埼裕・山本浩司・吉岡悟
●Editorial Coordinators／湊博道・五嶋美智子　●Assistant Editorial Coordinators／兼久直樹・佐藤晴美・島地純子・関本恵理子
〈仙台クリエイティブセンター〉●Department Manager／小沢誠昭　●Assistant Editors／飯塚宝・熊谷英明・佐藤佳人・千田誠行　●Coordinator／大山ユカ
〈協力〉●Proof Reader／笠原紀彦　●Contributors／ゲームフリーク・東邦出版㈱　●Staff Photograpfers／浜野忠夫・河行勝美
〈制作〉●Art Director／片野厚子　●Editorial designers／西川典枝・松尾泰男・㈱ディーズ・デザイラ・ラッキームーン・クリエイティブレイ・マッシュアイランド・虎部孝雄・福島ひろみ・今野文恵・柳沼健・小松雅彦・奥川奈津子・福田克穂・荒井智広・佐藤基樹・鈴木潤
●Cover illustrater／佐々木けい子　●Cover Designer／保坂一彦　●Finish Designer／㈱創文新社・キンダイ・あくせす　●Printer／凸版印刷株式会社

☎03-459-1700

読者のみなさまからのお問い合わせは休日をのぞく月曜から金曜の午後4時から6時の間、上の番号で受けつけています。質問内容は雑誌に書いてあることについてのみで、ゲームの解答やヒントについてはいっさいお答えしておりません。

大好評 別冊付録 第2弾

●必勝データと戦術手引き一挙掲載！

SLG シミュレーションゲーム 攻略大全

蒼き狼と白き牝鹿／三國志／三国志～中原の覇者／SDガンダム／SDガンダム2／独眼竜政宗／信長の野望全国版／ファミコンウォーズ

36ページ 別冊付録

●恒例初荷ゲームを初荷付録で大攻略だ

がんばれゴエモン外伝 攻略絵巻

はぐれ町／代官屋敷／カンカラ村／どでかやま／おかか村／たんご村などMAP完全収録

ゲーム別さくいん

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です

CONTENTS もくじ

Ⓒ徳間書店 1990 本誌掲載の写真，イラストおよび記事の無断転載を禁します なお，記事中の各メーカーの著作権表示は画面写真，一部イラストに対するものです

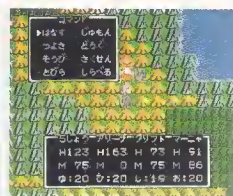
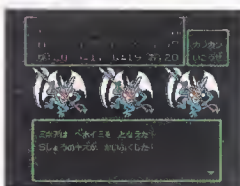
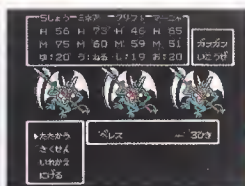
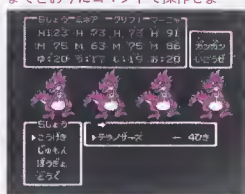
えにっくーマーニャークリフトーブライ
H366 H179 H236
M165 M247
ゆ:41 :39 ま:41
ガンガン
いこうぜ
コマンドとAIシステムを総ざらい
移動中、戦闘中に使用するコマンドとAIを使ったオートバトルのシステムを詳しく紹介しよう。
ドラゴンクエストIV
導かれし者たち
DRAGON QUEST IV
'90年2月11日発売予定 エニックス 8500円
別
カセット
4M + 128K RAM
バッテリーバックアップ
ロールプレイング

8人ものキャラがでそろう 第五章のシステムを大紹介

Ⅳの第五章では主人公である勇者を先頭に、第一章から第四章までに登場したキャラ7人が加わり、最低でも8人のパーティ構成となる。この8人パーティをわずらわしくなく、スピーディに進めるためのものが戦闘のAIシステムとコマンドだ。今回はこのAIとコマンドのシステムを中心に紹介しよう。第五章でとまどわないようにね。

○移動中のコマンドは全部で8種類

パーティアタック

○Ⅲと同じようにパーティアタックもできる。寝てるヤツを起こせ

○馬車の外にいる4人で戦闘。誰を外に出すかが問題だ

○戦闘時のコマンドは4つ。うーん、戦うべきか逃げるべきか

○勇者だけはAIが付いてないので今までどおりにコマンドで操作せよ

○ピンチになるとAIが判断して回復させてくれる。うっ嬉しい

ひとくせありそうな町と迷宮

新しい町とダンジョンの情報を紹介しよう。町の中に船がある。港町かと思うとそうではない。どうやらこれは町の中に流れている大きな川を渡るためらしい。いったいこの町はどこに。どんな謎が隠されているのだろう。

ダンジョンもただの迷路というわけではない。大木の中を進む塔。いくつもの段々があり、行きたい場所が見えているのになかなか着けないダンジョン。巨大な石造りの塔や中に建築物ある謎のダンジョン。いったいこれらの中にはどんなイベントが待ち受けているのだろう。

渡し船のある町!?

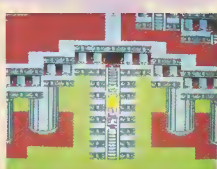
○あっ！　町の中に船が2つもあるぞ。町の中を流れている川をこれで移動しよう

○のんびりと町を眺めながらの川下り。イキだねえ兄さん方

段々だらけのダンジョン

○同じ階でも段がたくさんあって思うように進めない

天然の塔！　大木の中を進む

○○大自然を利用して造られた塔。葉っぱの上も歩けるのかな？

建築物まである巨大なダンジョン

○○ここはホントにダンジョンの中。建築物の中には何があるんだろう

天高くそびえる石造りの巨大な塔

○○がっしりしていて複雑そうな造りの塔だ。最上階からの眺めはどうだろう？

©エニックス　イラスト／後藤範行・桑畑浩・瀧本信一

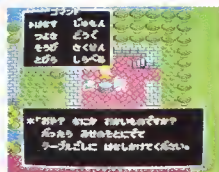
IIIよりかなり便利になった 8種類の移動中コマンド

移動中に使うコマンドは基本的には前作のIIIと同じ。ただし、より使いやすくなっている。特にカーソルを動かすだけで右隣のウインドウを変化させられるシステムは、かなり重宝だ。Ⓐボタンを押さなくても見れるぞ。

新ウインドウ

◐◑ウインドウの1～4は馬車の並びに対応

はなす

このコマンドは前作から何も変わっていない。話したい人の方を向いてⒶボタンを押すだけだ。

◐できるだけたくさんの人と出会い、話を聞いておこう

とびら

扉を開けるコマンド。カギがかかっている扉は、そのカギを持っていないと開かない。どんな大きな扉でも開けられるよ。

◐◑ゆっくりと重い扉が開いていく カギさえあればね

しらべる

このコマンドも前作から変わっていない。先頭にいるキャラの足元を調べることができるよ。

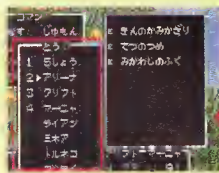
◐何かありそうな場所を調べてみると思わぬ幸運が得られるかもよ

どうぐ

キャラ8人。1人につき最大8個までアイテムが持てる。つまりパーティ内には最大64個ものアイテムがあるというわけだ。このアイテムの使用、受け渡し、除去、鑑定（トルネコのみ）を管理できるのがどうぐコマンドだ。新ウインドウを利用して、かなり使いやすくなっているぞ。

❶ 誰の

各キャラの横にカーソルを移動させるだけで、そのキャラが現在持っているアイテムを右隣のウインドウに表示できる。これによって誰が何を持っているのかが簡単に分かる。操作したいアイテムを持っているキャラにカーソルを合わせてⒶボタンを押せ。

◐カーソルの示す勇者5しょうの持ち物を表示している

◐カーソルを下へ移動させるだけでアリーナの持ち物が見れるぞ

❷ 何を

カーソルがアイテムのウインドウに出現。操作するアイテムを選んでⒶボタン。

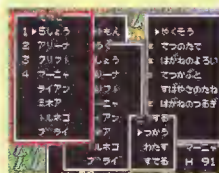
◐5しょうのところでAボタンを押すとカーソルは隣にも出た

❸ どうする

つかう、わたす、すてる、みる（トルネコのみ）などのサブコマンドを選べる。

◐Aボタンで操作する道具を決めると次はどうするかだ

❹ 誰に

アイテムを渡す場合、①と同じ新ウインドウで相手の持ち物をチェックできる。

◐次は誰に使うかを決めよう 相手の持ち物も表示されるぞ

じゅもん

新ウインドウにより、カーソルを移動させるだけで誰がどんな呪文を使えるのか分かる。表示される呪文は移動中に使用できるものだけ。？マークはまだ覚えていない呪文だよ。どうぐコマンドと同じように使うキャラと、使いたい呪文にカーソルを移動させてⒶボタンを押そう。

◐誰がどの呪文を使えるのか分かる

◐よし！ 5しょうのルーラでお城へ帰るとしよう

◐移動中は馬車の中から呪文を使える

そうび

新ウインドウで誰が何を装備しているのかが分かる。しかも武器や防具は装備しなくてもカーソルを移動させるだけで攻撃力や防御力が、どれだけ変化するのかが分かるのでとても便利だ。

○カーソルを動かすだけで一人一人の装備している物が分かる

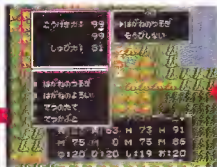
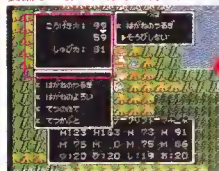
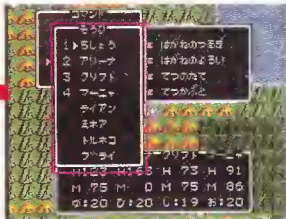
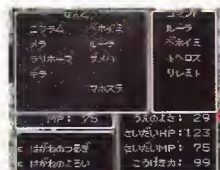
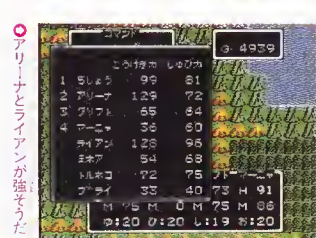
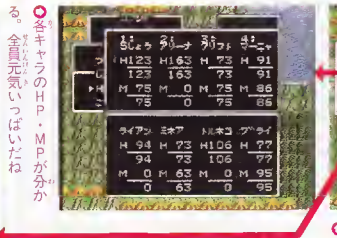
○現在装備している鋼の剣からカーソルを動かしてみよう

○攻撃力がグーンと下がったぞ。装備しておいたほうが得みたいだ

つよさ

各キャラの強さ、HP・MP、攻撃力・守備力の3つを見ることができる。キャラの強さはステータスや装備、使える呪文を表示。これはIIIとまったく同じ。HP・MPは8人全員の現在のHP・MPと最大HP・MPを表示。攻撃力・守備力は8人全員の攻撃力と守備力のみを1つのウインドウに表示する。つよさのコマンドで各キャラの状態や特性などをはっきりと把握しておこう。

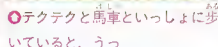
○誰の強さを見ようかなっと。よし、先頭にいる勇者にしよう

○フムフム。な〜るほど ステータスなどが細かく表示される

○Ⓐボタンを押すと今度は戦闘中と移動中に使える呪文の表示だ

○HP・MPと攻撃力の状態が見れる

○各キャラのHP・MPが分かる。全員元気いっぱいだね

○アリーナとライアンが強そうだ

さくせん

馬車の外へ誰を出すかと、AIの戦闘方針となる作戦を6つの中から決定するコマンドだ。

○じーっと立ち止まっていると現在の作戦が左上に表示されるよ

○キャラの入れ換えと作戦の変更の2つができるんだ

○うーん。いろいろやろうぜが楽しそうだけどなー

○1人から4人まで馬車の外へ出せるよ

○カーソルを動かすとHP、MP、レベルが表示される。あと2人だ

負傷時の表示

倒されてしまった仲間はかんおけの中に入れられて、馬車に引きずられていく。新ウインドウのキャラの名前に付いている?マークはマヒ状態。じゅうじかは倒されているキャラ。毒はまだ分からないんだ。

○悲しみの馬車。生存者はアリーナ1人だけだよー

○?がマヒ、じゅうじかは倒されている印

8人入り乱れて戦いまくる第五章の戦闘システムだ

戦闘中に使うコマンドを紹介しよう。勇者以外のキャラはAIが管理しているため、コマンドでの操作は勇者と、全体への命令のみだ。

テクテクと馬車といっしょに歩いていると、うっ

アイスコンドルが3匹も現れちゃった。オロオロオロオロ

さあて戦闘開始。どうしようか

たたかう

勇者を馬車の外に出している場合と、出していない場合の2通りがある。モンスターと戦うコマンドだ。

勇者がいる場合

たたかうコマンドの次に勇者の行動を決めて戦う

勇者がいない場合

勇者の行動決定画面なしで戦闘が続くよ

1ターン終了後はまたこの画面に。全体を決定するコマンドが4つだ

さくせん

戦うまえに作戦を変更したり、各キャラの持っている呪文を見たり、各キャラの持っている道具を見たりできる。

目の前にいるモンスターと仲間の呪文や道具を参考にして、現在の作戦のままでOKかどうか考えよう。作戦の変更は必ず戦闘実行前に行われるぞ。

さくせんコマンドのサブコマンドは3つ

どの作戦に変えようかな　迷うぜ

よし、みんながんばれで戦ってみよう。ドキドキワクワク

1人につき2つのウインドウがでるよ　まずは1ページめ

これが勇者5しょうの2ページめだ。フムフムっと

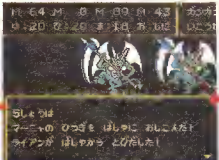
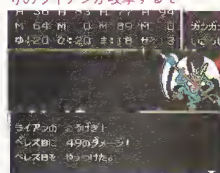
うーん、戦闘中使えそうなのは…

とりあえずモンスターたちはっといて作戦をしっかりたてよう

スピード変更

もちろんゲームを始めるときにも選ぶことができるが、戦闘中にもメッセージのスピードを変えられるようになっている。戦闘中にセレクトボタンを押すだけで、メッセージスピードを変えるウインドウが表示されるよ。

なーんかメッセージがトロいなセレクトボタンを押して

フッフッ。最高のスピードにしようかな

いれかえ

戦闘中にキャラを馬車から出し入れするためのコマンド。馬車の外にいるキャラを中のキャラと入れ換える。キャラを馬車の中に入れる。馬車の中のキャラを外へ出す。という3つのことができる。

HPの残り少ないキャラや倒されてしまったキャラは中のキャラと入れ換えよう。

○倒されたマーニャをライアンと換えろ

○マーニャのひつぎを馬車へ戻して、ライアンがさっそうと登場だ

○よーしよし、入れ換わったばかりのライアンが攻撃するぞ

○いれかえのサブコマンド3つだ

○HP残り少ないブライを馬車へ戻そう

○スッタッタッと戦闘中にブライが馬車へ駆け込んだ

○ブライがいなくなって3人になってしまった　チョッと苦しいな

○3人だと苦しいのでブライにも手伝ってもらおう。ガンバレー

○右下のウインドウで誰と誰の間に入れるかを決めよう

○お待ちどう！　ブライが加勢に来てくれたぞ。嬉しいねー

○うん。指定したとおりにクリフトとミネアの間に参上だ

にげる

Ⅰ、Ⅱ、Ⅲとおなじみの戦闘中に逃げだすコマンド。必ずしも成功するとは限らないところが怖い。逃げるのに失敗するとモンスターにボコボコにされてしまうぞ。

キャラの運の良さがこのコマンドにかかわってくる。危険を感じたら勇気を持って逃げだそう。

○よーしよし。ふだんの行いがものを言うぜ。フッフッフッ

○うっ！　こんなバカな。許して、ごめんなさい、逃がして～

緊急発進！

馬車の外に出て戦っているキャラたちが全滅した場合どうなるのか。ゲームオーバーとはならずに馬車の中で残っていたキャラが全員（最高4人まで）飛び出してきて、戦闘は再開される。8人全員倒されるまで戦闘は終わらないサドンデスマッチだ。

4人ともやられた！

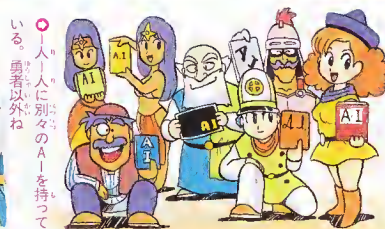
○最後の一人のミネアがやられちゃうよー

自動的に

○馬車の中にいた4人が危険を感じて次々に現れる。いけー、やれー。頼もしいねー

○よくもやってくれたなアイスコンドルさんたち。おかえしだ

7人のAIを学習させて、賢い仲間に成長させよう！

AIとは勇者を除く7人に1つずつ付いている人工知脳だ。戦闘を繰り返して成長を遂げてゆく。何度か同じモンスターと戦闘を繰り返すと、AIはモンスターとの今までの戦いから弱点などを割り出して、ベストの攻撃をしてくれるようになる。キャラはレベル（肉体）だけでなくAI（知能）も成長させることだ。

○1人1人に別々のAIを持っている。勇者以外ね

○成長したAIを持つキャラはモンスターの弱点を攻撃できる

最初の対決

へー。同種のモンスターが3匹なのでベギラマを使ってみたんだけど、けっこう効果はあるみたいね。

2度目の対決

マーニャは メラミを となえた！
アイスコンドルに 78のダメージ！
アイスコンドルを やっつけた。

やったあ。1発よ1発。メラミだけで倒せちゃったわ。さっきのベギラマも有効だけどメラミは使えるわねー。

3度目、4度目の対決

イオも有効だけどアイスコンドルにはメラミが一番みたい。

5度目の対決

残念ながら倒せなかったけどメラミが良く効くわー。

今までの結論

どうやらアイスコンドルが現れたときはメラミが一番良いみたいね。はずれたこともないし、これからも使おっと。

倒れるまで勉強

AIは自分の御主人であるキャラが倒されるまでのことを学習する。自分のキャラが倒されても戦闘は続行されるが、AIは学習をしないよ。他のキャラの戦闘を見ても学習はできないんだ。AIを育てる早道はやられないことがまず第一だ。

○倒れている者は学習できないぞ

体力だけでは

Ⅳでは馬車の中にひっこんでいても、外にいるキャラが戦闘に勝利すると経験値をもらえる。しかし各キャラの持つAIは実際に戦闘に参加しなければ成長しないぞ。馬車の中にいてばかりいるとレベルは上がったが戦い方をまるで知らないなんてことになる。

○遊んでばかりいると成長しないよ

場数を踏まないと

戦闘の場数をあまり踏んでないAIを持つキャラは、とうぜん初めてみるモンスターが多いことになる。AIは初めてのモンスターの場合、効果的な戦いをしてくれないぞ。早く多くのモンスターと戦わせてやろう。知能が低いままだと戦いに勝ち残れないぞ。

○初めてのモンスターには弱いんだ

作戦をAIが実行

モンスターに合わせてベストな戦いをしてくれるAI。そのAIたちをまとめて方向を示してやるのが作戦だ。オートバトルでは各キャラに付いているAIが作戦に沿って、ベストな戦いをする。6つの作戦内容を良く理解してオートバトルを操作しよう。

○サオラルで復活させてくれた。感動だぜー

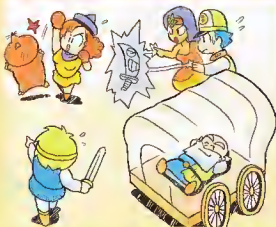
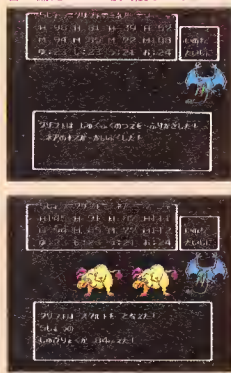
みんながんばれ

もっとも基本的な戦闘をさせる。モンスターに対して効果的な戦いをほどほどに行う。あと少しの攻撃で倒せるというところでは、強い呪文などを使わずに武器で攻撃するよ。

○よし。メラミでアイスコンドルを撃破だ。頼もしいぜ

○弱っているモンスターには武器で攻撃だ。効率よく倒さなきゃね

いのちをだいじに

まず第一にキャラのHPを減らさないように戦う。防御の呪文を使ったり、少しでもダメージを受けたキャラを回復させたりしてくれる。戦闘に少しばかり時間がかかってしまう。

○少しのダメージでも、もしもの場合に備えてHPを回復させる

○念には念を入れてスクルトで防御力を上げて戦いましょう

いろいろやろうぜ

作戦名のとおりに、道具を使ったり、いろいろな呪文を唱えたり、身を守ったりと、とにかく忙しいぞ。

○なぜか身を守ってしまったクリフトです

○ブーメランを投げたー

○ミネアのタロット占い

○今度はルカニだ。忙しいったらありゃしない

じゅもんをせつやく

あまり呪文を使わずに武器や道具を使って戦う。呪文を使うにしても危険なときや、消費MPの少ないものだけ。

○控え目にメラの呪文で攻撃。省MP攻撃だよ

○呪文を使わずに道具の力でHPを回復だ

じゅもんをつかうな

何が何でも呪文を使った戦闘は行わない。たとえ仲間のキャラがピンチになっても倒されても、武器と道具を使って戦う。パーティのメンバーや持っている道具を良く考えないと、かなり危険な目におちいるかもね。

○攻撃呪文が得意なマーニャも武器で攻撃だ

○ピンチになっても呪文は使わないぞー

がんがんいこうぜ

最大級の攻撃を行う。モンスターが弱っていてあと少しで倒せても最強の呪文などを使う。楽には勝てるけどね。

○○ラリホーで眠らせたうえにベギラマで攻撃だ。どんどんがんがん攻めたてろ

○ため押しでザキ。絶対に手を抜かず最大の攻撃で戦うぞ

特報

オリジナルに磨きをかけてシリーズ第3弾!緊急浮上!!

Wizardry® THE KNIGHT OF DIAMONDS

ウィザードリィIII・ダイヤモンドの騎士

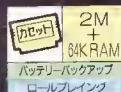
カセット　2M+64K RAM　バッテリーバックアップ　ロールプレイング

3月発売予定　アスキー　6500円（消費税別）

ウィザードリィの世界へようこそ。今回のシナリオもゲームスタジオの遠藤雅伸氏の監修の下にリメイク!!　特性値の変更やイベントの追加、練りに練られたゲームバランス、さらには新呪文まで追加するなど、まさにファミコンオリジナルともいえるほどの改良をひっさげての登場だ!!

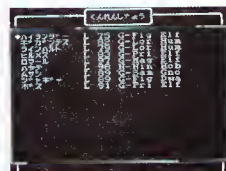
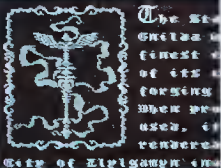
パソコン版IIのダイヤモンドの騎士がベースに

今回のシナリオは、パソコン版の2作目である『ダイヤモンドの騎士』が元になっている。ファミコンでは、パソコン版3作目の『リルガミンの遺産』が先に発売され、順序が入れ替わっているのだ。

これがダイヤモンドの騎士だ!!

新たな冒険の目的

悪の心を持つ男ダパルプスはリルガミンの町を侵略者から護る力を持つ魔法の杖、ニルダの杖の力を悪用し、リルガミンの王位を奪おうとした。ほどなく彼はリルガミン王子により倒されたが死ぬ間際に発した呪いの言葉によりダパルプス、王子、ニルダの杖は大地に開いた穴の中に消えてしまった。今回の目的はニルダの杖を捜し出し、町に持ち帰ることだ。

デモでストーリーと共に紹介される「ニルダの杖」

『ダイヤモンドの騎士』は、そのあまりに高い難易度のため、一般のファミコンユーザーには無理との判断のもとに発売が見送られていたのだ。パソコン版では、1作目のキャラを、そのままのレベルで転送し使用するため、地下1階から強いモンスターが出現したり、高レベルの呪文を使わないと解けない罠などがあった。最低でも13レベルは必要なため、キャラを成長させる楽しみは味わえなかった。

こんなキャラも転送できるので、逆に簡単になりすぎるという欠点も

©Andrew Greenberg, Inc. Robert Woodhead, Inc. and Sir-Tech Software Inc. All right reserved • ASCII CORP.

難解な『ダイヤモンドの騎士』をファミコンに移植するにあたり、ウィザードリィは初めて、という人でも大丈夫なように、ゲームバランスは調整されている。モンスターの配備状況が変わり、ダンジョンマップも手直しされている。しかし、イベントやアイテムは増え、簡単に、ではなく楽しみやすくなったのだ。

1作目でお世話になった、マーフィーズゴーストが再登場する

前作では2色だった壁のグラフィックは3色に。いい雰囲気だ

ターボファイルがあれば、前作、前々作で鍛え上げたキャラを転送させることができる。しかし、どれだけ強力なキャラでも、レベル1に戻されてしまう。18の特性値は15に、お金は500ゴールドまで落とされる。とはいえ、初めて作成したキャラよりは有利。レベルアップを楽しもう。

新しくキャラを作成するときは、高いボーナスが出るまで粘ろう

ターボファイルを持っているのなら…

すべてのキャラがレベル1に…

特性値が変更される

これまで、特性値の上限は種族に関係なくすべて18だった。『III』では、基本特性値に10プラスした数値がその種族の最高特性値となる。基本特性値の変更はホビットのみで「すばやさ」が12にアップされている。

生まれながらの盗賊、ホビット

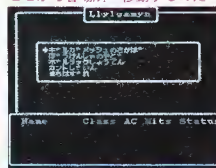
ホビットは、ボーナスポイントを使わなくても盗賊に…

忍者に転職しやすくなった

オール17ではなく、この場合、信仰心が1上がればOK

究極と呼ばれるゲームシステムはまったく同じ

前作、前々作から定評のあるゲームシステムはまったく変わらない。おなじみの「ギルガメッシュの酒場」、「迷宮」、「戦闘」、「宝箱」、そして「冒険者の宿」と、1度でもウィザードリィをプレイしたことのある人なら、何の問題もなくゲームを楽しむことができる。パソコン版などの根強い人気の秘密もこのあたりだろう。

リルガミンの街も変わらない。ここから各場所へ移動するのだ

毎度おなじみのタイトル画面。このあと、オープニングが始まる

冒険者の宿

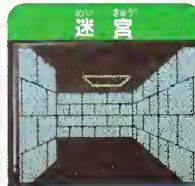
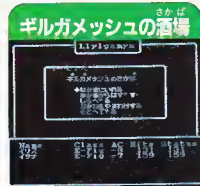
屈強な冒険者達にも休息は必要だ。次なる戦いに備えろ

宝箱

宝箱のワナもすべて同じ。盗賊の活躍の場だ

戦闘

ウィザードリィのおもしろさは戦闘の中にあるのだ

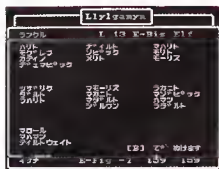
迷宮

マップを作成しながら、複雑な迷宮をうろつく

ギルガメッシュの酒場

ギルガメッシュの酒場でパーティを編成する

今回追加された呪文は、アップルやBM-PCなどのパソコン版で発売されている『ウィザードリィV』の新呪文の中から抜粋したものだ。
また、プリースト系、メイジ系それぞれの呪文の構成も新たに変更された。

追加された呪文はメリト、ツザリク、ラダルトの3種類で、すべてメイジ系の攻撃呪文だ。特にラダルトは、冷気系では最強の呪文でティルトウエイトの次に攻撃力が高い。

クリーピングコインに有効だぞ!!

呪文の構成は使用頻度の低い呪文と高い呪文がそれぞれ入れ替わっている。具体的にいえば、早く覚えてほしい呪文のレベルを低く設定したということだ。

メイジ系の呪文を読んでみると新呪文が…。そして構成が……

マダルトをさらに強力にした呪文

神の拳を意味する恐しい攻撃呪文

●呪文一覧表●

僧侶の呪文

レベル	呪文	モード	効果
1	カルキ	戦闘時	パーティ全員のACを1低下させる
	ディオス	いつでも	HPを1～8回復させる
	バディオス	戦闘時	敵1体に1～8のダメージ
	ミルワ	いつでも	30歩移動するあいだ迷宮内を照らす
	ポーフィック	戦闘時	唱えた者のACを4低下させる
2	マツ	戦闘時	パーティ全員のACを2低下させる
	カルフォ	宝箱開封時	宝箱に仕掛けられた罠の種類を95%で見抜く
	マニフォ	戦闘時	敵1グループの行動を止める(凝固)
	モンティノ	戦闘時	敵1グループの呪文を封じ込める
	カンディ	キャンプ	行方不明者の迷宮内の位置を大雑把に示す
3	ディアル	いつでも	HPを2～16回復させる
	バディアル	戦闘時	敵1体に2～16のダメージ
	ディアルコ	いつでも	麻痺を治療する
	ラツマピック	いつでも	冒険中敵の正体を確定させる
	ロミルワ	いつでも	冒険中迷宮内を照らす
4	リトカン	戦闘時	敵1グループに3～24のダメージ(火炎)
	バマツ	戦闘時	パーティ全員のACを4低下させる
	ラツモフィス	いつでも	毒を治療する
	マポーフィック	いつでも	冒険中パーティ全員のACを2低下させる
5	ディアルマ	いつでも	HPを3～24回復させる
	バディアルマ	戦闘時	敵1体に3～24のダメージ
	ディ	キャンプ	HP1の状態で蘇生させる
	バディ	戦闘時	敵1体の心臓を止め即死させる
6	ロルト	戦闘時	敵1グループに6～36のダメージ
	マバディ	戦闘時	敵1体のHPを1～8残して奪う
	ロクトフェイト	戦闘時	装備すべてとほとんどの金を失って城に戻る
	マディ	いつでも	死以外を治療し、HPをすべて回復させる
7	マリクト	戦闘時	敵すべてに12～72のダメージ
	カドルト	いつでも	灰の状態からでもHPフルで蘇生させる

魔法使いの呪文

レベル	呪文	モード	効果
1	ハリト	戦闘時	敵1体に1～8のダメージ(火炎)
	モグレフ	戦闘時	唱えた者のACを2低下させる
	カティノ	戦闘時	敵1グループの行動を止める(睡眠)
	デュマピック	キャンプ	城への階段からの座標を東、北、階でで示す
2	ディルト	戦闘時	敵1グループのACを2上昇させる
	ソピック	戦闘時	唱えた者のACを4低下させる
	メリト	戦闘時	敵1グループに1～8のダメージ(火炎)
3	マハリト	戦闘時	敵1グループに4～24のダメージ(火炎)
	モリト	戦闘時	敵1グループに3～18のダメージ(火花)
	モーリス	戦闘時	敵1グループのACを4上昇させる
4	ツザリク	戦闘時	敵1体に24～58のダメージ
	ダルト	戦闘時	敵1グループに6～36のダメージ(冷気)
	ラハリト	戦闘時	敵1グループに6～36のダメージ(火炎)
5	マモーリス	戦闘時	敵すべてのACを4上昇させる
	マカニト	戦闘時	敵すべての中で8レベル未満の者を塵にする
	マダルト	戦闘時	敵1グループに8～64のダメージ(冷気)
	ジルワン	戦闘時	アンデッドモンスター1体を破壊する
6	ラカニト	戦闘時	敵1グループを窒息させる
	ハマン	戦闘時	特別な効果をもたらす(1レベルドレイン)
	マソピック	戦闘時	パーティ全員のACを4低下させる
	ラダルト	戦闘時	敵1グループに34～98のダメージ
7	マロール	いつでも	座標指定テレポート(戦闘時はランダム)
	マハマン	戦闘時	特別な効果をもたらす(1レベルドレイン)
	ティルトウエイト	戦闘時	敵すべてに10～150のダメージ

ニルダの杖を求めて新たなる冒険の旅に出発!!

『ダイヤモンドの騎士』の冒険の舞台である迷宮は地下6階層に分かれている。この迷宮の内部にはありあまる危険な罠が隠されている。この存在はモンスターとの戦闘以上にパーティを苦しめるものとなるだろう。そのためにも、最も適した装備や、呪文が及ぼす効果を余すところなく知っておかなければならない。

キャラを転送するなり、初めから作るなりして出発の準備だ!!

冒険の旅に出発する前にボルタック商店で装備を整えよう

ボルタック商店で装備を整えたら、さっそく地下1階に突入しよう。この階では、この冒険の目的と使命を見つけることができる。そして暗き回廊を進み、謎を解き明かし、最初の試練を突破すれば、重要なアイテムを発見することができるはずだ。また、この階で遭遇するモンスターの一部は前回の迷宮で戦ったことのあるものだが油断は禁物だ。

地下1階で手に入るアイテム

錆びた鍵

その名の通り、赤く錆びた鍵。鉄でできている。

こくたんの鍵

木でできた鍵。炭のように黒く、非常に固い。

血まみれのバッジ

戦闘によって敵から奪ったため血にまみれている。

謎のメッセージ

大広間の中央には、意味ありげな部屋が。踏み込むと、思った通り不可解なメッセージが表示される。しかし、何をいっているのかさっぱり分からない。ゲームの重要なヒントを示しているような気もするが…。

これが冒険の目的となる謎のメッセージだ。必ずメモしよう

マーフィーズゴースト

レベルアップの友、マーフィーズゴーストの出現する部屋がここだ。1作目と同じようにメッセージが表示されるので、何度も倒してレベルアップに励もう。城からこの部屋までの道はモンスターに会いにくいのだ。

シナリオIでお世話になったマーフィーちゃんの登場だ!!

くらやみ

この4ブロックが地下1階で唯一のダークゾーンだ。まったく視界が効かないが、この広さなら迷うことはないだろう。しかし、ここに入れるのはかなり先。最初は追い返されてしまうのだ。

くらやみに入るとミルワとロミルワの呪文の効果が切れるので注意!!

錆びた鍵が

ここで初めてのアイテム、錆びた鍵が手に入る。ワナはないし、強力なモンスターもいないので、あっさり入手できるはずだ。さらに奥へと、迷宮探索の手を広げていこう。先は長いのだ。

こんなところに錆びた鍵が…。誰がこんなところに落としたのだろう

ワープが鍵を握る地下2階

かなり複雑に入り組んだ造りになっている地下2階。普通に歩いていては、行くことのできない場所がいくつも存在する。各所にあるワープポイントを有効に利用するのが、この階を征する最大のポイントだ。ワープのあとには必ずデュマピックで位置確認を…。

○画面がちらついたらワープの印だ　デュマピックで現在位置確認

不吉なメッセージ

やっと辿り着いた3つの扉の前で、「そなたの旅もそこで終わろう」などという不吉なメッセージを聞かされる。選択ミスは死を意味するのだろうか。しかし、冒険者は進むしかないのだ。

○なんとも不吉なメッセージだぜ!! 3つの扉のとれかを選べというのか

ここへ行くには?

この部屋に来ることができれば、地下2階での行動範囲は一気に広がる。しかし、いくら歩き回ってみてもこの部屋には入れない。やはりワープで移動するのだろう。ワープ始点があるはず。

○床に印が3つ並んでいるぞ。落とし穴やシュートだったらどうしよう…

強敵続出の地下3階

一見、単純そうに思える地下3階だが、同じような形の通路が並んでいるので、マップを見ながらでも迷ってしまう。モンスターも強力になっているので心して進もう。

迷いやすいので注意

見ての通り、同じ構造の部屋がズラリと一直線に並んでいる。しかも左右でつながっているので、すぐに自分の位置を見失ってしまうのだ。シュートもあるので細心の注意をはらおう。

○このあたりをウロウロしていたら床に印が。地下への階段だろうか…

地下1階から地下3階に出現するモンスターをチェック

地下1階のモンスターはそれほど強くないが、さすがに地下2、3階になってくると魔法や毒の攻撃が多くなってくる。特にマミーとバンシーのエナジードレインには気をつけよう。レベルを下げられるということは一番悲しい…。

- **ティンク** 魔法はまったく役に立たない。剣で斬りつけろ
- **バブリースライム** 本能にまかせて食物を求めるだけの下等な生物
- **コボルド** 犬科の動物を思わせる頭部が特徴的な魔物
- **オーク** 強力なキャラに会うとすぐ逃走するモンスター
- **マジックアーマー** 強力な魔法により生命を与えられたモンスター
- **マーフィーズゴースト** シナリオ1にも登場した経験値稼ぎ用の亡霊
- **コボルドキング** 下っ端コボルドを束ねる大将的存在の怪物
- **アンデッドコボルド** コボルドの屍が呪いでアンデッド化したもの
- **はかいそう** 何者かに限定された魔法を授かった僧兵
- **ヒポポタマス** いわゆるカバの怪物。毒を持っているので注意
- **マジシャン** メイジ系の呪文を使って攻撃してくる
- **クリーピングコイン** ダメージを受けると仲間を呼ぶいやな奴だ
- **ウィッチ** 魔女。モンティノで黙らせれば恐くない敵だ
- **ハイウェイマン** まれにクリティカルヒットを放つことがある
- **マンアットアームズ** レベルの低い戦士だ。魔法にかかりやすい
- **ワーパンサー** 人間がヒョウに変身したモンスター。毒を持つ
- **ドゥームトード** ブレス攻撃と呪文を唱えるカエルのモンスター
- **ニンジャ** 一撃必殺のクリティカルヒットにだけは注意
- **ラビットラット** 鋭い牙に毒が秘められているウサギネズミ
- **ボーパルバニー** 普通のウサギだがクリティカルヒットに注意!!
- **マスターニンジャ** ニンジャよりも強い。殺される前に殺るのだ
- **プリーステス** 尼僧である。手加減してやってもいい弱さだ
- **ソードマン** 悪に心を売った戦士だ。魔法攻撃には弱い
- **ワーアメーバ** 人間から巨大なアメーバに変身する。毒を持つ
- **ボーリングビートル** 固い殻を持った巨大なカブト虫。攻撃力は高い
- **マジックシールド** 生命を吹き込まれた盾。呪文はすべて効果なし
- **マミー** エナジードレインを持つアンデッドモンスター
- **ファズボール** たくさん仲間を呼ぶが弱い。経験値も0に近い
- **マジックソード** 生命を吹き込まれた剣。首をはねられてしまう
- **ワーライオン** 人間がライオンに変身した魔物。毒を持っている
- **キャリアー** 攻撃をくらうとマヒしてしまうのだ。注意せよ
- **ブレードベアー** カミソリ状の鋭い牙と爪を持った、巨大な熊
- **バンシー** 恐怖のエナジードレイン攻撃を持つ。逃げろ!!
- **ドラゴンフライ** 炎を吐くのでうざったいが、HPは高くない
- **ライノウビートル** 金貨に似た姿をしている魔法生物である
- **スモッグビースト** ガス状の魔物で頻繁に呪文を唱えてくる

おもしろカッコイイRPG。冒険の旅が始まるぜっ!!

魔神英雄伝ワタル外伝

人気アニメのワタルがファミコンになった。ドアクダーに捕われたワタルを救い出せるのか!! おなじみの龍神丸や魔神たち、人気キャラも総出演だ!!

3月23日発売予定 カセット 2M+64KRAM バッテリーバックアップ ロールプレイング

ハドソン 6800円 消・費・税 別

TVやビデオで人気の魔神英雄伝ワタルがフィールド型RPGでファミコンに登場する。創界山を支配する悪の帝王ドアクダーを倒すため、戦っていたワタルがドアクダーに囚われてしまったことからストーリーが始まる。キミはワタルを救えるか?

創界山の救世主?

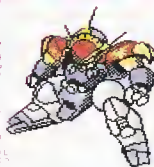
TVと基本設定は同じだが、創界山の7つの界層ではなく、未知の界層・中2界層がゲームの舞台。ワタルの運命は…?

ワつのせかいで　つくられている
かみさまの　すむというやま　そうかいざん
そのそうかいざんが　あくのていおう
ドアクダーに　せいふくされてしまった
すみきった　あおぞらも　さえずるとりも
きえてしまった
ひとびとの　こころからも　わらいや
よろこびが　きえようと　していたとき
ひとりの　きゅうせいしゅが　あらわれた
かれのなは　いくさべワタル
りゅうじんまると　ともに　ワつのせかいを
とりもどそうと　たたかっていたのだが
ひょんなことから　ちゅう2かいそうという
しらないせかいに　まぎれこんでしまった……

龍神丸

○ワタルのパートナー。実は神部七龍神の金龍の化身

戦部ワタル

○救世主として龍神に導かれ、創界山にやってきた…しかし

○頼みの龍神丸はどこに…?

○手助けする間もなく、ワタルが追いつめられてしまった!

○ありゃりゃ…林の向こうでは、ワタルが何者かに追われている

オープニングでイキナリ、ワタルがさらわれてしまった後、中2界層に入るときにワタルと離れ離れになっていた龍神丸が現れる。こうして、キミと龍神丸はワタル救出のため冒険の旅に出ることに…。

○ワタルの仲間は中2界層に飛ばされる時、バラバラになったのだ

○龍神丸はワタルを助けるため、キミに助けを求めてくる…さて

いっしょに戦うゾ!!

○こうして、囚われの救世主・ワタルを助けるため、龍神丸と旅に

©サンライズ・R-NAS・NTV・HUDSON／WESTONE

RPG・ワタルはフィールド＋戦闘はアクション!!

ワタルのゲームシステムは移動は普通のフィールド型RPGだが、戦闘シーンは1画面でのアクションシーンとなる。ワタルの代わりに龍神丸を呼び出して戦うのだ。龍神丸の他、戦神丸、幻神丸など、おなじみの魔神たちも登場だ。

スタート地点。東に村が見える。普通のフィールド型RPGだ

フィールドのMAPは切り替え型。端に行くと画面が切り替わる

これは魔法画面。MPがあっても魔道書がないと魔法は使えない

ステータス画面のみかた

フィールド画面で装備をするとステータス画面を見ることができる。現在の自分、持っている武器や使用できる魔神が一目でわかるのだ。

●各種データ
名前、強さ、かしこさなどの各ステータスを表示。体力、魔法は右が最大値、左が現在の数値。

●魔神
戦闘シーンで戦う魔神を表示する。

●ソード
魔神が使用中の剣を表示する。

●シールド
魔神が持っている盾を表示。

●セレクト画面
使用できる魔神をセレクトできる。最初は龍神丸しかないが、条件がそろうと他の魔神も使えるようになる。龍王丸は登場するのかな？

戦闘の流れ

フィールド上で敵に会うと戦闘の始まりだ。戦闘画面では装備した剣で戦うが、アイテムや魔法を使うときは一時停止し、コマンド入力で決定する。魔法を使っての攻撃もできるが、魔道書とMPがないと使えないぞ。

接近して、Ⓑボタンを押すと剣で攻撃するぞ。痛そうな顔をしている

敵の魔神を倒すと宝箱が飛んでくる。触れると、箱が開きクレジットを手に

戦闘画面のみかた

戦闘画面は1画面アクション。セレクトを押すと魔法、スタートでアイテムが使える。敵の動きも一時停止。

●ステータス表示
体力などのデータを表示。

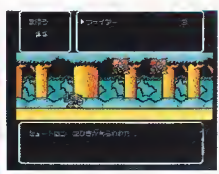
●地名
現在地の地名

●メッセージウインドウ
戦闘中の状況などを表示する。

●敵キャラ
悪の帝王、ドアクダーの手先の魔神。複数で現れることもある。

●龍神丸
戦闘画面ではワタルの替わりに龍神丸を動かして戦う。Aボタンでジャンプ。Bボタンで剣を使う。他の魔神にはどんな秘密がある？

逆に、敵の攻撃を受けてHPが0になると、竜神丸は爆発！

ファイアーの魔法を使った！炎の玉が敵に飛んでいくぞ

ミュートロンが空中から攻撃してきた。ジャンプして斬るか？

戦いに勝つと

戦いに勝つと、宝箱が出現。経験値とクレジットが手に入る。戦闘シーンはエスケープできないので必ず勝て！

宿屋で次のレベルアップまでの数値を聞くことができる。これも大切だ

草原で敵と遭遇。敵は複数の時もあるので、よく注意しよう

なんとか、ノーダメージでバットフライを倒すことができた

やった!!

待望のレベルアップ。でも先は長い

冒険の始まりは中2界層コンチャス草原から

ワタルがさらわれた後、龍神丸とともに旅に出た主人公は中2界層のコンチャス草原の片隅、遊牧民の村の近くからスタートする。村をはさんで北と南には通行止めの家があり、先へは行けなくなっている。話によると、この地帯はサザビーという人物の力によって守られているらしい。…まずは情報を集めよう！

○コンチャスとは、陽気な感じだ

コンチャス草原南部のMAP

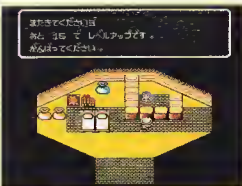
ゲームの序盤の行動範囲となるコンチャス草原の南部MAPだ。緑が多く、わりと簡単な地形だ。

遊牧民の村

スタート地点からすぐ東に見えるのが、ここ遊牧民の村だ。フィールドでむやみに戦闘するより、まずは装備をととのえよう。スタート地点だけにあまり強い魔神が現れない。ザコ敵と戦って戦闘のコツを覚えよう。
町のほぼ中央でMAPが切り替わるので注意。

宿屋

宿屋の中では体力、魔力が回復するのはもちろん、セーブなどもここで行える。泊まらなくともセーブだけはこまめにしておこう。

○遊牧民の村では宿賃が10と安い

○宿に泊まるとセーブされるのだ

道具屋

体力を回復する効果のある、げんきそうとサーベルを売っている。早くクレジットをためて、サーベルぐらいは身につけておきたい。
道具屋では、いらない物を買ってくれたりもするので、うまく活用しよう。

○最初はお金をぜんぜん持ってない

テント

テントの中では、女の子と長老がいて、さらわれたワタルについての手がかりを教えてくれる。これから先、迷わないよう、しっかり聞いておこう。

○この後、ドアクダーの手下たちが北へ向かったという話を聞くが

○未知の世界、中2界層にもワタルの名前は広まっていたらしい

村の中で

遊牧民の村の人々は友好的で簡単に話が聞ける。この地方は、サザビーという魔法使いが治めているらしい。そのサザビーは復活と呪いの2つの泉のどちらかにいるらしい。サザビーに会えば何かわかるかも？

○村の人からの話ではりっぱな人物らしいが…会いに行こう！

○ワタルの代わりに中2界層を救えるのだろうか…ガンバレ！

通行止めの家A

遊牧民の村の北にある通行止めの家Aは、サザビーの命令で通れなくなっている。魔道書があればいいらしいが？

❍イキナリ通ろうとしても、やっぱりダメ。魔道書はドコに？

通行止めの家B

遊牧民の村の南東にある通行止めの家Bは大金がないと通してくれないようだが…。

❍オヤ…1階には宝箱が。とれるものはいただけ！中には何が…

❍通ろうとすると、まず1000ドルを払わなくてはならない。よくばりなヤツだ？

❍もっていたら払いたいが、あいにく、持ち合わせがないよな…。ちょっと悲しい

復活の泉

ここ、復活の泉ではタダで体力が完全に回復する。洞くつの中では敵も出現しないし、お金のない最初はかなりありがたい。しかし、ここでセーブはできないので注意しよう。

❍この人がサザビー？　アレ、人違いだったのかっ

❍ここの泉に降りると、体力が完全に回復する。やれありがたや

❍泉の中に入ってみると、あたりがピカッと光り体力が完全に回復した

❍復活の泉の左端によると、こんな光景が見える。ここは呪いの泉の入口なのか？

呪いの泉

復活の泉の西にある。地下に入ると復活の泉の隣に位置している。地下2階はそんなに広くはないが、地上より強い敵が出てくるので気をつけよう。奥に人影が…。

❍西の階段を降りると、下にさらに階段があった。この下には何がある？

❍入口から、下に降りるとなにやら殺風景なところに入ってしまったようだが…

❍ここにも、宝箱を発見！この泉に触れると死ぬ…なんてことはないよな

この人は誰？

❍このおじさんから、ファイアーの魔道書をもらった！　これで、魔法を使えるようになるぞ

こんなモンスターが登場する

それでは、最後にコンチアス草原に登場する魔神たちが登場する。空を飛ぶヤツや弾を撃ってくるヤツなどさまざまだ。ちを紹介しよう。中2界層では全部で115種類の魔神たちよく動きを見て攻撃しよう。

プチメットン
❍一番弱い敵。楽勝のザコキャラ

ブリキントン
❍小さいがカタそーなヤツだ

ミュートロン
❍2匹で急降下して攻撃してくる

グリーンメットン
❍メットンの仲間ではかなり強い

ジャレオン
❍4本足で獣のような魔神だ

ジャンプメットン
❍高く飛びはねるのが特徴だ

バットフライ
❍ふわふわと飛び回る。楽勝だ

ハングリオン
❍序盤ではやっかい。弾を撃つ

メイジメットン
❍魔法を使い弾を撃つメットンだ

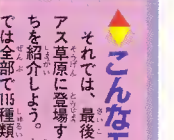
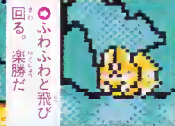
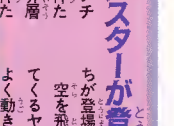
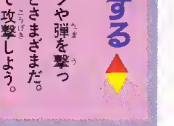
バットダイバー
❍頭がドリルなヤツ。ヤリを投げる

マイコンド
❍キノコのようなヘンなヤツ

フランケーン
❍手にスパナを持つ怪力魔神だ

メカギャザー
❍2匹で空を飛ぶタイミングに注意！

ブリキンジャンパー
❍ブリキントンのパワーアップ版

ブロブ
❍巨大な人食いアメーバかな？

世界征服を企む悪の秘密結社を倒せ!!

HEAVY BARREL ヘビーバレル

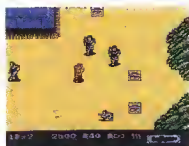
3月2日発売予定
データイースト
5800円 別

カセット 1M+1M
コンティニュー
アクションシューティング

2人の戦士が悪の秘密結社に挑む

世界征服を企む悪の秘密結社。彼らは絶海の孤島に基地を造り、究極の最終兵器ヘビーバレルを使って世界を我がものにしようとしている。事態を重くみた某大国政府は、特殊部隊の精鋭2人を選び出した。秘密結社の壊滅、ヘビーバレルの解明の命を受けた2人は、輸送機に乗り込み島へと向かった…。

1人プレイはもちろん、同時2人プレイもできるカイカンのシューティングゲームだ。

○輸送機に乗った2人の戦士は、秘密結社の基地のある島の上空で降下していった…

○敵を倒し、先を急げ! 途中に落ちている宝箱を開け、ヘビーバレルのパーツを探せ

2人の戦士に与えられた武器は、マシンガンと手榴弾だ。それらはアイテムを取ることでパワーアップできる。基本的にマシンガンは無限に撃つことができる。しかし、手榴弾は数に限りがあり、代わりに爆風の範囲内の敵を同時に倒すことができるぞ。

各ステージにいる大ボスを倒すとステージクリア。その間には敵兵が襲いかかるぞ。

○ノーマルのマシンガンは初めから所持している。弾数には制限がないから安心

○ノーマルの手榴弾。威力は強いが、初めは40発、最高でも99発までしか持てない

○アイテムを得ることで、武器をパワーアップさせることができるぞ

便利なアイテムを駆使しよう

アイテムは宝箱に隠されている。しかし宝箱は鍵がなければ開かない。その鍵は赤い兵士を倒すことで手に入れられるぞ。だがすべての宝箱を開けられるだけの数はなく、しかも4つまでしか持てない。アイテムの位置を覚えてないと、かえって武器の選択に失敗することもあるので注意しよう。

○緑服の兵士にまざり、時折赤い服の兵士が現れる。奴らを倒してみると…

○鍵が現れる。最高4個まで持てる。これで宝箱を開けられるぞ

○道のあちらこちらに落ちている宝箱。鍵1個で宝箱1つを開けることができる

○これがアイテム。どれがどのアイテムかはとらなきゃわからない

● 主なアイテム ●

便利なアイテムの種類は、鍵を除いて全部で11種。ここではすべて紹介できないので、代表的なものを4つ紹介しよう。

火炎放射器

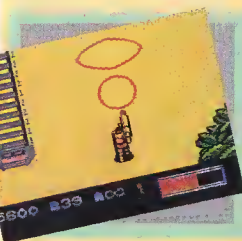
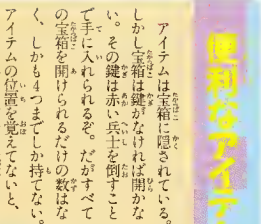
○1発1発が大きく、敵に与えるダメージも大きい

ハイパー手榴弾

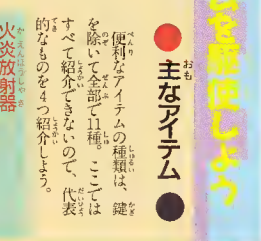
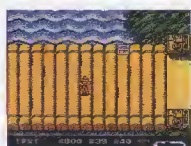
○赤い手榴弾。爆発すると、広い範囲の敵を倒せる

ミラーボール(2P時のみ)

○プレイヤー間に付き、同じ武器を発射できる

最終兵器ヘビーバレル

○6つのパーツを集めると得られる武器。時間がたつと消滅

©DATA EAST CORP.

ここでは各ステージの様子をみてみよう。このゲームでの各ステージ構成は必ず縦スクロールと横スクロールが存在する。線路が縦横に走っているステージだったり、基地内部のエレベータが戦いの舞台だったりと、変化に富んでいるぞ。各ステージの終わりには大ボスがいて、そいつを倒して先に進むと、行く手をさえぎる壁が現れる。それをマシンガンや手榴弾で破壊して進むとステージクリアだ。

○必ず各ステージは、縦と横のスクロールで構成されている

○各ステージの最後には、大ボスが出現。しかし倒した後も敵は現れるので油断は禁物

まずはステージ1からだ。島の海岸にパラシュートで降りると、縦スクロールで始まる。初めのステージだけあって、慎重にいけば難しいことはない。しかし、ここでは戦車が2台、ヘリが1機登場する。このステージの関門がこいつら。兵士のようにマシンガン1発では破壊できない。手榴弾をうまくつかって倒そう。

大ボスである装甲車は、前後に移動しながら8方向にミサイルを発射する。このミサイルは、ある程度距離をおけば安心だぞ。

○パラシュートで島の海岸部に降下。ここから戦いの幕が開かれるのだ

○この小さな物体は？ 敵の偵察機だろうか。マシンガンで撃ち落としちまえ

○下っぱのザコが現れる。ほっとくと銃をうってくるので倒すのが無難だ

○出たっ！ 装甲の厚い戦車が現れた。奴のミサイルは速いので避けにくいぞ

○今度はヘリコプターによる上空からの攻撃だ。横に移動しながら弾を放つ

○このステージの大ボスだ。8方向のミサイルは射程距離が短いので、離れていよう

○装甲車を破壊し先に進むと、大きな扉が行く手をはばむ。こいつを攻撃すると…

○大きな穴が開き、ここをくぐると次のステージへ進むぞ

このステージは基地内部が舞台となる。ここの特徴といえば、エレベータによる強制スクロールだ。制限されたエレベータ内で、敵の攻撃をかわさなければならない。

ステージのボスは、目の前に敵をみつけると2本のアームを伸して攻撃する、クレーンだ。

○部屋全体がエレベータ。この中では、動く範囲が制限されてしまう。初めは下へ移動

○浮遊兵士が襲ってきた!! できるだけ弾を撃ってくる前に倒してしまおう

ステージ3から先は、敵の攻撃が激しくなることもさることながら、大ボスも強くなってくる。分裂する弾を発射する機関車や、2台のヘリの攻撃。ステージ7が最終ステージとなり、そこには…。秘密結社を壊滅できるだろうか。

○エレベータで降りる途中には、このような固定砲がいくつも備えられている

○今度は上へあがるエレベータだ。ここでも敵は襲ってくる。その終着地にいるのは…

○奴はすばやく左右に移動、戦士の前で止まり2本の腕で襲いかかってくる

○ステージ3では、突然トロッコが襲いかかってくる。気をつけろ!!

○登る登る階段を登る。固定砲台や戦車も攻撃してくるステージ4だ。

2月下旬発売予定
アテナ 5800円 消費税別
カセット 1M
アクション

STAGE 1		STAGE2	STAGE3	STAGE4
ウェンラリー宮殿			ダークラーザ城	
宮殿内	屋外	邪教の森	高層部	鏡の間
			屋内	
			牢獄	
			地下水郷	

全4ステージの中世風冒険活劇アクション

主人公は、ドラゴンを倒し姫君を救い出す、という使命を持つ、放浪の王子デューク。ファンタスティックな冒険活劇の幕が、いま開く！

○各ステージ冒頭でゲーム全体のマップが表示される

敵をなぎ倒し進む

このゲームは中世風の異世界を舞台にしたアクションで、個々の敵キャラとの一騎打ちを重視している点が印象的。主人公デュークのアクションも、シンプルながら力強さに満ちていて、キミを熱くしてくれるはずだ。

敵を斬る！

○放浪の王子・デュークの勇姿

○ジャンプの高さ、方向、距離とも空中で調節可能

○その場にしゃがんで盾を出し、防御の構えをとる

○剣を振るデューク。のちのちダガーなども使えるようになる

RPG風要素も

RPGなどによく見られるような要素が盛り込まれており、経験を積んで、H.P.の上限を増やしたり、様々なアイテムを入手したりする必要があるのだ。

お助けキャラのシルフ

○シルフに触れるとH.P.が最大まで回復する。ラッキー

経験値を上げ最大H.P.上昇

○経験を積むとH.P.のメーターが長くなってゆくぞ、がんばろう!!

アイテムを出す敵

○アイテムが出現する。取れば必ずプレイヤーの得になる

○特定の敵キャラと戦って、倒すと……

アイテム一覧

アイテムには数タイプあり武器となるもの、一定時間有効なものなど多種多様。

- **ノーマルソード** 最初から持っている愛用の剣。
- **ダガー** 投げナイフ。連射はできない。
- **モーニングスター** 破壊力の大きい鎖のついた鉄球。
- **フルアーマー** 敵から受けるダメージを半分にする。
- **ファイヤーソード** 幅の広い火炎を放つ。一定時間有効。
- **サンダーソード** 敵頭上に雷を落とす。一定時間有効。
- **ゴールドアーマー** ドラゴンの魔術を防ぐ聖なる鎧。
- **ドラゴンスケルシールド** ドラゴンの吐く炎を防ぐ盾。
- **ドラゴンスレイヤー** ドラゴンに絶大なダメージを与える。
- **封印の玉** ドラゴンを封じ込めるための水晶玉。

©アテナ

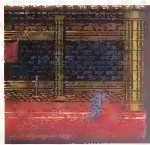
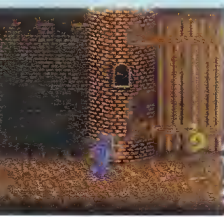
各ステージ毎の美しいグラフィックが見もの

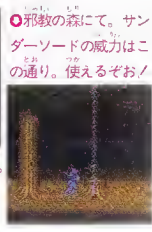
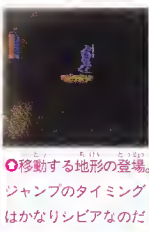
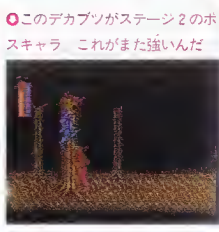
ステージ3は他のステージと違って4つのシーンに分かれており、全体マップ上でそれらをクリアする順番を選べるようになっているぞ。

STAGE1

ステージ1の舞台となるのは、ウエンラリー宮殿。捕らわれの身となっているレイラ姫の住んでいた場所だ。このステージは、宮殿内と屋外、2つのシーンで構成されている。ウォーミングアップのつもりで、余裕を持って進もう。

○堂々たる装飾の、ウエンラリー宮殿内。勇者はここから旅立つ

○宮殿内最後の敵を倒し、フルアーマーを手に入れたぞ

○宮殿の屋外で、ボスキャラと対決。苔むしたレンガがいい感じ

STAGE2

ステージ2では、デュークは邪教の森と呼ばれる地域を進んでいくことになる。今まではただひたすら前進するだけで良かったが、このステージからは足元が移動する仕掛けがあるため、正確なジャンプを使っていくようにしたい。

○邪教の森にて。サンダーソードの威力はこの通り。使えるぞお！

○移動する地形の登場。ジャンプのタイミングはかなりシビアなのだ

○このデカブツがステージ2のボスキャラ　これがまた強いんだ

STAGE3

ステージ3のすべてのシーンをクリアしなくても、いきなりステージ4へいくことはできる。しかし、ステージ4をクリアするためには4つのアイテムが不可欠だ。それらのアイテムをすべて揃えよう。

高層部

○アイテムを守る中ボス。この後さらに強い大ボスが…

○ここは城の屋上。2重スクロールが見事だ

屋内

○あの肖像画はレイラ姫!? ここのボスにはてこずるぞ

○美しいがどこか落ち着かない敵の城内

牢獄

○壁からたれさがった長い鎖がとっても不気味

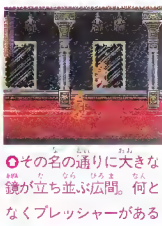
○ここは牢獄1丁目？　ほとんど地獄のよう

地下水郷

○ほとんど足場がない！　落ちたら即、ゲームオーバー

○地下水が流れています。半魚人も出ます

STAGE4

数々の試練をくぐり抜け、4つの秘宝を手に入れたデュークは、いよいよ最後の戦いに挑む。このステージの舞台である鏡の間では、どぎもを抜くような敵が彼を待ちうけている。そして……。

○その名の通りに大きな鏡が立ち並ぶ広間。何となくプレッシャーがある

○な、なんと、鏡の中からデュークそっくりの敵が現れた!!

行く手をはばむ敵キャラたち

登場する敵キャラたちは、わりとオーソドックス。RPGなどでよく見る顔ぶれだ。でも、油断は禁物だぞ！

○序盤戦でひんぱんに登場するコウモリ。うっとうしい。

○なかなかやられてくれないしつこい奴。ステージ2にいる

○まといつきたがるゾンビ。後ろに回り込め

○この敵は実体を持っていない。連打で倒そう

○空を飛びまわってプレイヤーを翻弄するとてもイヤな敵

悪魔くん 魔界の罠

12人の悪魔をひき連れて 魔王を倒す旅に出発

2月24日発売予定 バンダイ 5800円（消費税別）

12使徒とともにサタン退治だ!

水木しげる原作、テレビ朝日で放映中の人気アニメがRPGになったのがこのゲーム。魔王サタンの仕業で世界中に次々怪奇現象が。そこで何万年にひとりと言われる、悪魔を操ることのできる少年・悪魔くんがメフィスト博士に呼び出され、サタン退治に出発することになった。

まずは世界各地を歩き回って、悪魔くんを助けてくれる悪魔・12使徒を捜し出そう。

魔王サタンを倒せ!!

メフィスト博士の話を聞く悪魔くん。サタン退治を命じられる

フィールド上

主人公悪魔くん

何万年にひとりの少年!

こうやって闘う

移動中に敵と遭遇すると戦闘シーンに。悪魔くんの武器はタロットカード。これを敵に投げつけて攻撃する。

フィールドをてこてこ歩いて敵と遭うと戦闘シーンに

これが悪魔くんの基本攻撃法。タロットカードを敵に投げる

悪魔くんを襲う敵キャラたち

ごく一部だが、これが悪魔くんたちの行く手を阻む敵キャラたちだ。お金を奪っていく嫌〜なヤツもいるぞ

パック 鋭いツメを使った魔法、カットを

セドナ 不気味だけど、なんかかわいい♡

ブルトー 悪魔くんをけり飛ばして攻撃する

カルマ 体力回復の魔法でシツコク闘う敵

ぎょれい 魚のくせに洞窟によく出てくる

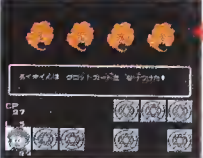
ラウヒエン ピカッと光るアースという魔法を

タラスキュ 防御力をアップさせる魔法を使う

まび ナメクジみたい。ただのザコ野郎だ。

フラウロス 羽があるかわりにハゲているっ!

魔法陣魔法

ここぞというときには魔文字の組み合わせによる魔法陣魔法で。研究所での実験や人の情報をヒントに覚えよう。

研究所でお金を払うと実験させてくれる。ピロリロリ〜ンと音で組み合わせを

覚えた魔法は辞書に書き込まれる。これは移動の魔法だ

仲間と一緒に

仲間の12使徒を呼び出して戦闘に加えることもできる。人工知能で独自の判断をして協力してくれるので、操作するのは悪魔くんだけでよい。

家獣 移動、強い光を出す魔法を

こうもり猫 敵から金を奪うかわいいヤツ

百目 目玉を飛ばして攻撃する悪魔

ピクシー ダジャレを飛ばして敵を攻撃

幽子 冷気の魔法を得意としている

鳥乙女 風の魔法を使う妙齢の女悪魔

エロイムエッサイム…呪文を唱えて仲間を呼ぶ

仲間を呼ぶためにはCP値が必要。ムダ使いはイカンのだ

©水木プロ・テレビ朝日 東映動画 バンダイ

世界中を旅する道のりは長いぞ

日本から出発して世界を駆けめぐる冒険の旅。左上が全体マップ、そして下が日本〜アジアのフィールドマップだ。今回は修行のケルベロス編とサタン編・1の前半、3人の使徒を仲間にするまでを紹介。

ケルベロス編

旅に出る前の肩ならしがケルベロス編。修行の部屋には敵がぞろぞろいるので、ここでレベルを上げてボスと対決だ。家獣、百目、幽子、こうもり猫、ピクシー、鳥乙女の6人の使徒は最初から仲間に。

悪魔くんの冒険世界マップ！

博士の部屋 メフィスト博士がパスワードをくれる

魔文字屋 防御力を高めるアイテム、守りのマントと魔文字を売っている

研究所 ここで魔文字の組み合わせを実験したり、辞書を見たりできる

修行の部屋

ケルベロスの部屋 マントで敵の出す毒を防いで攻撃しよう。倒すと、病院に変わる

サタン編・1

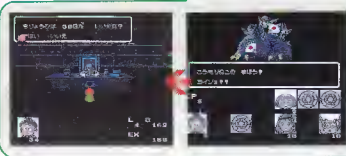
仲間を求めて西へ…。妖虎、象人、メフィスト2世、ユルグ、サシペレレ、ヨナルデパズトーリの6人はどこに!?

Ⓐ 日本の町

修行を終えてまず出るのがここ日本の町。人々が通りを行き来しているので、話をして情報を集めよう。ここには悪魔くんの家もある。中に入ると体力が回復するぞ。

○妖虎は12使徒のひとり。究極の酒を手土産に持って行こう！

Ⓑ 日本〜朝鮮半島

九州と朝鮮半島は洞窟でつながっている。たまに敵が出現するけどたいして強くない。

○黒い丸が洞窟の入り口なのだ

○階段を昇れば、朝鮮半島に。けっこう距離は短かったりする

Ⓒ 中国・竹林の里

中国を南に下っていくと、竹林の里が。ここに12使徒のひとり、妖虎がいる。究極の酒を欲しがっているようなので、これを持って行こう。

○ウオラ、ミウオラという力の魔法を使う

○酒を渡すと仲間に。やっとひとり使徒を見つけたぞ

○サタンの情報も聞ける。一体どこに潜んでいるのやら…!?

Ⓓ インドネシアの洞窟

竹林の里からさらに南に下ったところにある洞窟。ここにはいろんなアイテムが…。しかし敵もよく出る。

○宝箱を発見。この中にいいものが入っている…とは限らないのだ

Ⓔ インドの町

妖虎を仲間にした後、ここインドへ。町のいちばん奥の家に入ると、壺がひとつころがっている。中身を調べたくなった悪魔くんだった…。

○体重にモノ言わせてドシ〜ンと地震を起こす

○そんなダジャレ言って、ホントに嬉しいのか、おい

Ⓕ アフリカ・エジプト

ここにはメフィスト2世が。これで3人、仲間が増えた。残る3人の使徒はどこに!?

○よく分からんが、こんなこと言われるとケニアに行かなくちゃならんな

○カミナリ系の魔法を使う

メフィスト2世

○…てなこと言って仲間になってくれるのだ

巨大麻薬組織を撃滅せよ！

麻薬組織の壊滅と、捕われている人質を救出するために立ち上がったケニー・スミス。拳銃とマシンガンを操り突き進む、シンプルなアクションゲームだ。

敵アジトは7カ所

ジョーンズ司令官の命を受けたケニーは、単身南米奥地へとヘリで乗り込んだ。アジトは全部で7カ所あり、エリアごとの爆弾兵を助けるんだ。ケニーの動きはしゃがむ、跳ぶ、放物線ジャンプ、そしてハイジャンプと画面狭しと縦横無尽に駆けめぐる。

○にっくき敵のアジトは、南米7ヵ所に点在している

○ジョーンズ司令官からの指令は下った

○うっ、やられてしまった。決して土下座している訳ではない

○やったぜ、敵がダメージを受け、崩れ去っていく

○通常のジャンプ中なら、弾を同時に撃てる

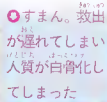
○十字ボタンの上とⒶボタンを同時に使うと、ハイジャンプになる

○ノーマルの拳銃も弾数が尽きると、連射がきかなくなるぞ

隠しドアをあけろ

各エリアの隠しドアはアイテムや人質、そして、エリアクリアの条件である、爆弾兵が隠されているぞ。

○敵キャラも、突然回転して現れる。注意して進むんだ

○やった、これで、マシンガンが使えるようになるぞ

○すまん。救出が遅れてしまい人質が白骨化してしまった

○子供までも人質にするとは、もう、許してはおかんぞ！

人質救出

○人質を15人救出するとⅠクレジット増える

難易度設定もできる

タイトル画面で難易度を選べる。ハードモードはかなり手強いぞ。

○難易度は全部で3種類あるぞ

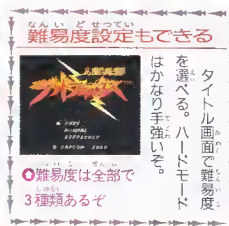
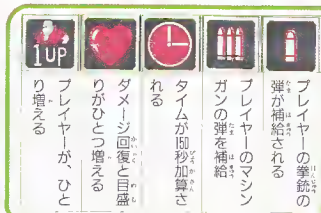
武器

基本となる攻撃は拳銃のみだが、隠しドアのアイテムを取ることにより、マシンガンも使えるようになるぞ。

マシンガン | 拳銃

アイテム

- プレイヤーの拳銃の弾が補給される
- プレイヤーのマシンガンの弾を補給
- タイムが150秒加算される
- ダメージ回復と目盛りがひとつ増える
- プレイヤーが、ひとり増える

爆弾を手に入れた

○とうとう爆弾兵を見つけた。かわいそうに。今、助けるぞ！

©CAPCOM

エリア1 ジャングル地帯を進め!

エリア1は、ライマ・ジャングル。密林の中での戦いだ。この面ぐらいは、ノーミスクリアを目指そう。

エリア1紹介

ジャングルや滝を乗り越え敵の動きをよみ強行突破だ。爆弾兵を捜し出すことも忘れないようにね。

○さあ、いよいよここからか、長き戦いの始まりだ

麻薬帝国の一味

敵の麻薬帝国は、武装兵士達を使いケニーに戦いを挑んでくる。中には破壊不可能な、大型爆弾も出てくるぞ。

スナイパー/窓からライフルを撃つ兵士

ダイブ・ウォリアー/水中から現れる

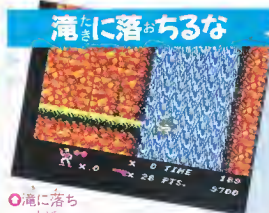
ウォリアー/色違いもいる主力兵士だ

ジャンキー/帝国の落ちこぼれ兵士だ

ファイヤー・ウォリアー/火炎ビン攻撃

ショットガンウォリアー/近付くと攻撃

ボックス・ウォリアー/箱から出てくる

滝に落ちるな

○滝に落ちたら当然アウトになってしまう

○ガンガン撃ちまくって、敵を跳ね飛ばせ。でも弾数に注意

アジトは目の前に

○アジトまで、あと少しだ。慎重に進め

○スナイパーの攻撃だ。バカめ俺はこっちにいるぞ

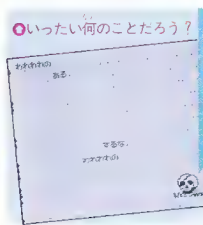
○水中から、敵が飛び出してきた。背景もなかなかきれいだ

たてスクロールも

○○ステージ中盤では、たてスクロールもあるぞ

爆弾をセット

救出した仲間からは謎の手紙も入手できる。さあ、爆弾兵を救出し爆弾を受け取ったら、いよいよエリア最後にあるアジトを破壊するんだ。

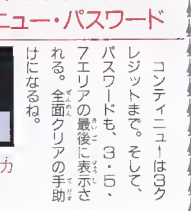
○ついにアジトを爆破。爆弾を持たずに来ても、エリアクリアはできないぞ

○アジトに捕われていた仲間を救出。何かみせてくれるようだ

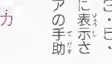
○クリアデモ画面。司令官もさぞかし満足だろう

謎の手紙

○いったい何のことだろう?

エリア2からは

エリア2以降は、武器倉庫や、地下研究室など、敵の攻撃も激しくなるぞ。ケニーは敵アジトを全滅させることができるだろうか?

コンティニュー・パスワード

コンティニューは3クレジットまで。そして、パスワードも、3・5・7エリアの最後に表示される。全面クリアの手助けになるね。

○パスワード入力画面だ

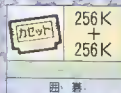
○いきなり箱から出てきて攻撃する、ボックス・ウォリアー。卑怯な奴だ

○いかん、敵にはさまれてしまった。弾を見切って脱出するんだ

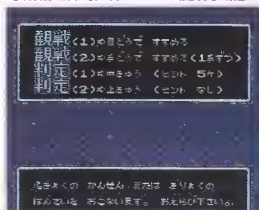
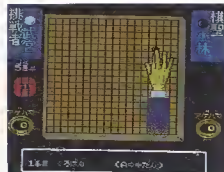
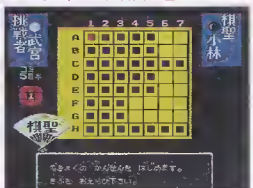
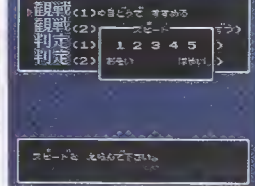
○エリア3は、敵に占拠されてしまった村が舞台だ。村の平和を取り戻せ

戦いはまだまだ続く!!

名局にふれ実力アップをはかれ

囲碁名鑑

発売中

青木書店　9680円（消費税別）

名局を観戦し、棋力を上げよう

簡単なルールさえ覚えれば手軽にできる囲碁。しかし、それだけ奥が深くて強くなるためには棋譜、つまり過去の勝負の記録を覚えたりして、打ち方を研究しなければならない。そのためにピッタリだった『囲碁指南』が、新たな40局の棋譜を収めて『囲碁名鑑』として登場。対局はできないが、前作と同様に観戦、判定の2つのモードが用意されている。観戦モードで棋譜を再現して名人の打ち方から学んだり、判定モードでどれだけ棋譜を覚えたかチェックしながら棋力を上げていこう。

観戦モード

全40局の中から好きな対局を選び、自動か手動を選択し、棋譜を再現。自分のペースで進めよう。指定した番手からの再現、逆戻り等もできる。

判定モード

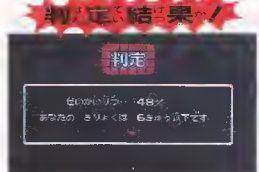
このモードも好きな対局を選べる。重要な局面で、次の一手を考察して実際に画面の盤上に石を打つことができ、正否の判定が受けられる。

観戦と判定、合わせて4種類を用意

強くなるには、研究あるのみ

上下から手が出て、石を置いていく。囲碁番組を見ているよう

40局の中から、自由に選べるのだ

自分にあったスピードに調整しよう

判定結果か！

正解、不正解にかかわらずに終局まで進み、その後判定結果が表示される

見事に正解だ

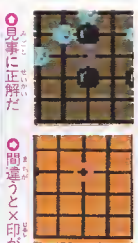
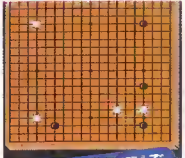
間違うと×印が

指定のうち、どれかを選ぶ

置くところを選ぶ

6手目までは観戦モードと同じように進み、7手目から石を打てる

間違ってしまった。さすがにむずかしいのだ。上級者のあなたに

こちらは8手目、白番。ヒントの表示されないモードだ。どこにでも打てる

ヒントが表示されるモードは、まだまだ初心者向け。5つの中から選ぶんだから

7手目、黒番で打つことになったぞ。さて、どこに石を置こうか

©青木書店／ヘクト

40局の棋譜の内容と一部紹介

収録対局は、88年度7大タイトル決定戦など、全40局となっている。囲碁愛好家にとってはうれしいかぎりだろう。

○さっそく観戦を始めよう。手動で進めるぞ

○Ⓐボタンで、中断することができる

○自分の思考速度に合わせて進められる

対局を見てみよう

今回『囲碁名鑑』に収められている40局は、前作『囲碁指南』と同じく、財団法人日本棋院から提供を受けたものである。さらに、棋譜の選定および解説は、第44期本因坊10段天元　趙治勲氏となっているのだ。

それでは、具体的にどんな棋譜が収められているか、一部をここで紹介。また、実際に対局の流れも追ってみよう。

ちなみに、前作のように、古典、現代、置碁の3つには分けられていないよ。

○見たい番手から、始めることも可能

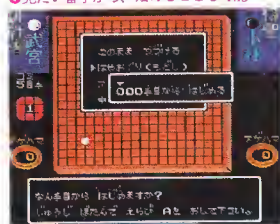
○早送り、逆戻りなどもできるのだ

収録対局一覧		
棋聖戦	小林光一九段対武宮正樹九段。	5局棋譜
名人戦	小林光一九段対加藤正夫九段。	5局棋譜
本因坊戦	武宮正樹九段対大竹英雄九段。	7局棋譜
十段戦	趙治勲九段対加藤正夫九段。	5局棋譜
天元戦	趙治勲九段対苑田勇一九段。	5局棋譜
王座戦	加藤正夫九段対武宮正樹九段。	3局棋譜
碁聖戦	小林光一九段対加藤正夫九段。	3局棋譜
話題局	話題を呼んだ対局を棋譜。	7局棋譜

○武宮対●小林

（挑戦者）（棋聖）

棋聖戦第13期、小林光一九段対武宮正樹九段の対局。

○9手目、黒番の状態。まだまだ始まったばかり。じっくり見ていこう

○42手目、白番の場面である

○白番が1石を取っている

○228手にて終局。白中押し勝ちで、武宮正樹九段の勝利

○加藤対●趙

（十段）（挑戦者）

十段戦第26期、加藤正夫九段対趙治勲九段の対局。

○6手目、白番の画面である。どうなっていくだろうか？

○71手目、黒番の状態だ。どうなっているか、分かりますか

○144手目では、黒番が2石、白番が1石を取っている状態だ

○255手にて終局。黒中押し勝ちで、趙治勲九段の勝利

ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

好評発売中！

6,200円（税別） for FAMICOM

SUNSOFT®

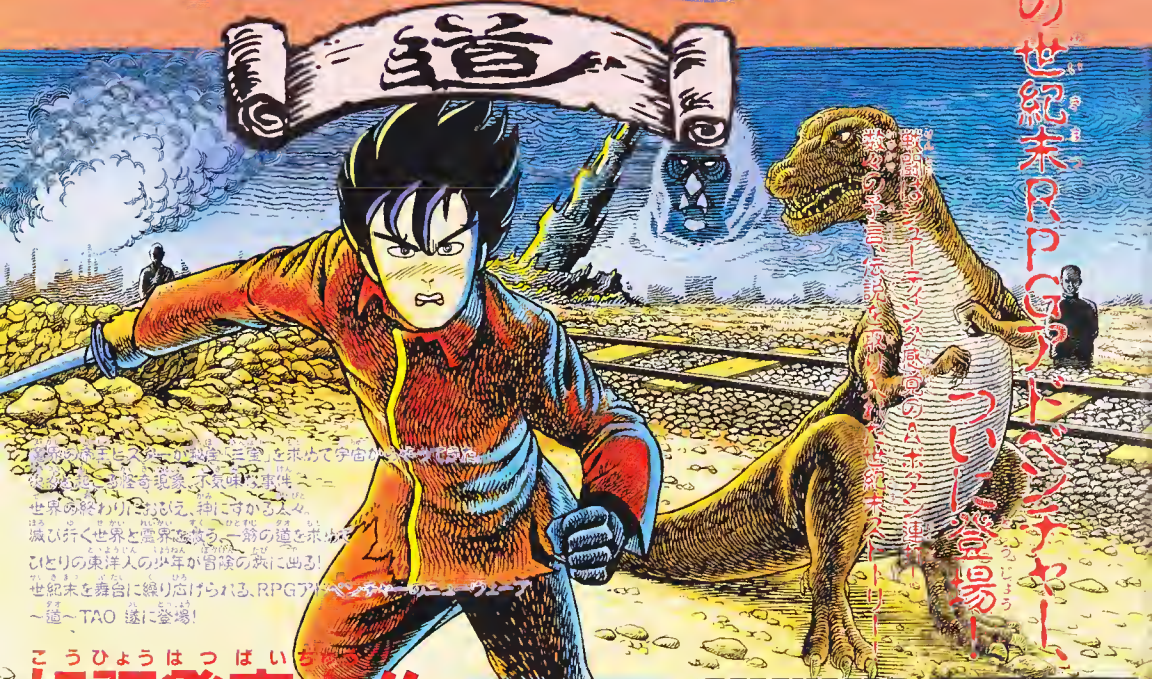
TM & © 1989 DC Comics Inc. © WARNER BROS. INC.

FAMICOM FAMILY

TAO 道

衝撃の世紀末RPGアドベンチャー、ついに登場！

戦闘はシューティング感覚のAボタン連打！
数々の予言、伝説を取り入れた世紀末ストーリー！

魔界の帝王ヒスラーが秘宝「三宝」を求めて宇宙からやって来た。
次々と起こる怪奇現象、不気味な事件……
世界の終わりにおびえ、神にすがる人々。
滅び行く世界と霊界を救う、一筋の道を求めて
ひとりの東洋人の少年が冒険の旅に出る！
世紀末を舞台に繰り広げられる、RPGアドベンチャーのニューウェーブ
～道～TAO 遂に登場！

好評発売中!!

ファミリーコンピューター用2Mロムカセット
標準小売価格 ¥5,500（税抜価格）
©1989 VAP INC.

移動中

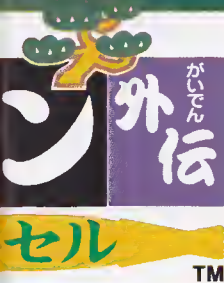
電話でコンテストしてしまうというお知らせだ！

バップテレコンシステム

今までのゲームコンテストっていうと会場に行って制限時間３分なんてものが多かったよね。ところが現在バップで開発中のバップテレコンシステムなら家にいてもコンテストに参加できるんだ。どうするのかっていうと、キミが達成した記録、セーブしたデータをテレビのスピーカーから電話を使って送る。するとバップのコンピューターがそれを集計して君の全国順位やコンテストデータをすぐに教えてくれる。つまりキミの普段の実力がそのまんま発揮できるってことだよね。このシステム、まだ開発中だけど、来年春発売予定の野球ゲーム「ベースボールファイター」からはカセットに内蔵する予定だから楽しみにしていてほしい！　この「ベースボールファイター」は去年発売したスーパーリアルベースボールに続く野球ゲーム。12球団公認の選手実名はもちろん、リアルなアクション性もさらに改良し、さまざまなペナントモードも充実している、幕の内野球ゲームだ。この「ベースボールファイター」では、テレコンシステム用に12種類の「隠れ記録」も用意してあるぞ。詳しくは続報で！

（特許申請中）

ファミリー コンピュータ・ファミコン は任天堂の登録商標です

〒102 東京都千代田区四番町5-6 日本テレビ四番町別館4F （株）バップ

金曜日ヨル 6:30〜6:55 テレビ東京系　ラジオ ►B21時スペシャル 金曜日ヨル 9:00〜9:30 ニッポン放送 ►青春ラジメニア 土曜日深夜 0:00〜2:00 ラジオ関西
北陸地区>025-229-1141 〈九州地区〉福岡092-715-8200 大牟田0944-55-4444 鹿児島0994-72-0606 ダイヤルは正確にね♡
岡営業所 〒810 福岡市中央区天神2丁目8番30号
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

KONAMI

ゴエモン流ギャグ

お正月名物ゴエモン・シリーズ第3弾。

悪者を倒しつつもエビス丸も加わって、
ギャグの精神を忘れません。
4メガの強力仕様で、
たっぷりこってり笑っていただきます。

「ゴエモン」の名に恥じない、
リッパなRPGになりました。

たとえば、この仕様。

2M＋2M（オォソ）＋64K SRAM（サッスカ）
バッテリーバックアップ 史上最強

もちろん、ギャグ満載。

ゴエモンといえば、やっぱギャグ。RPGになっても、
もちろんたっぷり笑ってもらいます。

でもって、江戸サウンド。

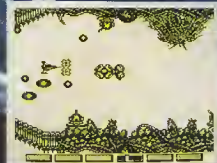
サウンドつくりにも定評のあるコナミ。
いなせな江戸サウンドでノリノリでい。

ファミコンはじめは、やっぱゴエモン。

© KONAMI 1990

コナミのCM、やってます。 テレビ ►石坂浩二のクイズ地球の歩き方 月曜日ヨル 8:00〜8:54 テレビ朝日系 ►シティハンター3 日曜日ヨル 7:00〜7:30 日本テレビ系 ►ファミッ子大集合

コナミ週刊テレホンサービス 関東地区 03-262-9110 その他の地区は ＜関西地区＞06-334-0399 ＜北海道地区＞011-241-4900 ＜東北地区＞青森0177-22-5731 秋田0188-24-7000

コナミ株式会社 本社 〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25番地 大阪支店 〒561 大阪府豊中市庄内栄町4丁目23番18号 札幌営業所 〒060 札幌市中央区北1条西5丁目2番9号

KONAMI

手のひらに、冒険を。

コナミのCM、やってます。

テレビ		
石坂浩二 クイズ地球の歩き方	月曜日ヨル 8:00~8:54	テレビ朝日系
シティハンター3	日曜日ヨル 7:00~7:30	日本テレビ系
ファミッ子大集合	金曜日ヨル 6:30~6:55	テレビ東京系
ラジオ		
B21時スペシャル	金曜日ヨル 9:00~9:30	ニッポン放送
青春ラジメニア	土曜日深夜 0:00~2:00	ラジオ関西

開発ナンバー
002

©KONAMI 1989

好評発売中
ゲームボーイ ソフト 3,300円(税込)

開発ナンバー
003

2月発売予定 ゲームボーイ ソフト 3,500円(税込)

コナミ週刊テレホンサービス 関東地区 03-262-9110 その他の地区は <関西地区>06-334-0399 <北海道地区>011-241-4900 <東北地区>青森0177-22-5731 秋田0188-24-700

コナミ株式会社 本社 〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25番地 大阪支店 〒561 大阪府豊中市庄内栄町4丁目23番18号 札幌営業所 〒060 札幌市中央区北1条西5丁目2番9

おめでとう

クエ！どうぞよろしく。

最大10人！パーティーの限界を越える馬車!!

多くの仲間と旅をしたい！そんな夢のパーティープレイを実現したのが馬車！7人の仲間と馬車の旅。AIとの組み合せによって、さらに楽しい冒険が体験できるじゃろう。

互いに取け合い、旅することができますワ。

ジプシーとなって父の仇を捜す占い師ミネア。攻守両方の呪文を使いこなす万能型キャラクター。

第四章 モンバーバラの姉妹たち

馬車って、大賛成！だって多人数は、にぎやかじゃない！きゃぴ♥

ミネアと供に旅する姉おどり娘マーニャ。メラ系イオ系ギラ系など使いこなす攻撃呪文のエキスパート。

大空を支配するのじゃ！

今回は「気球」で空の冒険じゃ。馬車も乗せられるこの気球、いろんな謎を秘めており、そうカンタンには手に入らんらしい。

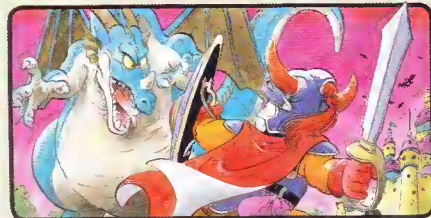
波をつっきり、水平線のかなたまで！

おなじみ「船」での海洋ロマン、お楽しみイベントもいっぱいじゃ。

第五章 導かれし者たち

ドラゴンクエストIV 導かれし者たち
4メガ・バッテリーバックアップ
1990年2月11日(日)発売 価格8500円(税別)

ドラゴンクエスト

ROMカセット EFC-DQ 定価5500円

ドラゴンクエストII
悪霊の神々

ROMカセット EFC-D2 定価5500円

ドラゴンクエストIII
そして伝説へ…

ROMカセット2メガ+バッテリーバックアップシステム EFC-D3 定価5900円

永遠の伝説がここに完結
ロト伝説3部作

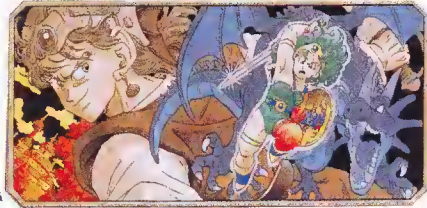
ドラゴンクエスト「竜王」。ドラクエII悪霊の神々「ハーゴン」。ドラクエIIIそして伝説へ「バラモス」。世界を滅す者現れし時、ロトの勇者の血を受け継ぐもの現われん。日本中を興奮させた、あのドラゴンクエスト・アレフガルド、ロト伝説が完結しました。まだ未体験のあなた。このワールドに遊びに来ませんか？

3作そろって好評発売中!!

●上記の価格は消費税別です(I・II・IIIとも)

株式会社エニックス 〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25西新宿木村屋ビル5F

お問い合わせ 03(371)5581

1990年迎春
あけましてお
いよいよドラクエⅣの発売も間近！今年もドラ
5章からなる壮大な物語
ドラクエⅣは5章構成！それぞれの物語に、それぞれの主人公がおる。第5章では、その主人公たちが運命によって導かれるようにして集まり、強大な悪に立ち向う事になるのじゃ。
うーんもう！
冒険の旅って最高！
勇者さんに会うのが、すっごく楽しみ！
サントハイムの王女アリーナ！会心の一撃を秘めた攻撃力で、世界一の武闘家をめざしている。
我々は、勇者殿をお助けするさだめの者たち。どうか作戦をお命じ下さい。
自国の怪事件をきっかけに旅立つ、王宮の戦士ライアン。武器を使った戦闘の専門家。
第一章
王宮の戦士たち
………。
御随意に……。
アリーナのお供、じいやブライ。ヒャド系呪文を得意とする攻撃呪文の使い手。
第二章
おてんば姫の冒険
私もお供させていただきます。
サントハイムの神官クリフト。パーティー唯一ザオリクを持つ典型的な僧侶系キャラ。そこそこ強力な武器防具も装備できる。
きっと金儲けができるぞ！
ワクワク。
世界一の武器屋を夢見る3章の主人公トルネコ。戦闘中、突然思いもかけない行動をとるというが……。
第三章
武器屋トルネコ
第5章ではじまる
AIと作戦
AI（人工知能）を搭載することによって、ついに仲間たちが意志を持って戦うようになったのじゃ。作戦コマンドを有効に活用すれば、さらに思い通りの戦闘が実現できるからの。
さくせん
いれかえをする
さくせんをねる
みんながんばれ
じゅもんをせつやく
ガンガンいこうぜ
いのちをだいじに
いろいろやろうぜ
じゅもんつかうな
たのしいしかけがたくさんまってるぞ！
こりにこったドラクエⅣの世界。
カジノ
大登場!!
ドラクエⅢの格闘場が、カジノとなってパワーアップ！倍率なども大きくなって格闘場、スロットマシン、ポーカーゲームが用意されておるのじゃ。ほっほっ♥
ドラゴンクエストⅣ
導かれし者たち
DRAGON QUEST IV
スタッフ　モンスターデザイン/鳥山明・シナリオ/堀井雄二・プログラム/㈱チュンソフト・音楽/すぎやまこういち・企画制作/㈱エニックス

新伝説の幕開け（まくあけ） 1990.1.26 Ⅳグッズ出現

DRAGON QUEST WORLD GOODS

ドラゴンクエストワールドグッズ

全国1000店のデパート玩具売場・玩具専門店で発売中！

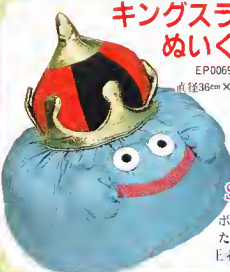
ドラゴンクエストⅣ 導き（みちび）の書

ドラクエⅣの最新データがいっぱい！ EP0068 1000円

1. Ⅳワールドガイド（オールカラー32P）
2. Ⅳ宝の地図 （たて51×よこ72cm）
3. Ⅳ冒険の記録帳（48P）
4. Ⅳ呪文下敷（オールカラー4色印刷）
5. Ⅳファミコンカセット収納ケース

以上、5大グッズがパッケージされた超豪華セットだ。

キングスライムぬいぐるみ

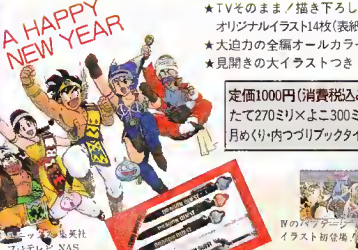
EP0069 5,800円
直径36cm×たかさ43cm

KING OF SLIME

ボリュームたっぷり
王者の風格

ドラクエⅣキングタオル

EP0067 3,800円 よこ150cm×たて84cm

大画面いっぱいに８人の旅立ちを描く。
とにかく、カッコイイんだから！

ドラゴンクエストアニメカレンダー1990

★TVそのまま！描き下ろし
オリジナルイラスト14枚(表紙共)
★大迫力の全編オールカラー
★見開きの大イラストつき

定価1000円(消費税込み)
たて270ミリ×よこ300ミリ
月めくり・内つづりブックタイプ

(C)エニックス・集英社
フジテレビ NAS

ドラゴンクエストオリジナルポスター大プレゼント

1月末までの間に、スライムぬいぐるみ、スライムベスぬいぐるみ、メタルスライムぬいぐるみのいずれかをお店で(通販は除く)お買い上げの方に、もれなく、描き下ろし、初登場のドラゴンクエストでかポスター(よこ1030cm×たて728cm)をプレゼント。

スライムぬいぐるみ
EP0001

メタルスライムぬいぐるみ
EP0041 3,900円
銀の糸がぬいこんであります。

スライムベスぬいぐるみ
EP0002 3,500円
直径30cm／たかさ27cm

メタルベビーぬいぐるみ
EP0057 1,200円

ベスベビーぬいぐるみ
EP0056 1,200円
直径16cm×たかさ15cm

スライムベビーぬいぐるみ
EP0055 1,200円

ベビーサタンぬいぐるみ
EP0046 3,200円
よこ20cm×たて25cm

文具シリーズ

ロトメモリアルペンセット
EP0051 1,580円
(ロトの剣 定規〈18cm目盛〉
スライムシャープペンシル、
スライムベスボールペン〈赤〉
メタルスライムボールペン〈黒〉)

Ⅳのパッケージイラスト初登場！

ドラゴンクエストワールドカンペン
EP0024 500円

伝説のカンペンセット
EP0025 1,380円
(モンスターカンペン、スライム消ゴム、勇者と旅の仲間たち鉛筆、ロトの盾ペンキャップ)

ドラゴンクエスト・ポストカードセット
(Ⅳポストカード3枚、Ⅰ・Ⅱ・Ⅲのポストカード各1枚の6枚セット)
EP0066 380円

ドラゴンクエスト勇者の記録帳Ⅱ(方眼)
EP0060 250円
48ページ B5判

ドラゴンクエスト勇者の記録帳Ⅲ(横ケイ)
EP0061 250円
48ページ B5判

ドラゴンクエスト勇者の記録帳Ⅰ(無地)
EP0059 250円
48ページ B5判
Ⅰが無地、Ⅱが5mm方眼、Ⅲが8mmケイ。

スライムシャープペンシル EP0048 380円

スライムベスボールペン(赤) EP0049 380円

メタルスライムボールペン(黒) EP0050 380円

ドラゴンクエスト冒険下敷
EP0035 200円

ドラゴンクエストⅡ冒険下敷
EP0036 200円

ドラゴンクエストⅢ冒険下敷
EP0037 200円

アイテムシリーズ

ラーの鏡
EP0052 1,500円
直径20cm、鏡部直径13.5cm

商人の宝箱
EP0022 1,000円
(貯金箱)

アイテムを装備して、パワーUP！

最後、魔法、盗賊の鍵セット
(最後の鍵、魔法の鍵、盗賊の鍵、ロトのしるし付)
EP0065 1,500円

夢にまで見た３種の鍵がセットになった。使いこむほど底光りする古美(ふるび)仕上げ。

ワールドマップクロス
EP0019 480円

勇者と仲間たちクロス
EP0018 480円

モンスター大好きクロス
EP0017 480円

スライムPバッグ
EP0058 380円
よこ35cm×たかさ37cm×マチ22cm

防具ハンカチ EP0064 380円

武器ハンカチ EP0063 380円

アイテムハンカチ EP0062 380円

アイテム・武器・防具がオールカラーで勢ぞろい！
たて43cm×よこ43cm 布地キャン

陶器人形勇者 EP0007 980円

陶器人形ハーゴン EP0047 1,500円

陶器人形スライム EP0003 480円

陶器人形ベビーサタン EP0004 980円

陶器人形アークデーモン EP0005 1,200円

陶器人形ドラゴン EP0006 1,200円

陶器人形スライムベス EP0042 480円

陶器人形爆弾岩 EP0043 580円

陶器人形魔道士 EP0044 1,200円

メタルスライム(メタルフィギア)
EP0045 980円
ズッシリと重いペーパーウエイト。

1990年もガンバルぞ！

●**通信販売のお申し込み先が変わりました。** エニックスではドラゴンクエストワールドグッズを、いち早く皆様にお届けするために、新しく通信販売専用の窓口を設けました。

〒135 東京都江東区深川2-24-6 カニエ ダイレクト・メール内 ドラゴンクエストワールドグッズ 通信販売係 ☎03-641-8220

●**通信販売の送金額**
グッズ代金合計＋消費税＋手数料400円

●定価は消費税別です。
©1990 エニックス
●スライムはツクダオリジナルの登録商標〈24類〉です。

ファミコンカセット・ボードゲームは通信販売をしておりません。また、エニックスでは通信販売のお申し込みを承っておりません。上記の新住所にお申し込み下さい。

株式会社 エニックス グッズ局
〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25 西新宿木村屋ビル5F TEL03-369-8982

CAPCOM

運命をかえるのはキミだ。

ロールプレイングゲーム

TM
©イーティー
©1989カプコン

総指揮：伊丹十三
監　修：黒沢　清

屋敷に閉じ込められたTV局取材チームの5人を襲う危機また危機。誰とパーティを組んだら効果的か、どのアイテムを使えば有効か……。5人の運命はキミの判断力にかかっているぞ。パズル感覚で攻略し、一人でも多くの人を助け出してくれ！エンディングは5通り、脱出できた人数によって結末が異なる。キミはどんな結末を見るか!?

好評発売中
定価6,500円

〈ファミコン用カセット〉
2M-ROM
バッテリーバックアップ付カセット
この価格には消費税は含まれておりません

心の力で運命を切り開くんだ。

特殊な精神力〈心の力〉。敵と戦う時、障害にぶつかった時、仲間がつかまった時などなど、あらゆる状況下で威力を発揮する。ただしパワーは一定していないから、使うタイミングには注意すること。キミの集中力が運命をかえるゾ。

謎の解明が脱出のカギになる。

屋敷に秘められた謎。その謎を解くヒントがフレスコ画に隠されているんだ。いったいフレスコ画はどこにあるのか!?いくつあるのか!?どんな秘密が隠されているのか!?謎の解明は運命の行方にかかわってくるだろう。

アイテムの選択が生死を決するぞ。

5人を襲うアクシデント、悪霊、ワナ…。どのアイテムを使用するかによって結果は違ったものになってくる。各プレイヤーの持てるアイテムにも限りがあるし、どれを持ち、どれを捨てるかの判断も重要になってくる。キミの判断力が運命を左右するんだ。

悪霊・罠にたちむかえ。

突然襲いかかってくる悪霊、ポルターガイスト、幻覚…。恐れていては脱出なんかできないぞ。心の力、アイテムを有効に使い死地を切り抜けるんだ。勇気と友情があればキミはより良い運命へと導かれるにちがいない。

株式会社カプコン
〒540 大阪市中央区大手通1-4-12 カプコンビル ☎(06)946-6658(代)
〒150 東京都渋谷区広尾1-3-18 ☎(03)440-5479(代)
＊カプコンソフト情報はカプコンダイヤルへ。
大阪(06)946-6659　東京(03)440-0438
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です

ファミリーコンピュータ™用カセット FAMICOM FAMILY

スクルージおじさんの必勝テクニック

スクルージおじさんは、世界的な大金持ちでその上、大の冒険好き。そこに世界各地に5つの宝が隠されているという、宝探しの話が舞い込んだものだから、さあたいへん。いても立ってもおられずに、ヒューイ、デューイ、ルーイ、それにウェビーを連れて夢冒険の旅に

ホッピングジャンプ

普通より高くジャンプできるぞ。
大きな敵や障害物もこれでへっちゃら。

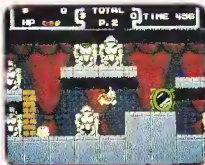
GEI:N
ヤッターッ!
NG!! Kyaa~!!

ゴルフスイング

岩や宝箱をうまく飛ばして
敵をやっつけちゃおう。

NG!! ぐわわーん。

コントロールルーム

アマゾン

トランシルバニア

アンダーグランド

ヒマラヤ

月面

'90年1月26日発売

アクションゲーム

定価5,800円

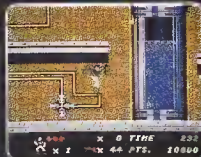
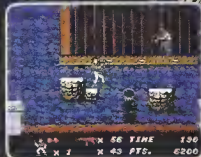
この価格には消費税は含まれておりません。

株式会社カプコン®

〒540 大阪市中央区大手通1-4-12 問い合せ (06)946-6658
〒150 東京都渋谷区広尾1-3-18 問い合せ (03)440-5479
※カプコンソフト情報 大阪(06)946-6659 東京(03)440-0438

ファミリーコンピュータ™・ファミコンは任天堂の商標です。

© The Walt Disney Company
Produced by 1990 CAPCOM CO.,LTD.

CAPCOM
飛び出して行った。
さてさて、どんな
旅になる
ことやら…
さあキミもホッピング＆ジャンプ！
5つの宝をめざして夢冒険に
出発だ！
わんぱく
ダック夢冒険
Disney's
DuckTales
© The Walt Disney Company
ファミリーコンピュータ

CAPCOM
怒りの標的。
デッドフォックス
TM
© 1990 カプコン All rights reserv
1 9 9 X年5月。世界は巨大シンジケートの陰謀で麻薬に侵されつつあった。もう時間がない。人類救済のために一人の男に組織壊滅の最後の特命が下った。彼の名はケニー＝スミス。至上最強を誇る特殊工作部隊"デッドフォックス"きってのリーサルウェポン（人間戦闘マシン）だ。しかし、彼を待ち受けていたものは……。
ファミリーコンピュータ™用カセット
アクションシューティングゲーム
2M・ROMカセット
定価5,800円
この価格には消費税は含まれておりません。
'90年2月23日
発売
株式会社カプコン®
〒540 大阪市中央区大手通1-4-12 問い合せ (06)946-6658
〒150 東京都渋谷区広尾1-3-18 問い合せ (03)440-5479
※カプコンソフト情報 大阪(06)946-6659 東京(03)440-0438
ファミリーコンピュータ™・ファミコンは任天堂の商標です

Toei Animation Co., Ltd. 東映動画より1989年12月22日発売 DMG-HKJ 希望小売価格(税込み) 3,500円

東映動画株式会社・映像事業部 〒160 東京都新宿区5-17-11 白鳳ビル ©武論尊・原哲夫/集英社・フジテレビ・東映動画 ゲームボーイは任天堂の商標です。

消せない、消せます！消せるとき、消せれば、消そう。

FLIPULL™

AN EXCITING CUBE GAME

フリップル

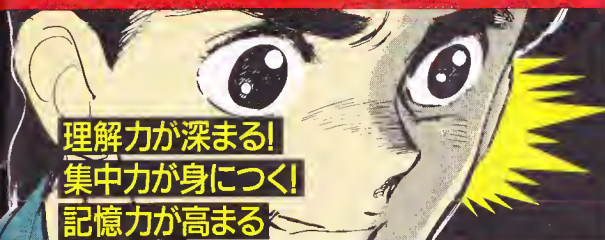
12月15日好評発売中
ファミリーコンピュータ用ROMカセット

●価格3,900円
上記の価格には、消費税は含まれておりません

株式会社タイトー
本社：〒102 東京都千代田区平河町 2-5-3

タイトーファミコン情報局
東京03(239)4000 高松0878(33)6340

ファミリーコンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。 © TAITO CORP. 1989

12月8日好評発売中●価格5,900円
ファミリーコンピュータ用ROMカセット●上記の価格には、消費税は含まれておりません。
●販売元
株式会社タイトー
本社 〒102 東京都千代田区平河町2-5-3
●製作・発売元
株式会社ディスコ
ファミリーコンピュータ ファミコンは任天堂の商標です ©TAITO CORP. 1989／ディスコ
タイトーファミコン情報局
東京03(239)4000 高松0878(33)6340

3~10倍のスピードで本が読める!
新・速読法
理解力が深まる!
集中力が身につく!
記憶力が高まる
成績急上昇
100
受験を勝ち抜く
学習・受験に大きな効果が!!
●ダラダラ学習から集中学習へ!教科書や参考書を読むスピードがグーンと早くなります。
●集中力や記憶力も大きくアップ。学んだことがスラスラ頭に入って成績急上昇。
●早く読める分、勉強時間が短かくてすみます。余裕のできた時間は、趣味やスポーツなどにあてて、存分にエンジョイ!!
●入学試験や資格試験をめざしている人にも"新・速読法"は強力な武器になります。
●人が1回しか読めないところを3回、5回、10回…と繰り返し読めるから、それだけ合格の確率が高くなります。――など速読のメリットに大きく期待できます。
驚異の新・速読法
わずか2ヵ月であなたも必ずマスターできる
自宅にいながら1日わずか30~40分、ステップ式の50レッスンを受けることで、あなたも新・速読法をマスターできます。右のグラフでもわかるように読書速度だけでなく、理解力や記憶力も着実にアップできるのが大きな魅力。レッスン期間は2~3ヵ月もあればOKです。たったこれだけの期間でモノにできるのですから、絶対に見逃す手はありません。
読書速度▼
▲理解度
5,000字
4,000字
3,200字
2,400字
1,600字
800字
10回
20回
30回
40回
50回
成功者続出!
効果実証の声が続々殺到!!
速読こそ知的現代人の必須アイテムだ!!
宮中 修さん(学生22才)
●速読を始めて1~2ヵ月、フッと気がつくと新聞を読むスピードがとても速くなり、わずか30分位で全部読めてしまいました。おまけに内容も理解できて速読は、現代人必須の知的アイテムですね。
一分間に2万字以上。学校の成績も向上!!
小川玲子さん(学生16歳)
●日頃、私たちは脳の一割位しか使っていないのだと実感していただけに、自分の可能性に挑戦…速読を始めました。今では1分間に2万字以上。学校の成績も目に見えて向上!!速読に感謝しています。
6回のレッスンで1分間に5,000字も!!
和田英次さん(高校生16歳)
●最初の読書スピードは750字でしたが、現在まだ6回習っただけで5,000字も読めるようになっています。道具を使わないで自分の力で速読ができるのは、夢のように嬉しく感じています。
★左の無料ハガキで今すぐご請求ください!!
最新版の案内書を無料進呈中
『新・速読法』の案内書をご希望の方は、今すぐ右のハガキでご請求ください。十分に解説された詳しい案内書を無料で急送します。
日本カルチャースクール
〒169 東京都新宿区百人町2の1の11
☎東京03(232)8232(代)
もう受験勉強にムダな努力はいらない。
★秘められた潜在能力を一気に開発!!
右脳開発でパワー全開!
ライバルに差をつけろ!!
★最低でも3倍アップは確実!明日からの読書・学習・受験・ビジネスに大きく役立ちます。あなたも1日も早くお確かめください。
部活で……。
ストライク!!
ぶん!
はーっ
ガクッ
とぼとぼ
グ~グ~
じゅくでいねむり。
試験まであと2週間
全然?わからない
部活!じゅく試験勉強!
毎日が時間との競争です。
でも学園の花愛子さんは部活も勉強もちゃんと両立させています。
ある日そんな愛子さんから手紙をもらった。
こ、これは!
みのるの部屋
よーし!これが出来ればなんだって平気だぞっ!
理解力アップ!
集中力アップ!
記憶力アップ!
打った~ホームランです!
カキィーン!
きゃ~わ~
へんしん
そして……。
けっか発表
男子
1.菊地みのる
2.後藤 太
3.大和田 真
女子
1.速見愛子
2.山田
3.佐々木
やったぞトップだ!!
どーして部活動と両立していてトップがとれたの?
そのヒミツはこれさっ!
新速読法テキスト
今すぐ送ってみてね!
今なら無料で案内資料を送ってくれるから!

魔女の宅急便

'88年 「となりのトトロ」

「天空の城ラピュタ」

「風の谷のナウシカ」

そして1989年 魔女の宅急便

'90年 1月1日発売

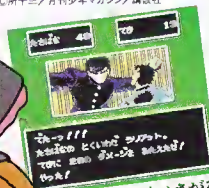
いまだ絶賛発売中

徳間書店アニメージュビデオ

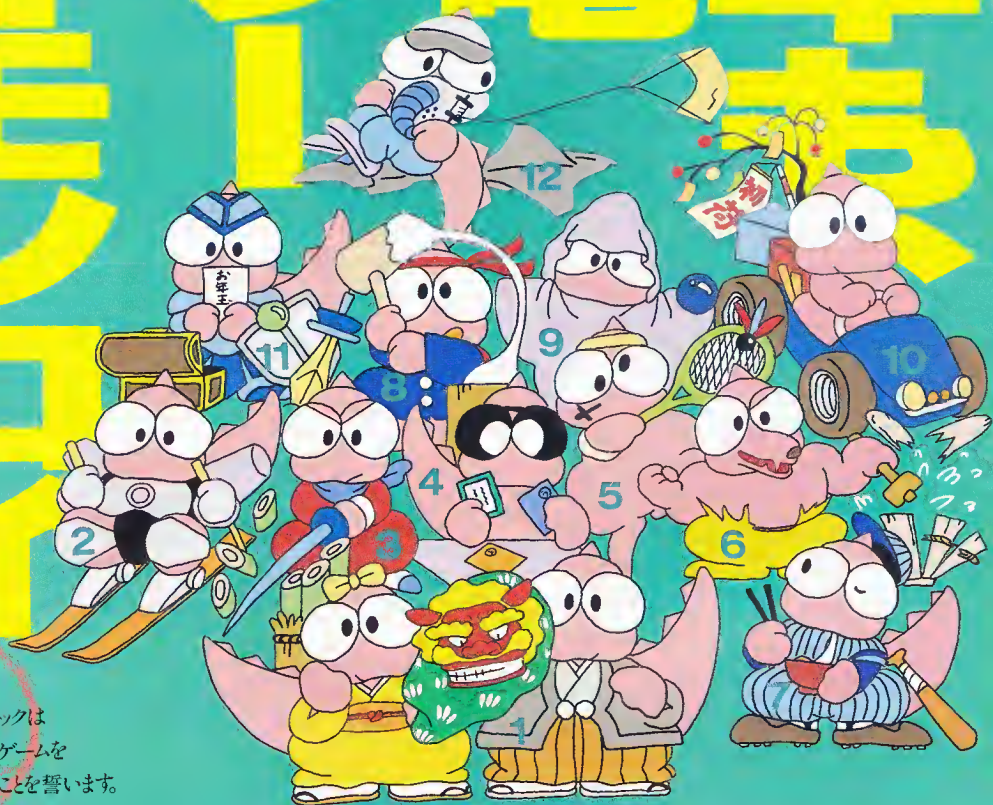
魔女の宅急便

プロデューサー・脚本・監督……宮崎駿
原作……角野栄子（福音館書店刊）
徳間書店・ヤマト運輸・日本テレビ放送網提携作品
ビスタサイズ ステレオHiFi カラー103分
VHS TKVO-60022 βII TKUO-60023
税込価格12800円 税抜価格12427円

©角野栄子・二馬力・徳間書店●発売元 徳間書店 制作協力/徳間ジャパン 販売元/徳間コミュニケーションズ ☎03(591)9161

Nintendo GAME BOY™
ゲームボーイは任天堂の商標です
今年も楽しく
てけてけ
しましょう。
―橘 薫―
迷路状になった32階建ての塔の中を、得意の穴掘りやアイテムをうまく使って悪の手先どもを退治しながら進んでいくコミカル・アクションゲーム。カギを見つけたら次の階を目指せ! 最上階には悪の根源・ザウズンが待ち構えているゾ。見てるだけでも楽しくなっちゃうキャラクターたち、とっ～ても役に立つお助けアイテムなどなど、おもしろ要素満載のゲームボーイ専用ソフト。通信ケーブルを使えばアスミッくんのガールフレンド・アミちゃんと2匹同時プレイで楽しめるゾ。
てけてけ! アスミッくんワールド
ゲームボーイ専用カートリッジ
対戦型
1人でも遊べます
好評発売中! 定価3090円(税込)
©アスミック
PCエンジン専用▶☎03-235-5903
株式会社アスミック 〒162 東京都新宿区揚場町1-21
ASMIK

任天堂 ファミリーコンピュータ
名門！多古西応援団
硬派六人衆
好評発売中！ 定価6500円(税別)
ファミコン ロムカセット
©所十三／月刊少年マガジン／講談社
©アスミック
ある日、多古西応援団のもとに届けられた県応援団連合総会への招待状。しかしそれは、何者かに仕組まれたワナだった…。さあ、シミュレーションタイプのマップ上に立ちふさがる敵を制圧し、急いで母校・多古西高校へ戻れ！そして多古多の街を救うべく、謎の敵の待つアジトへ…！楽しい仕掛けがいっぱいの移動シーン、スリリングなバトル、そして思いがけない登場人物たち…。もうキミは、多古西応援団の一員だ！
楽しく激しく闘いましょう。
―アスミッくん―
■ アスミックテレホンサービス ファミコン専用▶☎03-235-5619 メガドライブ専用▶☎03-235-5902

今年も、恐竜パワーはオモシロイ

アスミックくん

平成二年、アスミックは
もっともっと楽しいゲームを
みなさんに届けることを誓います。

そこでイキナリ!! アスミックソフト・ぬいぐるみ争奪・ゲームタイトル当てクイズ

この広告でアスミッくんが扮装しているゲームキャラクターのタイトル名を当てて下さい。正解者の中から抽選で30名の方にアスミッくんの特製ぬいぐるみをプレゼントいたします。官製ハガキに①～⑫までのタイトル名を書き、郵便番号、住所、氏名、年齢、電話番号、職業(学年)、性別を書いて右記まで送って下さい。ちなみに①はアミちゃんと一緒にテケテケするアレ、⑨は黒の妖術師、バギーに乗っている⑩はPCエンジンのアレだ!

あて先：〒162 東京都新宿区揚場町1-21
㈱アスミックぬいぐるみプレゼント係宛
締切り：平成2年1月31日(当日消印有効)
発表は発送を持ってかえさせていただきます。

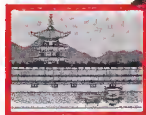
3Dシューティング
エアダイバー
3月発売予定
メガドライブ専用カートリッジ

バギーチェイス
パワードリフト
4月発売予定
PCエンジンHuカード

変身アクション
ファミコン専用ROMカセット

3D R・P・G
ディープダンジョンⅣ
4月発売予定
ファミコン専用ROMカセット

本城未沙子が歌う
ディープダンジョンⅣ
イメージソング
「ディープダンジョン」
CDシングル
価格938円(税込)

株式会社アスミック ASMIK

Nintendo
GAME BOY
ゲームボーイは任天堂の商標です
はまりの名作。
平安京エイリアン
1000年前の京のみやこでくり広げられる、エイリアンとの果てしなき戦い。●おもえば9年前、日本中のゲーム少年がとち狂った。●これが爆発的ヒットを記録したスーパーソフト。●エイリアンを生き埋めにする、穴に秘密の奥深さ。●耳にやきつくマルチマトリックスサウンドシステム（MMSS）●究極のアレンジのニューバージョンと、オリジナル版が一つに。●ゲームボーイ2台つなげば、通信2人プレイモードで遊べる。●2人のパワーを一つにして戦う協力モード。●対戦モードで戦うと、倒したエイリアンは相手の画面に乱入。のめりこむオリジナルゲーム。
meldac
ゲームボーイ「平安京エイリアン」
希望小売価格3000円（内税）
テレフォンインフォメーション
03（403）6663
株式会社メルダック 東京都港区南青山1-1-1（新青山ビル東館）〒107
© 1989 MELDAC／LIVE PLANNING

2月9日、手にすれば、わかる。

❶片手(左手)で操作できるから、ゲームをしながらマッピングや解説本の確認がラクラクできます。
❷グリップに世界初のローリングアジャスト構造を採用。あらゆるプレイヤーの手にジャストフィットします。
❸操作系パーツは指の動きを考えて理想的にレイアウト。長時間の連続プレイでも疲労度がグンと減少しました。
❹コードの長さはじつに1350㎜。プレイヤーのさまざまなゲームスタイルにお応えします。
❺A・Bボタンにはクリック感に優れたタクトスイッチを採用。プレイの確実性をさらに高めました。

ASCII STICK L5
START
SELECT

超・期待の新作、ドラゴンクエストⅣでももちろん使えるよ!

標準小売価格 2,400円 表示価格には消費税が別途付加されます。

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル **株式会社アスキー**

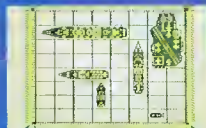
RPG（ロールプレイングゲーム）の第一次社会現象。

アスキースティックのアスキーが放つニューコンセプト。
2年の開発期間を経て、頂点に達したエルゴ・フォルム。
RPGプレイの常識をくつがえす完全片手操作!!

ERGONOMICS［エルゴノミクス＝人間工学］人と機械の関係を快適にして、効率よくすることを目的にした理論。ここ数年、家具、家電などを中心にエルゴノミクスの考えをとりいれたデザインの製品が発売されています。

アスキースティックエルファイブ
ASCII STICK L5

'90年2月9日㊎発売

FAMICOM FAMILY

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

USE CORPORATION
株式会社ユース 東京都台東区東上野1-9-8 ☎03(837)0385代

中盤のルートを徹底攻略!!
ドラキュラ城はすぐそこだ!

悪魔城伝説™

あくまじょうでんせつ

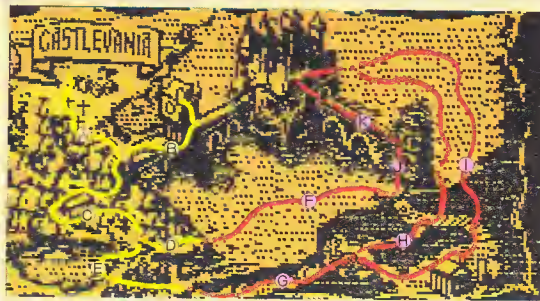
今回はドラキュラ城までの中盤の6ルートを攻略する。前号に続いてアイテム出現位置もマップに記しているし、一緒に旅をしてくれる仲間のデータもバッチリ紹介するぞ!!

発売中
コナミ
6500円 別
カセット 3M+64KRAM
パスワードコンティニュー
アクション

悪魔城伝説ルートマップ

Ⓐ教会・街・墓地	Ⓑ時計台	Ⓒ森Ⅰ	Ⓓ森Ⅱ
Ⓔ沼	Ⓕ幽霊船	Ⓖ地下道Ⅰ	Ⓗ地下道Ⅱ
Ⓘ水没都市	Ⓙ塔	Ⓚ水道橋	

※◯色のルートは前号で攻略。◯色のルートが今回の攻略ルート

3つのコースで異なる展開

前号の序盤5ルート攻略に引き続き、今号は中盤の6ルートを攻略。仲間の能力もくわしく紹介するので参考にしてほしい。

プレイヤーの好きなルートを選択できるのが、悪魔城伝説の特徴だが、最終目的であるドラキュラ公のところにたどりつくには3つのコースがある。コースによって難易度や展開が異なるので、コースの特徴を把握して進んで行こう。

コース	特徴
Ⅰコース	ⒹⒻⒿⓀを通る。前作、前々作の雰囲気を受け継いでいる。比較的クリアが楽?
Ⅱコース	ⒺⒼⒽのルートを通る。各ルートのマップは短いのが特徴。難易度は高い。
Ⅲコース	ⒺⒼⒾを通る。早めに脱出しなければならないルートが多く、クリアは難かしい。

タイトル写真提供/オリオンプレス

©KONAMI

各キャラの能力を攻略

プレイヤーが使うことができるキャラはラルフを含めて全部で4人。しかも、それぞれ独特の能力を持ち、パワーアップの形態も異なる。そしてアイテムの出現法則も各々異なっている。ただし共通のアイテムもある。無敵と懐中時計とロザリオの3種である。

お勧めキャラは、グラントかアルカード。サイファは使い方次第かな

ラルフ・C・ベルモント

ムチが基本

いわずとしれた主人公である。パワーアップアイテムを取るとムチが3段階にだんだん伸び、そして威力もアップする。アイテムは下記の4種を使用できる。

パワーアップしていない状態。威力＝2

2段階目。少しムチが長くなる。威力＝2

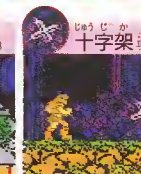
最強状態。ムチもかなり長い。威力＝3

斧 攻＝3

上方に放物線を描いて落ちる

短剣 攻＝2

前方にまっすぐ飛んでゆく

十字架 攻＝3

前方にまっすぐ飛ぶが画面端までいくと戻る

聖水 攻＝3

前方に弧を描いて落ち、物に当たると燃える

サイファ・ヴェルナンデス

杖が基本

彼の武器は杖のみである。はパワーアップしない。敵に接近して杖で戦うのである。

そのかわりといってはなんだが、彼には3種類のかなり役に立つ魔法を使うことができる。

ただし、他のキャラよりも防御力が弱い。ちなみに最も役立つのがライトニングボルトだ。

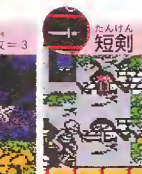
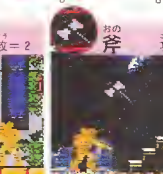
まったくもって役に立たない武器。威力も弱いし、接近戦を強いられる。危険

炎 攻＝6

一定の長さの炎を出すことができる。破壊力はあるが、連射ができないのであまり役に立たない

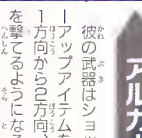
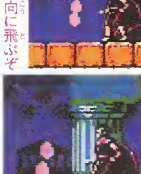
冷気 攻＝なし

自分の周囲にいる敵も凍らすことができ、凍っている敵は一撃で倒せる。背景の水も凍らせられる

ライトニングボルト 攻＝6

3つの弾が出現し敵を目がけて飛んでゆき、追尾する。♡1個で合計18のダメージを与えられる

グラント・ダナスティ

短剣が基本

彼の武器は短剣。威力は弱いが、画面の端から端までとどく。他には斧しか使用できないが、壁や天井に張りつくことが可能。

パワーアップはしない。しかし画面の端から端まで飛ばすことができる

斧 攻＝3

ラルフと違って、攻撃アイテムは斧だけ

アルカード

ショット弾が基本

彼の武器はショット弾。パワーアップアイテムを取るたびに1方向から2方向、3方向に弾を撃てるようになる。コウモリに変身して空を飛べるのが魅力。

一方向しか飛ばせない。威力＝1発2

2段階目は2方向に弾が飛ぶ

3方向に飛ぶぞ

最強で3方向に

キャラによってアイテムは異なる

アイテムは背景のロウソクや炎等を壊すと出現する。

ただし、出現するアイテム、及びその出現法則は各キャラにより異なる。例を挙げてみよう。ラルフが壊すと斧が出現するロウソクを、サイファが壊した場合炎のアイテムが出現する。それをグラントが壊すと、斧になるし、アルカードが壊すと小ハートになる。

	ラルフ	サイファ	グラント	アルカード
アイテム	斧	炎	斧	小ハート
	十字架	ライトニングボルト		
	短剣	炎		
	聖水	冷気		

ルートF 幽霊船

ここは幽霊船が舞台。各所に崩れる床があるのと、ガイコツ、ゴーストなど幽霊が多い。グラントがオススメだ。

グラントは使える

ステージ1

ステージ1の敵はガイコツ剣士のみだ。攻撃の基本は床2コ分ほど離れて敵が射程内に入ったら攻撃。グラントなら楽勝。

頭上注意

ステージ1スタート

ステージ2へ

①ガイコツ剣士は慎重に

階段下のガイコツ剣士が離れるまで少しずつ降りろ。

敵が近いのに階段を降りると…

攻撃され落ちるぞ

ステージ2

ここはグラントだと近道ができるのでオイシイところ。ただ彼は防御力が低めなので攻撃時には敵の攻撃を受けないように注意。

⑥グラントで近道

ここが近道の場所。ただ失敗すると転落死なのでこの先の場所でもいいだろう。

左上に十字ボタンを押して上にいこう

ゴーストを倒したら上に張りついて右へ

②ゴースト出現

扉を抜けるとゴーストが現れる。十分引きつけてから攻撃すること。また、崩れる床もあるので注意。

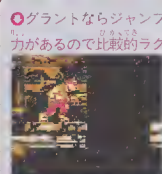
ゴーストに触れるとダメージを受ける、攻撃をはずすな

ステージ2スタート

あへ続く

ステージ3へ

③崩れる床は早く抜けよう

3カ所の崩れる床の上にアイテムがあるが、これにこだわり過ぎないように。2つの床の真ん中にいたい。

グラントならジャンプ力があるので比較的ラク

アイテムを取りながらリズミカルにジャンプできれば〇

リズムに乗りそこねて1カ所でもたもたするのは危険

④ここにもゴースト

このゴーストは決して難しいわけではないが仕留めそこない触れてしまうと転落死することも。

ゴーストに触れて飛ばされると危険だ。もし手前の床がなかったり崩れ落ちる寸前なら転落死もありうる

⑤まずはレッドスケルトンを倒せ

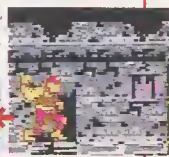
アイテムを取ったら、まずレッドスケルトンにダメージを与えて復活する前に飛び上がろう。

ラルフならムチの射程内に入っておくこと。敵を倒したら素早く上に行き復活したらもう一度攻撃だ

記号の説明　Ⓟ＝パワーアップアイテム、㋔＝斧、㋟＝短剣、㊉＝十字架、㋝＝聖水、♡＝大ハート、$＝ボーナス、T＝懐中時計、と＝透明薬、ロ＝ロザリオ、1＝1UP、（ただし一部は条件の変化によりアイテムが変わることもある）それ以外の印のないものはパワーアップ、またはハート、ボーナスを示す。

ステージ3

このステージの最終のエリアには中ボス〝メデューサ〟がいる。そこの攻略も含めてグラントがその能力を最も発揮できるところだ。また、メデューサの直前にある1UPも彼でないと取ることはできない。敵は少ないのでミスが最大の敵だ。

このステージはほとんど敵は出現しない。ここの豊富なアイテムを…

確実に取っておきたい。何が出るかをチェックだ

ルートF・中ボス

メデューサは弓矢と触れると石化するビームを放ってくる。当然石化すると一定時間動けなくなる。左のすみにいればビームには触れないが射程の長い武器がないと攻撃不能だ。

メデューサ攻略はコレだ

サイファだとつらいかも

ラルフなら

もしラルフが十字架を持っていれば左はしで撃ち続けよう

ナイフでも少々時間はかかるが同様に倒せるのだ

ムチだけならダメージ覚悟だ

グラントがオススメ

グラントなら上に張りついてナイフを投げよう

左右に移動するだけで楽に攻撃することが

落ちることに注意すれば楽勝だ

ライトニングボルト以外では遠距離の攻撃ができない…

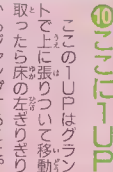
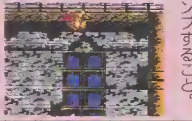
ステージ4へ

⑩ここに1UP

ここの1UPはグラントで上に張りついて移動、取ったら床の左ぎりぎりからジャンプすること。

ここまで移動。下に降りそこねるな

下ぎりぎりで壁に張りつける

いよいよメデューサだ

ステージ3スタート

⑦移動する床はタイミングが

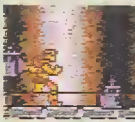
グラントはジャンプ力があるので比較的楽だけどラルフやサイファは一度チャンスをのがすと危険。あせりは禁物だ。

この位置あたりで…

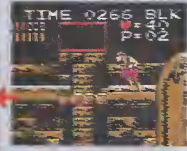
着地したら左へ行きすみやかにジャンプだ

ジャンプし、着地したらすぐに次の床へ

⑧聖水は取らない方が良い

ラルフの場合ここの右のランプからは聖水が出るが使いにくいので他に斧や十字架を持っていれば取る必要はないだろう。

アイテムが出るとつい取りたくなるが

⑨思いきりも必要だ

再び上下する床だ。こちらもリズムを狂わせると死んでしまう。床が上下にすれ違う部分が難しい。

一度ためらったらこのように床に乗れない

一度踏んだら止まらずに最後まで行ってしまうこと

リズムに乗るには最初の一跳びが大切なのだ

ステージ4

このステージでも崩れる床が登場。極力床を崩さないようにして移動するのが良いだろう。

後半部ではシーソー床が登場する。ぎりぎりで跳ぼう

タイミングが肝心

ボスのエリアへ

ステージ5へ

ステージ4スタート

⑬スケルトンは斧で

上のスケルトンは斧を持っていれば楽に倒せる。ここの手前で出るので取れば良い。

この位置で斧を投げると…

見事、スケルトンにヒット!

⑫崩れる床が…

敵の攻撃で飛ばされることがあるので注意。

もたもたしてはイケナイのだ

⑪近道

下に床がないのに注意すれば近道ができるぞ。

左に押し忘れると即、落ちる

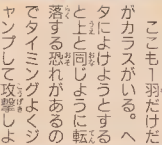
ステージ5

ルートFのボスがこのステージにいる。ここでも近道できる場所があるがあえて紹介しないので自分で探してほしい。すぐにわかるハズ。注意する場所は最初の所とスケルトンのいる所。足場となる床が少ないだけに転落しやすいのだ。

ステージ5スタート

ルートJへ

⑭カラスⒶ

画面が切り換わるとすぐに1羽めのカラスが飛びかかってくる。油断するな。

ヘタすると落とされるぞ

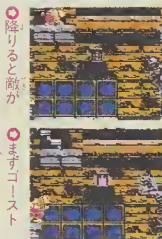
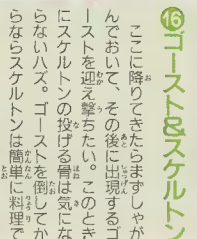
⑮カラスⒷ

ここも1羽だけだがカラスがいる。ヘタによけようとすると上と同じように転落する恐れがあるのでタイミングよくジャンプして攻撃しよう。

⑯ゴースト&スケルトン

ここに降りてきたらまずしゃがんでおいて、その後に出現するゴーストを迎え撃ちたい。このときにスケルトンの投げる骨は気にならないハズ。ゴーストを倒してからならスケルトンは簡単に料理できるだろう。できれば通りたくないところだ。

降りると敵が2匹いるが

まずゴーストを倒そう

ルート F・ボス

ここのボスは最初が2体のミイラでその後サイクロプスが出現する。ナイフさえあれば左はじにいるだけでクリアできる。なければミイラの出す包帯をかわしつつ攻撃しかない。

ムチで1体のミイラは倒せるが…

残る1体は射程内に入って来ないのだ

ナイフがあればここで…

撃ち続ければノーダメージ

サイクロプスが出現したらここに登りナイフを放てば楽勝

記号の説明 Ⓟ＝パワーアップアイテム、㋔＝斧、㋟＝短剣、㊉＝十字架、㋝＝聖水、♡＝大ハート、$＝ボーナス、T＝懐中時計、と＝透明薬、ロ＝ロザリオ、I＝1UP、（ただし一部は条件の変化によりアイテムが変わることもある）それ以外の印のないものはパワーアップ、またはハート、ボーナスを示す。

ルートJ 塔

前号の時計台ルートのように、上へ昇っていかなければならない。昇っている途中に敵の攻撃を受け、下に落ちてしまうといったパターンが多いので注意。ラルフには斧か十字架を持たせよう。

ステージ1

スタートすると骨柱が2匹出現。昇りの場面ではフライングスケルトンが波状に飛んで来るので気をつけろ！

③十字架は必ず取る

左上にある十字架はグラントが仲間だったらラルフに、サイファが仲間だったらサイファに必ず取らせよう。サイファに取らせれば最強の魔法ライトニングボルトが使えるようになるぞ。

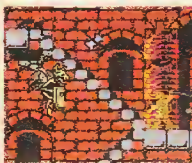
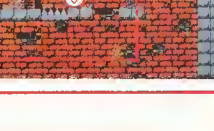
⭘サイファに取らせると最強の魔法が使える

⭘この位置のロウソクを壊すと出現する

②接触に注意

画面の端からフライングスケルトンが飛んでくる。メデューサのように波状に飛ぶパターンだが、徐々に上下の幅を大きくしながら向かってくるので、上下の幅が小さいうちに早めに倒してしまおう。体当たりされ、下に落ちてしまうなんてミスはしないように注意！

⭘上下の幅を大きくしながら波状に飛ぶ

⭘階段の昇降中は体当たりされても飛ばされないが、床を移動中に体当たりされると、飛ばされてしまう

⭘出現したら、早めに斧や十字架などで倒して、階段を昇って

ステージ2へ

端からフライングスケルトンが出現

ステージ1スタート

①骨柱はラルフで

ラルフでスタートし、アイテムを確実に取っていけばムチが最強になるので、早く倒せるぞ。

⭘1匹目は弾の切れ目にジャンプしてムチを振ろう

⭘2匹目はこの位置でしゃがんでムチを振れば倒せる

ステージ2

昇っている途中、塔が崩れ落ちるという設定になっており、画面が上にスクロールする。

⑤上を通る

下に進むと行き止まりなので、迷わず上にいこう。そのときは回転する仕掛け床に落ちないように。

⭘下にいくと行き止まりなんだけど…

⭘フライングスケルトンをかわして上へ

⑥塔が崩れていく

昇っている途中、地震が起こったように画面が大きくゆれて上にスクロールしていく。画面の下にいると床にはさまれて、ミスになってしまうので、階段の位置を覚えて早めに昇れ。

上へ強制的にスクロールする

⭘ガクンガクンと床が下に下がっていく

⭘グラントだと壁をつたって、楽に上に行くことができる

⭘下に落ちたり、床にはさまったりしないように

ステージ3

このルートで敵の攻撃が一番厳しいステージ。特に骨柱地帯でダメージを受けやすくなっている。ボスにたどりつくまでは体力を減らさないようにしておこう。ムチのパワーアップも忘れずに!

⑦骨柱地帯

9匹の骨柱が待ち構えている。弾筋を見極めて、武器で弾を壊しつつ近づいて、倒していこう。無理に倒さないで、早めに階段を昇って上に行くのもいいぞ。

○グラントの短剣攻撃は非常に有効!

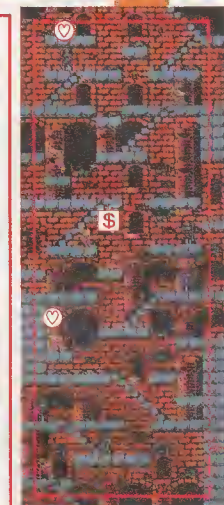
○弾をムチで壊しつつ攻撃しろ

○ライトニングボルトで一網打尽!

⑧足場の良い所で攻撃

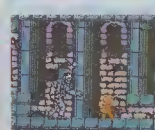
コウモリが2匹待ちかまえている。先に進むと足場が悪いので、体当たりされて落ちてしまいやすい。左の足場の良い場所で迎え撃とう。

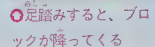
○足場の悪い場所だと、体当りをくらったとき下に落ちてしまう

○足場の良い場所でコウモリを倒そう

骨柱がうじゃうじゃいるぞ!!

ルートJ・ボス

“フランケン”がボス。左側からゆっくり歩いて出現する。床を思いっきり足踏みすると、天井からブロックが降ってくるので当たらないように。その後、フランケン自身がブロックを投げつけてくるので注意。近距離からの攻撃に弱く、体全体にダメージを与えられるので、ブロックをかわしつつムチを振りまくろう。斧や十字架などで大きなダメージを与えろ!

○ゆっくりと歩いて近づいてくる

○ゆっくり歩いているときに攻撃を繰り返せ

○足踏みすると、ブロックが降ってくる

④かわして進め!!

進行方向の2つの床にケサラン・パサランが1匹ずつまわっている。耐久力が非常に高いため、倒すよりもジャンプしてかわしたほうが良い。攻撃すると一定時間停止するので、その間にうまくかわそう。

○触れると大きなダメージを受ける。ジャンプでかわせ!

記号の説明　Ⓟ=パワーアップアイテム、㋔=斧、㋤=短剣、㊉=十字架、㋝=聖水、♡=大ハート、$=ボーナス、T=懐中時計、ト=透明薬、ロ=ロザリオ、1=1UP、(ただし一部は条件の変化によりアイテムが変わることもある) それ以外の印のないものはパワーアップ、またはハート、ボーナスを示す。

ルートK 水道橋

ドラキュラ城へ通じる水道橋が舞台。水路や崩れる床を通らなければならないので、先に進むのが難しいルートだ。

ステージ1・2

ステージ1はクールラビットが3匹、アックスアーマーが1匹出現する。ステージ2の水路は流されてしまわないように。

①待って倒せ！

クールラビットは近づかないで、その場で待ちかまえて倒せ。

○向こうから近づいてくるので待って攻撃する

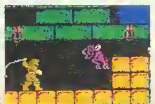
②下から攻撃

階段を昇るとアックスアーマーがいる。ここでは昇りきらずに、階段の途中で短剣や斧などの武器で攻撃して倒そう。もしグラントが仲間だったら交代して、攻撃したほうがベスト。

○階段の途中から飛び道具で攻撃すれば楽に倒せる

③水に流されてしまう

中央から流れてくる水に押し流されてしまい、なかなか進めなくなる。水中から半魚人が襲ってくるので、出現したら早めに倒そう。

○敵は早めに倒すか、かわして先に進もう

④下に落ちるな！

水の流れが変わり、進行方向に押し流される。しかも床が途切れているので下に落ちないように。その向こうには骨柱が待ちかまえているので、ジャンプしてすぐにムチで攻撃。

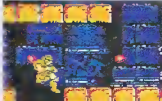
○弾に当たって、下に落ちてしまわないように

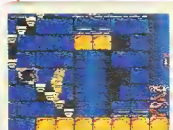
ステージ3

何も仕掛けがないステージだが、ひんぱんにアックスアーマーが出現するので気をつけよう。下に降りると足場が悪くなっているので、落ちてしまわないように。スタート地点に斧のアイテムがあるがラルフに取らせよう。

⑧ここにも近道

グラントが仲間だったら、前のルートFみたいに近道ができるぞ。ここの壁を伝わっていけば下に降りなくてもいいので、よけいなダメージを受けなくてすむ。

○グラントならこんな場所も通れる

⑨コウモリ地帯

ずっといると何度もコウモリが襲ってくるので、早めに骨柱を倒して通り抜けよう。

○コウモリがしつこく襲ってくる。骨柱の攻撃にも注意しよう

⑦骨柱に注意

ジャンプすると、骨柱がいる。着地したら立ったままムチを振って近づいていこう。

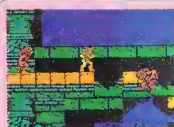
○弾に当たるとダメだ！

○ムチで弾を壊しつつ近づく

ステージ4

スタートするとカラスが襲ってくるが、動きを見切って攻撃しよう。下の階はザコが出現しないので早めに降りてしまえば安心だ。

⑪対半魚人

下から半魚人が真上にジャンプして襲ってくるので、注意して進もう。床に飛び乗ったら、口から弾を吐いてくるので速攻で倒してしまおう。

○下からジャンプしてくるので接触しないように注意しよう

⑩崩れる床

左側から徐々に崩れていくので注意。コウモリが2匹出現するが、ジャンプして攻撃すれば早く通り抜けられる。

○床に乗ったとたんに崩れ始める。素早く走り抜けろ！

ステージ4 スタート

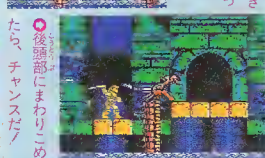
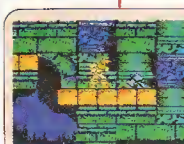
ドラキュラ城へ

ルートA・ボス

2つの頭を持っている"双頭竜"がボス。一定のパターンで水中から出現し炎を吐く。頭しかダメージを受けないので、床を飛び移ったりして、炎をかわして攻撃。

○はさまれたときは、床を飛び移って炎をかわそう。下に落ちるな！

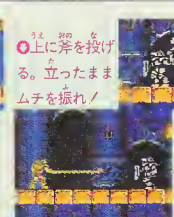
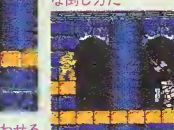
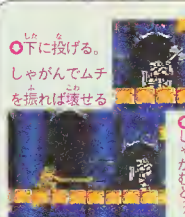
○後頭部にまわりこめたら、チャンスだ！

○斧や十字架は大きなダメージを与えられる

⑫ボスと戦う前に…

ここでは敵が出現しない。しかしボスの手前なので確実にアイテムを取っておこう。斧はラルフかクラントに取らせよう。

○武器アイテムを装備せよ

⑤アックスアーマーの倒し方

アックスアーマーは上下のどちらかに斧を投げてくる。下に投げてくる場合は一度しゃがんでから投げるので、こちらもしゃがんでムチを振り、斧を壊しながら近づいて攻撃する。上に投げてくる場合はしゃがんでいてもよけられないので注意。

○上に斧を投げる。立ったままムチを振れ！

○下に投げる。しゃがんでムチを振れば壊せる

○この構えだと…

○しゃがむと…

○斧や十字架などで、ダメージを与えるのも有効な倒し方だ

○グラントは上にくる斧をかわせる

ステージ3 スタート

⑥クールラビット出現

上の床からクールラビットが襲ってくる。ここでは上の床の下のところまで進み、振り返って、飛び降りてくるクールラビットの背中を攻撃するようにしよう。

○この位置でクールラビットが降りてくるのを待ち、攻撃！

○右に行きすぎると、骨柱が攻撃してくる。右に行きすぎるな！

記号の説明　Ⓟ＝パワーアップアイテム、㋔＝斧、㋟＝短剣、㊉＝十字架、㋝＝聖水、♡＝大ハート、＄＝ボーナス、Ⓣ＝懐中時計、Ⓣ＝透明薬、Ⓡ＝ロザリオ、①＝1UP、（ただし一部は条件の変化によりアイテムが変わることもある）それ以外の印のないものはパワーアップ、またはハート、ボーナスを示す。

ルートG 地下道I

全体的に赤っぽいイメージの面である。上下に扉があり2つのコースを選ぶことが可能。このルートでアルカードと出会えるのである。

ステージ1

スタートするとすぐに出現し、襲ってくるビッグアイがうっとうしい。それと真ん中あたりに出現するミイラ男には驚かされるハズ。

①ビッグアイはこう倒す

スタートするとすぐにビッグアイが出現する。奴らはジャンプ攻撃で倒そう。放っとくと邪魔。

○ムチを振って倒す、無視して進んではダメ!!

○ビッグアイが接近してくる前にジャンプして

②床が溶ける

上から滴が滴り落ちてきて、それが床に当たると床が溶けてしまう。滴に当たるとダメージをくらってしまう。注意。

○上から滴る滴が床に落ちると床が溶ける。滴に当たるとダメージ

③ミイラ男と溶岩獣

突然、前後にミイラ男が出現するが、倒しても、また出現するので、前の奴らだけ倒しながら進め。

○溶岩獣の出す炎は武器では消せない!!

○落ちてきて、ミイラ男に変身する

○この足場の上に乗ると突如上から……

ステージ1スタート

④上か下か

ここも床が溶けるが、ここで下のコースに入り込むことができる。上下、どちらのコースが楽かといえば、下のコースのほうが楽に進むことができる。

○下のコースは、少し楽だ

ステージ2へ

ステージ2・3・4

ここらへんは、短いステージが連続して登場する。あからさまに難易度が高いステージもないのでサクサク進め。

⑤いたいトゲ

スライムが2匹と溶岩獣が出現。スライムと対峙する際は必ずしゃ

⑥ケサラン

下のコースには邪魔なことに、ケサラン・パサラン

ステージ3へ

⑦また床が

ここも床が溶ける。滴に当たらないように進もう。

○滴に当たると痛いぞ

⑧下だと

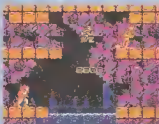
下のコースの人は床が溶け切るまで待たされる。

○タイムロスカイタイ

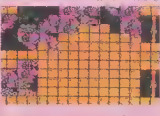
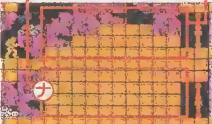
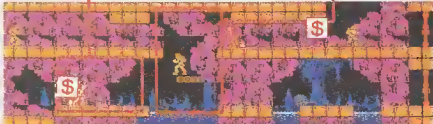
ステージ4へ

⑩移動する床

途中に上下に移動する床がある。ここでも下のコースに入りこめる。前方の溶岩獣は渡る前に始末せよ。

○床が上にきたときにジャンプだ!!

⑨溶岩獣

下のコースから来ても溶岩獣がいる。奴を倒したあとは、奴の出した炎が消えるまで、ゆっくり待とう。

○強引に進んで溶岩獣に飛ばされた

ステージ5へ

ステージ5

いやらしい仕掛けがかなり多い。そのかわりといってはなんだが、敵はほとんど出現しない。短気は損気の精神で慎重に進むことが肝要かと思われる。このステージの最後にボスとしてのアルカードが待ち受ける。

ここのビッグアイは、下の段の階段前の斧を使って攻撃

ルートG・ボス

ボスはアルカード。倒しかたは、コウモリが集結し、人の姿になった瞬間に顔に一撃を加える。その後に放つ3つの炎はムチで相殺しよう。コウモリ状態の時は触れても大丈夫。

人型になった瞬間に…ブ攻撃

炎はムチで相殺

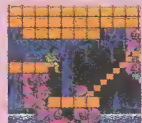
アルカードが仲間に

ボスとしての彼を倒すと仲間になりたいといってくる。彼は3方向に弾を放ちコウモリに変身できる（＝転落死を防ぐことが可能）。

ステージ6へ

ステージ5スタート

⑪上下する床

このトゲに触れると体力を半分ぐらい持っていかれる。2つ目のトゲに注意しよう。

トゲに当たって吹き飛ばされて転落死するケースも。慎重に

⑫いやな仕掛け

この仕掛けは下のトゲに触れた途端に死ぬ。上に乗れるので上に乗って進むのが良策。

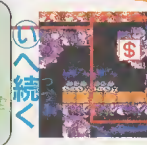
このように上に乗って進むのが最も安全な進みかた

⑬ケサラン

この位置の2匹のケサラン・パサランの配置が非常にいやらしい。タイミングが重要。

ここの2匹のコンビネーションは絶妙という他はない

ステージ6

ミイラ男が多く出没するステージ。ミイラ男は倒してもキリがないので前方のだけ倒し、後方のは無視せよ。

ルートHかルートIへ

⑭ミイラ男と混合攻撃

右の箇所ではビッグアイを左におびき寄せてから先に進んで階段を登り、進め。

おびき寄せて脱出だ

いへ続く

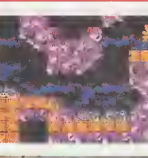
ステージ6スタート

がんで攻撃をしよう。ここのとげも少し触れただけで一瞬にして死ぬ。溶岩獣の炎に注意。

スライムはしゃがみ攻撃

が足場が悪い所に2匹出現する。倒すことはほとんど不可能なので、避けて進もう。

ケサランの耐久力は256もある

ステージ…スタート

記号の説明 Ⓟ＝パワーアップアイテム、㋔＝斧、㋤＝短剣、㊉＝十字架、㋝＝聖水、♡＝大ハート、$＝ボーナス、T＝懐中時計、Ⓔ＝透明薬、Ⓡ＝ロザリオ、①＝1UP、（ただし一部は条件の変化によりアイテムが変わることもある）それ以外の印のないものはパワーアップ、またはハート、ボーナスを示す。

ルートH 地下道II

まっすぐ一直線に進むだけの単純なルートである。敵もそれ程出現しない。ここで怖いのは転落死と、上から落ちてくるブロックだけである。

ステージ1

前出のとおり、ここには1つしかステージがない。まあ、難易度的には高くない。転落死に注意しよう。

ケサランが出現するので要注意だ

❶とげが怖い

ここのトゲは触れただけで一瞬にして死んでしまう。けっこう怖い。それに加え、小さな足場に、ケサランがいるので慎重に進もう。

ケサランに注意してジャンプ

❷ブロックが落ちてくる

天井がハリだらけの部分を主人公が越えると、突如として上からブロックが落ちてくる。ブロックの落ちかたには一定のパターンがあるので、そこで見極めて進もう。階段を越えると落ちてこない。

目の前に落ちたブロックに乗るのも良い

階段より後は落ちてこない

ステージ1スタート

ルートI 水没都市

このルートは、かなり長い。そして半魚人の執拗な攻撃とホワイトドラゴンに頭を悩まされるであろう。

ステージ1

ここで注意すべきことは、半魚人達に体当たりされて転落死させられないことだ。

グラントならば、ここを乗り越えて近道することもできる

ステージ1スタート

❸ガイコツ剣士

ここには3匹のガイコツ剣士がいるが、奴らがむこうに行ったときに近づいて戦えば楽勝なハズ。短気は禁物だ!!

1匹目のガイコツ戦士は、少し間合が離れるまで待って、そして攻撃

2匹目も1匹目と同様に間合が離れるまで待ち、離れたら下に降りて攻撃だ

3匹目のガイコツ剣士は、階段上の写真の位置から攻撃しよう

ステージ2

ここは、コウモリと半魚人の混合攻撃に頭を悩まされてしまうハズ。ツライ!!

どちらかといえば半魚人よりもコウモリがくわせ者だ

❹半魚人+コウモリ

ここら辺では、半魚人やコウモリに吹き飛ばされて転落死する事が多いので、ジャンプする前にはコウモリや半魚人を排除してから飛ぼう。

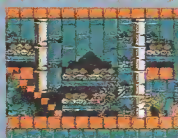
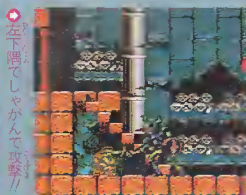
1匹ずつ丹念に倒して地道に進むことが大切なのだ

半魚人の放つ弾は、しゃがめばよけることができる

ステージ2スタート

半魚人+コウモリ地帯

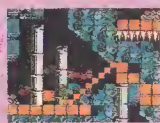
ルート H・ボス

ボスはスケルトンナイトキング。ルートAのボスの動きとほぼ同じ動きで攻撃してくる。だが一つだけ違う点がある。それは、奴にダメージを与えるたびに骨を投げてくる点である。左下隅でしゃがんで攻撃だ!!

姿、形こそ、ルートAのボスと、そっくりだが

左下隅でしゃがんで攻撃!!

攻撃を加えると、骨を飛ばしてくるのだよ

④またまたブロックが

ここにも上からブロックが落ちてくる。目安としては、階段を降りきった瞬間にブロックが落ちてくるパターンとなっている。だから階段を降りきっても、すぐに進まずに少し待つのが得策だ。

階段を降りると同時に落ちてくる

③レッドスケルトンが

ここの階段の上にいるのはレッドスケルトンだ。奴は階段の上の部分を移動しているだけだ。だが倒したらすぐに逃げよう。しばらくすると復活する。

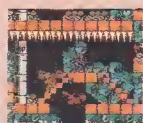
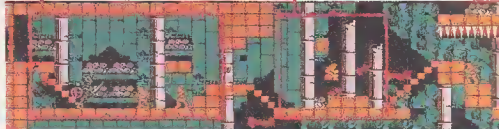
復活前に脱出

②半魚人の園

ここは、前後の水中からひっきりなしに半魚人だけが出現する。ここでは、後ろからくる半魚人は無視して進み、前からくる奴らだけ倒していくようにしよう。

前方に出現する半魚人は倒して……

後ろに出現する半魚人は無視して進め

③ドアの前に難敵

ホワイトドラゴンが出現してくる。手前の階段の、上から2段目の位置に足がのるようにして戦えば楽に戦える。ダメージ覚悟で無視してドアに行く事も可能。

この位置でムチを振ろう

こいつを倒すとハートやボーナスがたくさん出る

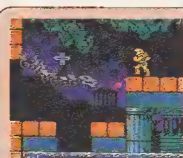
⑤十字架を使え

後半部分で十字架が出るので、それをラルフに取らせて、十字架を使って奴を倒そう。

ケチケチせずに、どんどん使いまくろう

吹き飛ばされるなっ

地獄の

記号の説明　Ⓟ＝パワーアップアイテム、㋔＝斧、㋟＝短剣、㊉＝十字架、㋝＝聖水、♡＝大ハート、$＝ボーナス、T＝懐中時計、と＝透明薬、ロ＝ロザリオ、1＝1UP、（ただし一部は条件の変化によりアイテムが変わることもある）それ以外の印のないものはパワーアップ、またはハート、ボーナスを示す。

ステージ3

いよいよ、ボスがいるステージである。

面白いことに、このステージには、ホワイトドラゴン以外の敵は出現しないのである。

ボスとの対決に備えて、ラルフだけではなく、パートナーも、まんべんなくパワーアップさせておこう。アイテムも、各々別の武器を持たせるようにしよう。

⑧最後の守り

ここにいるホワイトドラゴンを倒せば、すぐにボスである。奴にはしゃがんで攻撃を仕掛けよう。ただし、奴が放つ2発目の弾は、ジャンプしてかわそう。

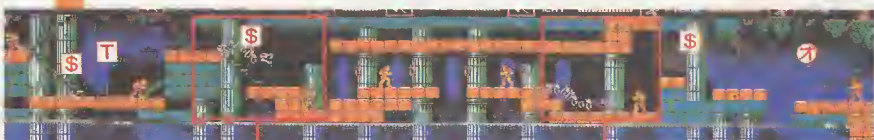
○間合いを十分にとって、しゃがんで攻撃だ

2発目はジャンプで

○こいつが放つ2発目の弾はジャンプでかわそう

○倒してから、戻ると、また復活する

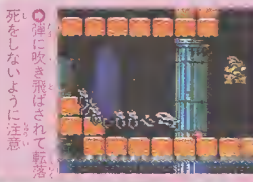
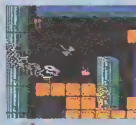
ステージ4へ

ステージ3スタート

⑥ホワイトドラゴン

まずは1匹目のホワイトドラゴンとの対決だが、その手前にある斧は、必ず取っておこう。

さて、奴と戦う場合に気をつけるべきことは2つ。1つは奴が放つ低い弾はジャンプでかわすということ。もう1つは、常に、ある程度の間合いを取って戦うということ。

○弾に吹き飛ばされて転落死をしないように注意

⑦斧で倒せ

さて、2匹目のホワイトドラゴンだが、こいつは地形を利用して倒そう。どう利用するかというと、手前の低くなっている所から斧を投げまくるのである。ハートが切れたら、ジャンプ攻撃だ!!

○弾も飛んでこないので、かなり楽

ルート1・中ボス

ボスは骨龍。スクロールが止まってしばらくすると画面上部から出現する。プレイヤーを追いかけたり、逃げたりする。あまり動きは早くはない。こいつに何がしかのダメージを与えると骨が尾から切れてゆき、少し動きが早くなる。

攻略法としては、奴が出現すると同時にジャンプをしながら斧で先制攻撃をしよう。近づいてきたら逃げ、転落死をしないようにする。

○このボスは、円を描くような動きをする

○端の足場にいると、かなり危険

体力が少なくなると

○左端にいるほうが、けっこう安全

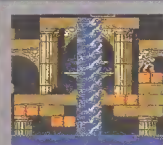
逃げ出す!!

○体力が少なくなるとこのボスは逃げ出す!!

ボスが逃げた後

このボスは、残りライフが少なくなると、なんと!!逃げ出してしまうのである。ボスが逃げると、(奴が穴をあけたせいか)天井から水が滝のように流れ出してくる。

それを、プレイヤーは、しばらく見守った後、骨龍を追いかけて行くのである。

○[illegible]後、天井から水が流れてくる!!

○しばらくたつと、ボスを追いかけにゆく

ステージ4

このステージは逃げ出したボスを追ってゆく。

だが、さきほど破れた穴から水がもれてくるのか、どんどん水かさが増えてきて、ラルフ達を圧迫する。

ここのブロックは、とってもイヤなことに、壊れるブロックが非常に多い。

ルートI・ボス

ある程度、奥のほうまで進むと行き止まりに着く。するとそこの壁の中から再び骨龍が出現する。

奴の体力はもうほとんどないにひとしいので、楽勝。

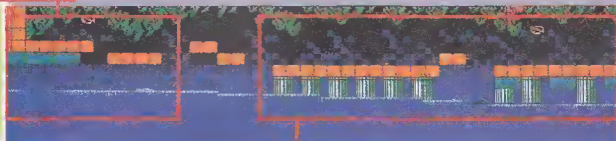
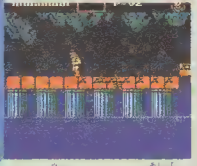
壁の中からボスが

行き止まりの壁から突然ボスが出現する

吹き飛ばされないように注意

水がどんどん増えてゆく

ドラキュラ城へ

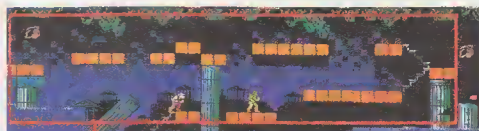
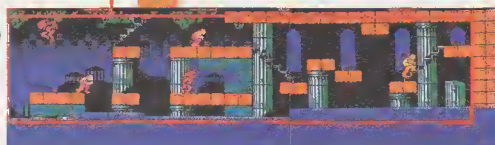
え

床がビシビシ壊れる

この面のほとんどの足場が壊れる床と思っても良い？

え へ続く

⑨半魚人地獄

ここの半魚人達は、プレイヤーを体当たりで転落死させるのが目的でいるようなものだ。だからジャンプ時には必ずムチを振ろう。

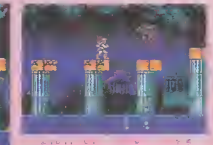
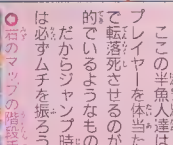
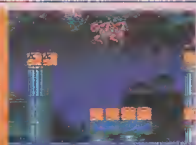
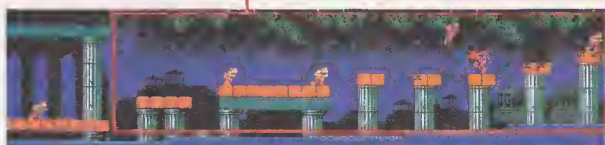
岩のマップの階段手前

ここが恐い!!

ジャンプしたら必ずムチを振ろう

要所要所に出現して邪魔を

う

う へ続く

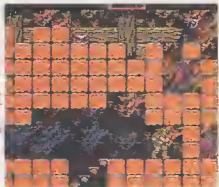
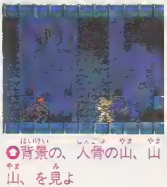
ステージ4スタート

水がどんどん増えてゆく

水がどんどん増えてゆく

先の面も少し紹介

ラルフ達のドラキュラ討伐の旅は、まだまだ続いてゆく。

残すは、ドラキュラ城内部のみなのだが、その内部も鬼のように広く、しかも、まだ見ぬ敵や仕掛けも、やまほどある。ラルフ達の運命やいかに。

ブロックが積むのを待ち登る

どうやって上に登ろうか？

背景の、人骨の山、山山、を見よ

記号の説明 Ⓟ＝パワーアップアイテム、㋔＝斧、㋟＝短剣、㊉＝十字架、㋝＝聖水、♡＝大ハート、＄＝ボーナス、Ⓣ＝懐中時計、Ⓔ＝透明薬、Ⓡ＝ロザリオ、Ⓘ＝１ＵＰ、（ただし一部は条件の変化によりアイテムが変わることもある）それ以外の印のないものはパワーアップ、またはハート、ボーナスを示す。

悲劇のもとを断て！南半球大攻略！

ヘラクレスの栄光Ⅱ タイタンの滅亡

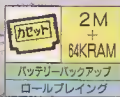
発売中　データイースト　5900円　消費税別

カセット　2M＋64KRAM
バッテリーバックアップ
ロールプレイング

ゲーム後半に残る3つの謎

ケンタウロス、青銅の女神像という奇妙な仲間とともに天界を目指す少年はナナの女王から船をもらい、大海原へこぎ出した。だが不明な点はまだ残されている。南の大陸にその答えがあるのだろうか？

魔王を倒す条件

詩人のホメロスから聞いたところによると、魔王を倒すのに必要な3つのズイ。これをまだ2つしか集めていない。さらにズイから破壊のオノを作り出すヘパイトスと、唯一オノを使えるヘラクレスはどこにいるのだろうか？　天界に住んでいるという話だが…!?

ミノアにいたホメロス。詩人ってこんな事まで知っているもんかな？

ヘシオドスという詩人もいた

なぜかホメロスそっくり

ダイタロス親子

アテネに病気の息子を置き去りにして、ロランで空を飛ぶ研究に没頭しているダイタロス。仕事と息子を捨ててまで、なぜ彼は空を飛ぶことにこだわるのだろうか？

おっさん！息子が病気なんだよ！

少女の行方

パーミンダンジョンでグリフォンに捕まっていた少年の恋人は、助け出したものの、なぜか少年を避けてどこかへ行ってしまった。彼女はどこへ行ったのだろうか？

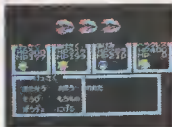
少女をいけにえにして助かろうとしたなさけないテミスの人々

©DATA EAST CORP.

すべての

いよいよ発売されたヘラクレスの栄光II。前回の攻略に引き続いて今回は南の大陸を中心に、4人目の仲間が見つかるまでを完全攻略。少年、ケンタウロス、青銅の女神像のメンバーに新しく加わるのはなんとヘラクレスだ！　ペガサスに乗って大空を駆け抜けろ！

4人目の仲間を見つけるまで攻略マップ&ルート

海の敵はてごわいぞ！

ナナの女王から船入手！

4人目の仲間が見つかるのはまだ先。当分は3人で旅を続けるのだ。天界と魔王のいる城の場所はひ・み・つ。ペガサスを手に入れたらあちこち捜してみよう。

3つめのズイを追え 南半球への船旅

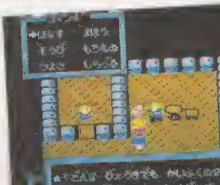
3つ目のズイを求めてたどり着いたのは、南の大陸のエルムの国。ここを拠点としてさらに南にある大木まで足をのばしてゆく。陸路が開かれていないので海路を進もう。

㉓王様の病 ―エルム―

ナナの国から南西に船で進んだ所にエルムの国がある。城の王様がズイのありかを知っているようだが、病にかかっていてとても話を聞ける状態ではなかった。

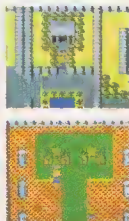
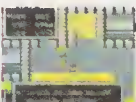
⭘この国の若い男たちはみな魔王討伐の旅にでたまま帰らぬ人に…

⭘船はオレンジ色の浅瀬が海に面した町にしか上陸できない。結構不便なんだよな

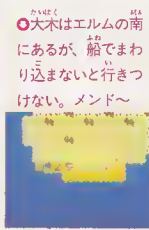
⭘あれに見えるはエルムの国。南の大陸にはここを含めて町が2つしかないのだ

⭘町で聞いた明るい情報。回復の種を捜せ

王様は病気…

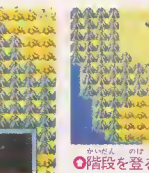
⭘だいぶうなされているようだけど、病の原因は不明

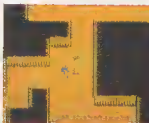
⭘城の王様に会見しようと思ったのに、王座には誰もいない

⭘中にはさりげなくもどってきた兵士もいたりして。この人昼間は寝てるだけ

⭘この人のだんなさんも魔王退治に出かけたまま。テミスの人たちとは大違い

㉔回復の種入手 ―大木の洞くつ―

どんな病でも治すことができるという回復の種を求めて南の大木へ。ここはエルムから船で南にまわり込み、さらにほこらのダンジョンを抜けなければならないのだ。

⭘大木はエルムの南にあるが、船でまわり込まないと行きつけない。メンド〜

⭘さらに大木へのダンジョンを通り抜ける。大木は目の前に見えているのになあ

⭘回復の種みっけ。もうここには用がないからノアルーンで帰ろ

⭘階段を登るとそこには大木がそびえていた。さっそく根本を調べてみると…

⭘大木へのダンジョン内は結構入り組んでいる。最短距離は意外と短いんだけど

㉕青きひすい入手 ―エルム―

回復の種のおかげで王様の病は回復した。しかし3つ目のズイはグリフォンに渡してしまったという。おわびに青きひすいという物をもらう。

⭘王様の病は治ったが、ズイはなかった

⭘グリフォンにびびって病になったなんて…

エルムの国

神託所での値段はキャラのレベルによる。

武器防具屋	
なぎなた	5300G
やりおの	6400G
十二単衣	62000G
こくたんの盾	21000G
戦士の仮面	3200G
鉄のグローブ	360G
金の弓矢	18000G
つらぬきの杖	58000G

宿屋	
1泊1人	6G

道具屋	
薬草	12G
毒消し草	20G
にんじん	30G
トレントの水	50G
きざめ花火	100G
旅の翼	24G

神託所	
石の治療	25G
呪いを消す	アイテムの値段
死者復活	25×レベル
天に祈る	―

大木への洞くつ

このダンジョンに中ボスはいない。宝箱もほとんどないので、あまりよけいな詮索をせずに大木へ抜けた方がいいかも。ただ地下1階①の道具屋は絶対立ち寄るべきだ。武器屋も兼ねたお店なのだ。

アンデッド系の敵キャラが多いダンジョン

いちいち戦っているときりがないぞ!

道具屋

地下1階の隅にいるのはなんとナナの国の武器屋の弟!! 普段は道具屋だが、先頭に青銅の女神像を置いておくと強い武器を売ってくれるというちゃっかり者だったりするんだ。

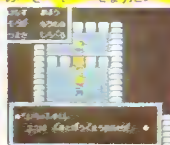
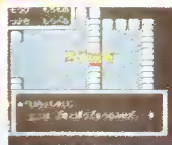
こんなところに道具屋が!?

武器屋でもあるのだ

いきなり態度が変わる

武器・防具屋	
退魔の杖	63500G
炎のムチ	48000G
泉の衣	32000G
魔除けの腕輪	1000G
道具屋	
薬草	12G
毒消し草	20G
にんじん	30G
旅の翼	24G
黒たんの灰	1000G

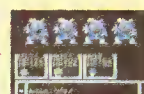
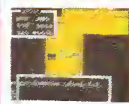
武器屋3兄弟!

そして3男の武器屋。道具も売っているけど

次男の武器屋。船を入手する頃になると開店する

長男の武器屋。ゲームの最初でお世話になった

地下1階①

地下1階②

宝の中は?

地下1階の宝箱の中身は黄泉の短剣としがみかぶと。どちらも町の店にはないアイテムだが無理にとるよりは…

このフロアは特にくる必要はない。宝箱が2つだけ。

ここは方向感覚がくるいやすいダンジョンなのだ

危険を犯してまで取る物じゃない

地下1階③

地下2階

最短ルートはA-D

大木へたどりつく最短ルートは、地下1階①のⒶ階段を降りて、地下2階のⒹ階段を登ることだ。地下1階②はあえて行く必要はない。

B、Cの階段を使わなければそう迷わないはず

※マップ中のアルファベットは同じもの同士がつながっている。

少女の悲劇、遺跡での戦い

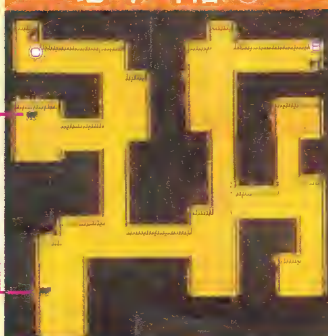
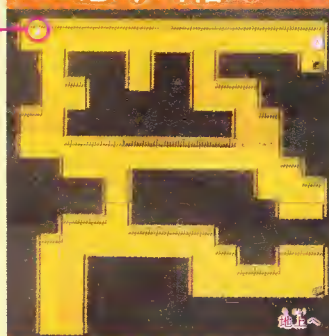
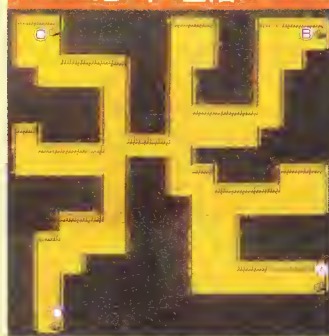
3つ目のズイ、災いのズイはグリフォンが持ち去ってしまった。グリフォンの行方を追って、タルガの村、砂漠の遺跡へ進んでゆく。

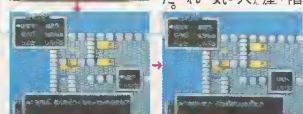
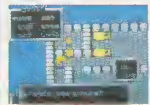
㉖グリフォンの行方 ―タルガ―

エルムの東にタルガという村を発見。ここでまたしてもホメロスに会い、グリフォンが砂漠の遺跡にいることを聞く。この村で装備を整えてから砂漠の遺跡へ向かえ！

○タルガは船で一度南下してから陸地を北上しなければならないのだ

○なんとか着いたぞタルガの村だ！

○この辺の敵ってやたら強いんだよねー

タルガの村

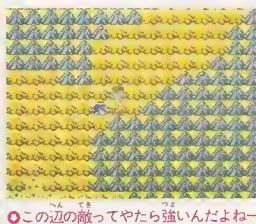
この村には老人が3人だけしかいないが夜は…

村人たちはさびしいんだ

マップ右上の家の2階は宿屋、道具屋、武器屋を兼ねている。店の老人がなんとか少年たちの気をひこうとしてあれこれ世話をやいてくれるのだ。

○初めは泊まらないかと誘ってくるが断ると

○道具を売ってくれる。さらにそれも断ると…

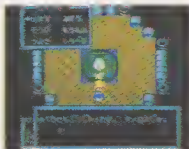
○武器も売ってくれるのだ。便利な店だよね

武器防具屋			
金の弓矢	18000G	竜のよろい	15000G
つらぬきの杖	58000G	白銀のこて	1800G
月のローブ	11600G	水の冠	4800G
道具屋			
水のうろこ	1400G	黒たんの灰	1000G
ほばしらの玉	1000G	衣の灰	400G
宿屋（1泊1人）			21G

夜になると…

○夜に現れたのはなんとホメロス。グリフォンは砂漠の遺跡にいるというではないか

○村には老人が3人のみ。でもグリフォンの情報を入手したぞ。夜まで待つか

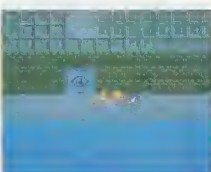
㉗再会、そして別れ ―砂漠の遺跡―

遺跡の最上階でバロスの笛を鳴らすとグリフォンがやってきて戦闘シーンに。戦いに勝ったもののグリフォンに変身していた少女は災いのズイを渡すと息絶えてしまう。

○中は巨人の館のような市松模様の床。なかなかあざやかな色だ

○目印が何もないのでちょっと見つけにくいかもしれない。砂漠の中央よりやや南の位置

○息絶える寸前にグリフォンが少女の姿に戻る。なんてことだ…

○戦いたくないけど、相手はグリフォン。攻撃しなければやられる

○グリフォン、君はあの少女なのか？

○2階の仕掛けをはずすと赤い扉が青くなって通れるようになる

砂漠の遺跡

タルガの南の砂漠にあるこのダンジョンは全5フロア。目的のグリフォンに遭遇するためには1階と2階を何度か登り降りしなければならない。ここで忘れてはならないのが、ナナの国で最初に彼女にもらったバロスの笛。これを最上階のある特定の場所で吹かなければならない。

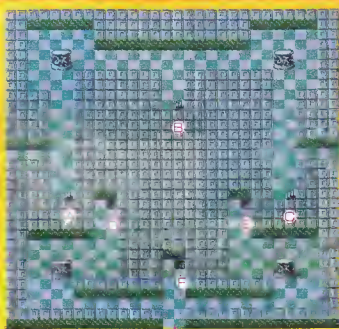
なお地下1階と3階②にはあえて行く必要はない。

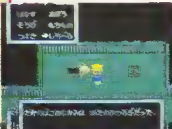
地下1階

中ボス・グリフォン

遺跡の最上階で、バロスの笛を吹くとグリフォンがやって来る。話しかければ戦闘シーンに突入だ。バーミンダンジョンのグリフォンより手強いぞ。

○バーミンダンジョンの奴より強い

○このへんでバロスの笛を吹いてグリフォンを呼べ！

2つの宝箱

入り口に近い階段を降りれば地下1階。そこにある2つの宝箱の中身はのたれの剣と敵キャラ・メダルスライム。のたれの剣は装備すると体力が落ちてしまうぞ。

○右の宝箱は敵が潜んでいる。無視した方がいい

1階

宝箱

中身はなえりの鎧。青銅の女神像以外ならだれでも装備できる防具だ。

○こんな所に宝箱

3階①

左へ進め

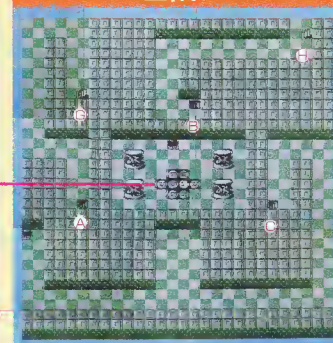
遺跡の中に入ったら、まずは外壁にそって左上に進め。2階に通じる階段あり。

○ちょっとわかりづらいかも

目的は宝箱

このフロアはゲーム攻略にはあまり関係がない。宝箱がいくつかあるが、メダルスライムが潜んでいることの方が多いぐらいなので、あまり欲張らない方が身のためなのでは…

○宝箱の中身がアイテムやお金とは限らない

3階②

床を踏め

2階中央にある人の形をした床を正しく歩くと3階①の扉が開いて目指すグリフォンを呼べる場所にたどりつける。カンで勝負だ！

○2階の仕掛けを解いてからでないと3階の扉は開かないぞ

○ここから一度登り直せば

○変な床を発見

○正しく歩けば階段出現

○3階中央に出る

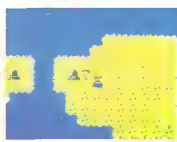
2階

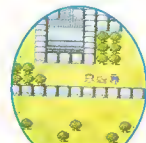
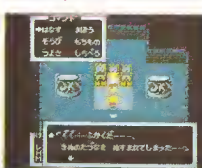
※マップ中のアルファベットは同じもの同士がつながっている。

4人目の仲間ヘラクレス

ようやく3つのズイを集めた少年たちはペガサスにのり破壊のオノを手に入れると、やっとヘラクレスが仲間に加わってくれるぞ。

㉘盗まれたたづな
大陸間の洞くつ

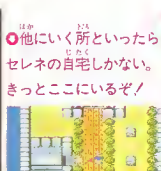
ペガサスに乗れる絹のたづなをもらうために大陸のほこらに戻ってきた少年たち。しかしたづなはダイタロスに盗まれてしまっていた!?

ひさしぶりの大陸のほこら。３つのズイは集まった。天界に登る資格があるはず

しかし絹のたづなはダイタロスの手に。ひとあしおそかった

ダイタロスはどこ？ロランにはいないぞ

㉙ダイタロスの嘆き
――セレネ――

ダイタロスはセレネの自宅にいた。息子のイカロスが死んでしまい、素直に絹のたづなを渡してくれる。これでいつでも空を飛べるぞ。

いない…

息子イカロスは死んでしまってもういない…

他にいく所といったらセレネの自宅しかない。きっとここにいるぞ！

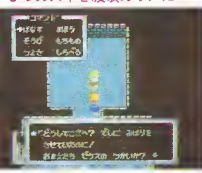
やっぱりいたー！ 絹のたづなをもらってペガサス入手だ!!

絹のたづな入手

破壊のオノとヘラクレス

天界で情報を収集したら、ミノス島にいるというヘパイトスをたずねよう。そこで破壊のオノを造ってもらったらヘラクレスに渡していよいよ魔王討伐に行くぞ！ ペガサスで魔王の城を捜そう。

ミノス島は南の大陸の西にある。ペガサスでしか行きつけない小さな小さな島だ

ヘパイトスはあっという間に３つのズイを破壊のオノに

魔王の封印を解く破壊のオノをついに入手！

４人目の仲間ヘラクレスは、魔法は使えないがいきなりＨＰが400！

こんなアイテムもある！

その① 最強の武器防具？

店以外で手に入るアイテムはかなり強い武器防具があったりするが、中には呪われてしまう物も…。ま、欲張りすぎないことです。

ミノス島にいるヘパイトスは前回ではおなじみの鍛冶屋。武器防具に関してはプロ中のプロ。もしかすると何かいいアイテムを知っているかもね。

前回のヘラクレスではおなじみのヘパイトス。今回は神様

その② 呪われたアイテム

次の5つのアイテムは装備すると呪われてしまう。うっかり装備してしまったら神託所へ。一番いいのは装備せずに道具屋で売ってしまうこと。

誘いのつえ

誰でも装備できるが、呪われてしまう。道具屋で売れば600G以上する物なので素直に売り飛ばしてしまおう。

にらみの弓

これも呪われている。一度装備して神託所で解除してもらうとそのアイテムは消える。売価は2000G。

渋い衣

名前のノリはあまり危なくないが、これもしっかり呪われてしまうのだ。ちなみに売価は8000G。

ハデスの首輪

呪われてしまうだけでなく体力が落ちてしまうというどうしようもなく使えないアイテム。売価は300G。

死の指輪

力が少しアップするが、呪われるのでまちがっても装備しない方がいい。売ってしまえば1700G。

やばそうなアイテムはさっさと売るべし。結構高く売れる物もあることだし

売ればお得な呪われたアイテム、装備すると余計な出費がかさむだけ

油断は禁物！系統別敵キャラ一覧

魔王の城にたどりつくまでに出現する敵キャラを系統別に大紹介するぞ!!

ザコキャラ

ザコといってもあの手この手で少年たちの行手をはばんでくる。同じ形でも色が変わると攻撃方法がまるで違うぞ。

○やばくなったら即逃げよう。特に海の敵はあなどれないのだ

○中にはこちらの武器や防具を壊してしまうというとんでもない敵キャラもいるし…

○急所攻撃で胸をえぐって即死させるという敵キャラもいる。体力をあげておくしかない

なめくじ系

該当するキャラはスラッグ、ポイズンスラッグ、バブルスラッグ。毒攻撃が多い。

○バブルスラッグ。催眠ガス攻撃あり。同じ種類で複数出現することが多い

歩行樹系

該当するキャラは歩行樹、ベブウッド、魔樹。ベブウッドは盾を壊すことがある。

○魔樹。催眠ガスで相手を眠らせてから攻撃する。集団行動が多い

カエル系

該当するキャラはイボイボ、ガマテス、グエール。グエールがべらぼうに強いので注意。

○グエール。カエルだと思って甘くみてはいけない。炎を吐いてくるぞ

鳥系

該当するキャラはコンドル、はげたか、死の使い。すぐに仲間を呼んできてしまう。

○死の使い。誰からも嫌われる急所攻撃あり。その代わり命中率が低い

さそり系

該当するキャラはスコーピオン、毒使い、リブキラー。毒より2回攻撃が怖い。

○リブキラー。おなじみの毒攻撃あり。意外と体力があるので注意

戦士系

該当するキャラはトレロス、ベラスナイト。魔法や特殊攻撃はいっさいないが複数出現。

○ベラスナイト。正当的な攻撃を仕掛けてくる。しかし持金が28G

くも系

該当するキャラはスパイダー、アントイーター、ガンズ。毒と2回攻撃で攻めてくる。

○毒を持っているが、問題なのは2回攻撃があること。1匹でも2匹分だ

ドロップ系

該当するキャラはドロップ、アイスドロップ、ヒートドロップ。攻撃力はさほどない。

○ヒートドロップ。パラスとパウラの魔法で攻防してくるこしゃくな奴

昆虫系

該当するキャラはインセクター、大かめむし、ビートルガード。麻痺攻撃が多い。

○ビートルガード。麻痺ガス攻撃だけでなく、炎を吐いたりもする

兵士系

該当するキャラはトロピ、ベラスゴイ、ダークマン。トロピ以外は回復系魔法を使う。

○ダークマン。体力回復系の魔法を使う上、相手の盾を壊す場合もある

ハーピー系

該当するキャラはハーピー、シイレンハーピー。戦闘中にぷいと逃げ出すことがある。

○シイレンハーピー。逃げ足が速いし、催眠攻撃も仕掛けてくる

スピリット系

該当するキャラはスピリットのみ。実体のない煙状の敵で力より魔法にたよってくる。

○スピリット。カオスマやネクタルなど、イヤラシイ攻撃が多いのだ

山やぎ系

該当するキャラは山やぎ、スノーゴート、ゴーティ。2回攻撃や剣を壊したりする。

○ゴーティ。カオスマの魔法で相手を眠らせてから、攻撃してくる

スケルトン系

該当するキャラはスケルトン、アイススケルト、デストーカー。倒しにくい。

○デストーカー。催眠ガス攻撃あり。エクシスの魔法で吹き飛ばせ!

魔法使い系

該当するキャラは魔術師、術使い、グライアイ、妖術師。当然魔法攻撃が得意技だ。

○妖術師。使う魔法はフォーとパウラ。複数でのフォー攻撃はつらい

半馬人系

該当するキャラはヘルライダー、セントール。まともに相手をしているときりがない。

○セントール。攻撃力が高くて倒しにくいが、経験値は300と豊富

フリーザー系

該当するキャラはフリーザーのみ。雪国の氷の塔などに出現する。ふぶき攻撃が怖い。

○フリーザー。冷凍庫ではありません。ふぶき攻撃が得意技だ!

ミスト系

該当するキャラはミストのみ。スピリットと同じく、実体のない煙状の敵なのだ。

○ミスト。スパラーの魔法で自分の攻撃力を上げてから攻めてくる

ゴーレム系

該当するキャラはアイスゴーレム、サンドゴーレム、マッドゴーレム。物をよく壊す。

○サンドゴーレム。ゴーレム系の中で唯一石化攻撃をしてくるぞ

死体系

該当するキャラはズンビー、ボーミット、グール。アンデットなのでエクシスが有効。

○グール。毒と麻痺攻撃の2段がまえ。クノミス、クノバラがたよりだ

剣術魔人系

該当するキャラはスラッシャーのみ。体力があるのでいちいち戦わない方がいい。

○スラッシャー。2回攻撃あり。攻撃力が中ボス、グリフォンに匹敵

イフリート系

該当するキャラはイフリートのみ。フリーザーの逆で炎攻撃を仕掛ける。

○イフリート。意外と1匹で出現することが多い。炎を吐いてくる

クラウド系

該当するキャラはヘルクラウドのみ。使う魔法はカオスマ、ダストロン、スパラー。

○ヘルクラウド。カオスマ、スパラー、ダストロンの魔法を使う

魔術師系

該当するキャラはカオスメイジ、イビルメイジ。底無しの魔法攻撃で攻めたてる。

○カオスメイジ。モルシーバ、パウテス、バズーマ、など、魔法の嵐

巨人像系

該当するキャラはアンタイオスのみ。はっきり言って逃げた方がはやい。体力のムダ。

○アンタイオス。剣、盾、鎧を壊す攻撃あり。踏み潰されるのかも

エレメント系

該当するキャラはエレメントのみ。使う魔法はトレロとフォー。実体がない。

○エレメント。トレロで相手を混乱させることが多い。先手必勝で……

死神系

該当するキャラはダークメイジ、死神、デスローブ。アンデットなのでエクシス有効。

○デスローブ。アンデット系なのでエクシスがあれば怖くない!!

ベム系

該当するキャラはクモラベムのみ。南の大陸の大木近辺で集団で出現する。

○クモラベム。トレロの魔法で相手を混乱させる。大量に出現する

巨人系

該当するキャラはドリンガのみ。体力がやたらにある。エルムの東に出現する。

○ドリンガ。炎を吐いてくる。複数で出現してきたら逃げだしたい

ロボット系

該当するキャラはヘビーアーマーのみ。たいてい複数で出現する。エルムの東に出現。

○ヘビーアーマー。剣、盾を壊される場合あり。魔法攻撃はない

ヘルコイン系

該当するキャラはメタルスライム、ヘルコイン。どちらも宝箱の中に潜んでいる。

○メタルスライム。3回攻撃あり。むちゃくちゃ素早く逃げ足も速い

海怪物系

該当するキャラはシーデビル、クラーケン。どちらも2、3回攻撃は当たり前。

○クラーケン。3回攻撃がある。さらに鎧を壊してしまうことも…

半魚人系

該当するキャラは半魚人、サハギン。昼は半魚人、夜はサハギンが多く出現する。

○サハギン。石化と2回攻撃あり。ピアトの急所攻撃と合わせると強力

ヘルシェル系

該当するキャラは真珠貝、キラーシェル、ピアト。海で一番よく出現する敵。

○ピアト。急所攻撃あり。半魚人系の敵キャラと共によく出現する

ヘルハウンド系

該当するキャラはゴーゴンドッグのみ。戦闘が長く続くと石化攻撃を仕掛ける。

○ゴーゴンドッグ。2回攻撃、石化攻撃で攻めてくるが比較的逃げやすい

中ボス

主なダンジョンにはたいてい中ボスがいて、目指すアイテムを守っている。かなり強い敵ばかりだが、所詮1匹なので味方が死なないように防御しながら攻撃すれば必ず倒せるはずだ。

表のみかた

HP	経験値
金	特殊攻撃

ケルベロス

ミノアの東にあるケルベロスの洞くつに出現。こいつと戦うときはまだ仲間がいないので、かなりてこずるかもしれない。

126	128
40	2回、毒

ミノタウロス

アロスの北、巨人の館に出現。剣や盾を壊されることがある。仲間のケンタウロスにパウやパウラをかけてもらえば楽勝。

254	256
40	2回、破壊

メデューサ

ロランの北東、やみの塔に出現。石化攻撃に悩まされるが、鏡の盾を装備しているキャラだけは石化に悩まされない。

510	512
40	石、3回

サイクロプス

レウシスの北東、氷の塔に出現。たまにくる急所攻撃が怖いが、MPが充分あればパウラとダステで勝てるだろう。

1024	1020
40	ふぶき、急所

グリフォン

テミスの西、バーミンダンジョンと南の大陸、砂漠の遺跡に出現する。表の左の数値はバーミンダンジョンのグリフォン。

2048、2560	2048、0
40、0	2回、3回

ファミリー コンピュータ™用カセット

ヘラクレスの栄光 II タイタンの滅亡

きみはもう、空を飛んだか?!

海を渡り、山を越え、
きみは旅をつづけていることだろう。
そしてもう、きみが空を飛ぶことを体験しているのなら、
きみの旅は随分と進んだことになる。
ヘラクレスの栄光、第2弾。

好評発売中／
希望小売価格　5,900円(消費税別)

ゲームサウンド
CD版"ヘラクレスの栄光II"
ポニーキャニオンより2月21日発売／

アクション・パズれ!!

動き回ればいいってもんじゃない。
だからといって、考えていればいいってもんでもない。
考えながら動き、動きながら考える。
キミを悩まし、夢中にさせる96ステージ。
"バルダーダッシュ"で、アクション・パズれ／

3月23日発売予定
希望小売価格　4,900円(消費税別)

BOULDER DASH

バルダーダッシュ™

Published under licence from FIRST STAR SOFTWARE, INC
FIRST STAR SOFTWARE, INC;BOULDER DASH, the audio visual program entitled BOULDER DASH as well as the name and likeness of ROCKFORD are registered trademarks of FIRST STAR SOFTWARE, INC.
Audio visual material copyright 1984 1989 All right reserved

C 1989, 1990 DATA EAST CORP
ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です

DECO データイースト株式会社　〒167 東京都杉並区上荻2-31-12
TEL. 03-398-5317

ベースボールキッズ

早耳情報 その-①

なんと、画面アングルが攻守によって切り替わる。自分が本当にプレイしている気分だ。対戦型のゲームボーイならではのお家芸だね。

・攻撃時

バックネット裏から見るアングルは、ボールをバッチリ狙い打ちできる。

・守備時

センター方面から見るアングルは、ピッチャー気分を盛り上げてくれるゾ！

野球ゲームが、新登場

は、今年の超大型ルーキーだ!!

えっ、ゲームボーイでここまでできるの!?そんな声が聞こえてきそうなエキサイティングな野球ゲームの登場だ。スムーズなスクロールと実戦さながらの画面アングル。2Pイニング設定もあり、こいつは本気でプレイできるねっ。

ゲームボーイソフト

3月発売予定

¥3,300(消費税込) DMG-BKJ

対戦型 1人でも遊べます Nintendo GAME BOY

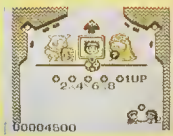
スポーツゲーム ベースボールキッズ

アクションゲーム

ヒーロー集合!! ゲームボーイソフト

ピンボールパーティ™

DMG-PPJ

本日(1月12日)発売 ¥2,980(消費税別)

対戦型 1人でも遊べます Nintendo GAME BOY

ジャレコキャラ総出演のメチャクチャ楽しいピンボールゲーム。4つのモードで楽しさも4倍だ。

- ノーマルゲーム・実際の台と同じスリリングな感覚
- エクストラゲーム・シューティングやブロック崩しに挑戦
- 2プレイゲーム・通信ケーブルを使い、2人でサッカー
- サウンドボーイ・ステキな音楽を楽しめる

エクストラ・ゲームモードでパスワードを見つけてオリジナルテレホンカードをもらおう！

アクションゲーム

ザ・ロード・オブ・キング JF-25 ™

好評発売中 ¥5,600(消費税別) ファミリーコンピュータ用カセット

凶悪で巨大なモンスターたちが、プレーヤーにおそいかかる。アメリカで高い評価を受けたファンタジーアクションゲーム。キミは、囚われの身の王女を救い出せるか？

アクションゲーム

ピンボールクエスト

好評発売中

¥5,600(消費税別) JF-26

ファミリーコンピュータ用カセット

ピンボールゲームに、ストーリーが加わった。RPG感覚で5つのフロアをクリアせよ。悪魔の城の頂上で、キミが見るものは……。他に4人プレイまでOKのボーリング・ゴルフ・サーカスのモードも用意。みんなでとことん楽しめる定番ゲームだね。

遊びも仕事も夢中にさせるジャレコです！

スタッフ募集中 ジャレコではただ今、スタッフを募集しています。

【職種】①ゲーム制作ディレクター ②ゲームプログラマー ③ゲームデザイナー ④キャラクターデザイナー ⑤シナリオライター ⑥グラフィックデザイナー

【給与】当社規定により優遇

【休日休暇】完全週休2日制

【応募】電話連絡の上、履歴書(写真貼付)を持参または郵送下さい。面接日は相談に応じます。担当／人事課 TEL.03(708)4815

☎06(385)5100(代表) ●福岡／〒812 福岡市博多区比恵町1-1 楠本第7ビル1F ☎092(482)6811(代表)
ジャレコテレホンサービス 東京03(708)4871 大阪06(385)0801

HOT·B

FAMICOM FAMILY

これ、パッケージ。

ビジネスゲーム、するからには本気で遊びたい。なんとシステム手帳がパッケージ。おまけに経済用語辞典もパック。タダのゲームとわけがちがいます。

これ、キャラクター。

原画は「総務課山口六平太」、「あんたの代理人」等で人気の高井研一郎です。シリアスなビジネスシミュレーションをコミック感覚で楽しんでください。

ネタは、これ。

いま最もおもしろい自動車産業。開発競争、販売戦争、生き馬の目を抜くこの業界。あなたの車は、ここで勝ち抜かねばなりません。しかも舞台は世界です。

いよいよ発売間近！

日本国内No.3の自動車メーカー。始まりは、あなたの社長就任式から。世界1の座に就くまで、経営能力の全てをそそぎ込んで戦い抜かねばなりません。しかし、立ちはだかるのは強力なライバル会社だけではありません。人事、開発、販売、生産、広告活動に至るまで様々なアクシデントがスリリングに選択を迫ってきます。そして決算。あなたの手腕が、決算書ではっきり数字にされます。プレジデントの選択は、経営工学の専門家集団をブレーンにしたビジネスシミュレーションゲームです。さあ、現代の経済社会・自動車戦争がいかに熾烈か、リアルに体験してください。

ビジネスシミュレーションゲーム

プレジデントの選択

2メガ+バッテリーバックアップ

希望小売価格9,800円(消費税別)

'90/3月発売

制作・発売元　株式会社ホット・ビィ　〒162 東京都新宿区新小川町6-29 朝倉ビル6F

●当社は当社が著作権を有する本ソフトウェアの複製行為、及び賃貸(レンタル)についてこれを一切許可しておりません。●価格には消費税は含まれておりません。●ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

年の始めと、信玄2の関係。

！

発売から、はや4カ月。いまなお、全国各地から皆さんのお便りが続々と寄せられています。年のしめくくりと、新年への希望をこめてここにその一部をご紹介しましょう。

ハガキ1

ちょうどきゅうにおもしろい。画面もみやすいし、最初は難しかったけど、なれてくるとおもしろくてたまらない。（神奈川県・多那友一くん12才）

SLGはどうしても難しいと思われがち。画面が単調だったりゲームにのめり込みにくい事のないように工夫してみたのですが、正直言って小学生には難しいかなと思っていました。それが、多那君を始め多くの人からお便りをいただき、とてもびっくり！うれしい誤算です

ハガキ2

実践的なゲームでたいへんおもしろかった。次作にも期待します。（鹿児島県・上野弘さん36才）

信玄2には、リアルさを演出するためのさまざまな工夫が凝らされています。が、その最たるものは、23種に及ぶバトルフィールドのお城でしょう。これほどダイナミックで、変化に富んだ攻城戦を味わえるSLGは他にありません。

ハガキ5

おもしろかったので、信玄3も出してほしいなって思いました。これからもがんばって下さい。（三重県・長井千幸くん16才）

「ちょっと難しいけどおもしろい。」に次いで多かったのが、この「信玄3」への要望でした。まだ具体的な予定は立てていないのですが、みなさんの期待に応えるよう、今後ともより良いゲームづくりに励んで行きたいと思っています。

ハガキ4

最近のソフトは個性がなくなってしまい、どれも同じ。その点、ホット・ビィはとても観点がいい。（愛知県・野田正博さん23才）

創る上で、私たちが最も大事るのはオリジナリティーとい。例えば「信玄2」では、トリー性を持たせる等、他ひと味違うアイデアを投

ハガキ3

ここに中国語で書きます。……貴公司武田信玄2代非常有趣(面白い)。希望能再製作一些有趣的SLG遊戯。（台湾・蘇志明さん20才）

「貴社の武田信玄2はとてもおもしろいので、またこの様な味のあるSLGを作って下さい。」なんと在日？台湾人の方からもお手紙をいただきました。面白いゲームに国境はない！これは私たちHOT・Bの信念です。

寒い冬、家にこもりがちなこんな時こそ、気長に楽しめるゲームが欲しい。
じっくり取り組めるソフトはないものか？
年の始めは、ゆったり落ち着いて遊びたい……。
残暑に誕生以来ロングセラーを続ける「武田信玄2」。
初春にふさわしい重量感をぜひお楽しみください。

スーパー戦国シミュレーションゲーム

武田信玄2

品切れ間近！

●2Mバッテリーバックアップ　希望小売価格 6,800円(税別)

株式会社ホット・ビィ 〒 東京都新宿区新小川町 29 朝倉ビル6F

■当社は、当社が著作権を有するソフトウェアの複製行為、及び賃貸(レンタル)についてこれを一切許可しておりません。■ファミコン・ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。■価格には消費税は含まれておりません。

好評発売中 元祖戦国SLG「武田信玄」希望小売価格5,800円(消費税別)

頭脳派のキミへ

将棋（しょうぎ）

GAME BOY用 カセットシリーズ

1台でも2台つないでも、2人で対戦ができる本格派。もちろん1人でコンピュータとの対戦もOK。実力アップのための詰め将棋や、駒が見えないミステリー将棋など、機能も充分。大人から子供まで楽しめる。

- 2人でもOKの対局モード！
- ヒント機能付き詰め将棋が60題！
- 相手の駒が見えないミステリー将棋モード！

¥3,400（税込） R33G5926（DMG-SGJ） 発売中

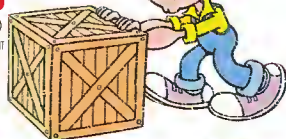
伝染性パズルゲーム

倉庫番（そうこばん）

GAME BOY用 カセットシリーズ

一度、「倉庫番」の世界を知ってしまうと、社会の不健康な誘惑とオサラバして、帰宅組の仲間入り!!!!!

¥3,090（税込） R30G5924（DMG-SOJ） 発売中

©1983, 1989 THINKING RABIT ©1989 PONY CANYON INC

谷川浩司の将棋指南II

ファミリーコンピュータ用 カセットシリーズ

初心者から2～3級程度の人まで楽しめるファミコン将棋決定版。手戻しや棋譜入力などの豊富な機能に加えて、第46名人戦六局を収録し、谷川名人（コンピュータ）との名人戦も可能。

- 『続・谷川疾風流寄せの奥義』付き！
- 豊富な機能と多彩なモード設定！
- はさみ将棋、スロット将棋付き！

¥5,800 発売中 （税抜） R58V5921（PNF-T3）

Photo：弦巻 勝

主役を演じたい！

American Football Game Quarter Back Scramble

クォーターバック・スクランブル

©1989 PONY CANYON INC NATSUME

アメリカンフットボールを忠実にゲーム化。アクションばかりでなく、本当のゲームのようにフォーメーションを選び、プレーの種類も選ぶ頭脳ゲーム。

- トラックボール対応！
- 監修 月刊『タッチダウン』編集長・松本直人！
- 数々の華麗なビジュアル・シーン！

¥5,900（税抜） R59V5924（PNF-QS）

ファミリーコンピュータ用 カセットシリーズ 発売中

SUPER STAR プロレスリング

バック・ドロップ、コブラ・ツイストといった必殺技から、場外の乱闘、凶器の使用と、実際の試合さながらにゲームが展開。

- 本物ソックリの人気レスラーがずらり12人！
- スムーズなアニメーションによる40種以上のワザ！
- たくさんの試合モードで、楽しみ方いろいろ！

ファミリーコンピュータ用 カセットシリーズ

¥5,900 発売中 （税抜） R59V5923（PNF-S9）

©PONY CANYON INC. / NICHIBUTSU

Ultima® ウルティマ —聖者への道—

アメリカで1年間連続1位を続けた人気RPGのファミコン版。良い行いを積んで聖者になるのが目的のゲーム。奥の深さはさすが元祖RPGだね。

¥5,900（税抜） R59V5922（PNF-US） 発売中

ファミリーコンピュータ用 カセットシリーズ

TM & ©Richard Garriott/Origin Systems Inc　音楽作曲／戸田誠司（フェアチャイルド）

ポニーキャニオン 新作ニュース 03-236-2000

ファミリー コンピュータ、ファミコン は任天堂の商標です。
ゲームボーイ は任天堂の商標です。
熱中ゲーム事始め!!
まもなく発売!!
PENGUIN LAND
ペンギン・ランド
じゃまものが待ち伏せる氷の迷路を通って、地下のフェアリーちゃんの家まで卵を割らずに届けられるか？ ペンギンのかわいいキャラクターで、心もほのぼのとするパズル・ゲーム決定版。
●仕掛けがいっぱいの全25面！
●好きな面から始められるセレクト機能！
●選択式のBGMは全3曲！
3月発売予定
¥3,090 (税込)
R30G5928(DMG-PLJ)
© SEGA 1985
GAME BOY用
カセットシリーズ
ファミリー コンピュータ用
カセットシリーズ
アークティック
ARCTIC
レール上を滑っていくオレンジとブルーのボールを、うまくポイントの切り替えをしながらスタート時のもとの場所にもどせ。一見簡単そうでも、じゃまものがいっぱいあってなかなか思いどおりにはいかないぞ。
●華麗なグラフィックの全31ステージ！
●ステージを指定してのゲーム可能！
●ボール・スピードを3段階に設定可能！
3月発売予定
¥5,500 (税抜)
R55V5927
©株式会社アートディンク
PONY CANYON INC.
〒102 東京都千代田区九段北4-3-31
㈱ポニーキャニオン ポニカ事業部 ☎03-221-3161
販売元／株式会社ポニーキャニオン販売
〒102 東京都千代田区九段北3-3-5 ニューポニービル
第2営業部 ☎03-221-3131
札幌支店／011-232-5151
東京支店／03-464-9201
大阪支店／06-541-1971
福岡支店／092-751-9635
仙台支店／022-261-1741
名古屋支店／052-602-0111
広島支店／082-243-2916
ニッパンポニー／03-667-3741
PONY CANYON

MD

SEGA®

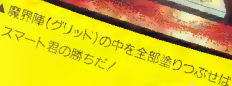
簡単？それとも難しい？？
スマート君とパズルに挑戦！

ZOOM!

ズーム

▲魔界陣(グリッド)の中を全部塗りつぶせばスマート君の勝ちだ！

◆夢中になれるパズルゲームの登場だ！

「極悪パズラー軍団」が宇宙に仕掛けた
迷路盤魔界陣。これを解かないと地球があぶない。
そこで、パズルロボット『スマート』の登場だ。
しかし、奇怪な怪物ファントムたちがスマートの
じゃまをする。時間がないぞ、
頑張れスマート！

5,500円標準小売価格('90年1月13日発売)

©DISCOVERY SOFTWARE 1988 INTERNATIONAL, INC.
ALL RIGHT RESERVED. ©SEGA 1989

※メガドライブカートリッジは、メガドライブ専用のゲームソフトです。
※記載価格は消費税抜きの価格です。

話題も、楽しさも超大型！
発売予定メガドライブカートリッジ

ソーサリアン バックアップ機能搭載
©FALCOM 1987

パトレイバー
©HEADGEAR・EMOTION/東北新社/小学館/NTV

スーパーリアルバスケットボール

ゴーストバスターズ
©MEDIAGENIC

株式会社 セガ・エンタープライゼス

お問い合わせは 東京都大田区羽田1-2-12 〒144 電話03(742)7068 本社お客様サービスセンター

受験生が待っていた、驚異の合格テクニック誕生！

スーパー暗記法™

通信指導システム

驚異の㊙暗記テク、遂に公開!!
「高校受験コース」と「大学受験コース」

★英単語200個を1日で丸暗記！
★世界史年表(約300項目)を1日で！
★漢字や理数の公式などは通学途中！
★定期試験なら一夜づけで十分！

お急ぎの方はお電話で！ 03-318-6111（受付：朝・9時30分〜夜・8時(年中無休)）

合格術の達人

現在の受験は暗記で合否が決まります!!
私の暗記テクニックすべてをおしえましょう。

独自の暗記法を駆使して昭和49年東大理Ⅲ(医学部)に進学。東大在学中にあらゆる課目、あらゆる試験で、ほとんどトップランクを維持し、卒業時に銀時計を授与される。(銀時計は最優秀卒業生のみに与えられるもの。)

●監修
萩原雄二郎先生

学力アップの秘密がいっぱい!!

カラー案内書 無料プレゼント中

右のとじ込みハガキを送るだけでOK！

日本進学指導センター
〒166東京都杉並区成田東4-36-15
☎03(318)6111

先輩からの熱き体験メッセージ！

山田和範 早大商学部 中大経済学部（海城高卒）

一か月で偏差値69に！

今ふり返ってみて、これまで受験勉強で悩んでいたのがウソのようでした。暗記法講座を始めて一か月もすると、55そこそこの偏差値が69にまで急上昇しました。あきらめかけていた早稲田大学に入学できて、大変喜こんでいます。

加藤弘子 青山学院附属高等部（宮前平中卒）

受験はテクニック！

萩原先生の暗記法にであって、もっとも効果的な受験テクニックを身につけることができました。ハッキリ言って、受験はテクニックをもっていないと不利！その一言につきます。時間もムダなく、一度覚えたら忘れないのだから……。

植木義満 東京農大附属一高（青葉台中卒）

勉強が楽しくなった！

スーパー暗記法を冗談半分で始めたところ、非常に整理された覚え方で、暗記事項が多くてもまちがえずに覚えられ、定期試験がきてもイヤではなくなりました。受験勉強も楽しくなり、ほんとうに助かりました。

武南秀治 海城高校（文京五中卒）

志望校に逆転合格！

僕は、このスーパー暗記法による受験必勝法でウカッたのも同然です。もともと英語が苦手でした。でも、これをやって3か月で英語の偏差値が17も上がりました。おかげで、あきらめていた志望校に逆転合格できました。

3周年記念大感謝セール

お1人様2枚まで

さらに半額価格より1,000円割引

★全品半額価格より、さらに1,000円割引いたします。(1,000円割引なので、14・15型用なら3,000円になります。)
★7日間無料使用OK!!
★効果がなければ返品自由!!(7日間使用し、キズがついても返品できます。これは㈱サンクレストだけのシステムです。)
★商品代金は、使用して、お気に入りましたらお支払いください。

テレビゲームから目を守る

TVフィルター FSⅡ

あなたのテレビがゲーセン画面に大変身!!

ゲームセンターのテレビ画面にも、フィルターは内蔵されています。

★ギラギラやチラツキがなくなり、目がチカチカしない!!疲れない!!

その秘密は

1. 視力低下の原因となる、紫外線を画面から100%カット
2. 目が痛くなるギラギラ・チラツキ光線を約70%カットできる特殊メタクリル樹脂採用。
3. 小さな文字や、かくれキャラがはっきり見えるので、高得点が出る。
4. 鮮明画像だから近距離でも安心してテレビゲームが楽しめる。
5. プログラミング・ワープロ・テレビ番組にもOK!!

以上、効果なければ返品自由!! FSⅡ担当 植田

型名	14・15型用	16・17型用	18・19型用	20・21型用
定価	8,000円	10,000円	11,000円	13,000円
半額価格	4,000円	5,000円	5,500円	6,500円

型名	22・23型用	24・25型用	26・27型用	28・29型用
定価	14,000円	15,000円	16,000円	17,000円
半額価格	7,000円	7,500円	8,000円	8,500円

★消費税は含まれております

送料600円は、別途いただきます。商品代金は、7日間無料使用し、お気に入りましたら、同封の払込み用紙で郵便局から、商品到着後10日以内にお送りください。返品の場合、返送料のみ自己負担でお願いします。お1人様商品2枚まで注文できます。

お申し込みは今すぐ、おハガキかお電話で!!

ハガキで

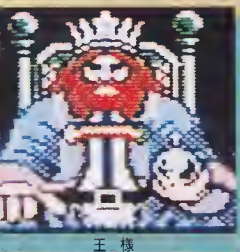
TVフィルターFSⅡを申し込みます
●型名(　　型用)
●郵便番号・住所
●氏名・㊞・年令
●電話番号

41円

〒577 大阪府東大阪市柏田西1-9-15 ㈱サンクレスト JPF係

電話で

(大阪) さぁ〜さ よい子に
☎06-303-4152
㈱サンクレスト 平日/午前9時〜午後7時 日・祭日/午前9時〜午後6時

FAMICOM FAMILY
A Fantasy Role-Playing Simulation
Might
マイト
and
アンド
Magic
マジック
Book One — Secret of the Inner Sanctum —
任天堂 ファミリー コンピュータ 用カセット（4M+64K、B.B.付）
Map of the Land of Varn
Sea of Varn
Luck Island
The Cross Islands
The Invading Desert
The Ancient Glacier
New Glacier
Hollow Hill
Eastern Barrier
Harpers Woods
Swamp of the Dead
Gnare Grove
30を超えるクエスト
200のモンスター
対するは250のアイテム
94の呪文!!
モンスター セイレーン
モンスター X!XX!X!
王様
ジプシーの占い女
★ロールプレイングの決定版★
全米売上げナンバー1の傑作ソフト!!
GAKKEN
学研レジャー・トイ事業部 〒141 東京都品川区西五反田4-28-5 ☎03(493)3303
ファミリー コンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。
Original copyright © 1987 Jon Van Caneghem Source code for the Nintendo Family Computer system designed by Gakken Co., Ltd. under license from Activision, Inc. © 1989 Gakken Co., Ltd.

sigma

ムーヴィングアドベンチャー

これはもう、アドベンチャーとは呼べない。
創造と体感のドラマというべきだ。
映像が動く。美しいサウンドが響く。
映画館(シアター)でゲームする感覚のダイナミックなスケールとスピード感。
始まった瞬間、キミの感性から拍手が湧きおこるだろう。

パソコンアドベンチャー・ベスト1に輝いたあの「サイオブレード」が、メガドライブから初登場！

MOVING ADVENTURE［サイオブレード］

PSY O BLADE

©1990 T&E SOFT. ©1990 Sigma Enterprises, Inc.
MEGA DRIVE

16bit機能をフルにいかし、これまでのゲームマシンでは不可能だったダイナミックなアドベンチャーを展開する。

☆全シーンアニメーションの躍動感あふれる映像。
☆リアルでワイドなキャラクター。
☆美しく奥行きのある、多彩なグラフィック。
☆豊かな音域を駆使した、迫力のサウンド。
☆初のアイポイントカーソルによるコマンド選択とマルチウインドウ。

ベガスコネクション
◆カジノから愛をこめて◆
© 1989 Sigma Enterprises, Inc.

好評発売中 ♣ 価格 9,600円（消費税別）
ファミリーコンピュータ用ROMカセット・バックアップシステム付き
ファミリーコンピュータ・ファミコンは、任天堂の商標です。 FAMICOM FAMILY

シグマテレフォンサービス ☎03(400)1061

〒150 東京都渋谷区神宮前6-19-18 シグマ商事株式会社

TETRIS
TM and © 1987 V/O Electronorgtechnica("Elorg") Tetris licensed to Nintendo and sublicensed to Bullet-Proof Software. ©1988 Bullet-Proof Software. All Rights Reserved. Original concept, design and program by Alexey Pazhitnov.

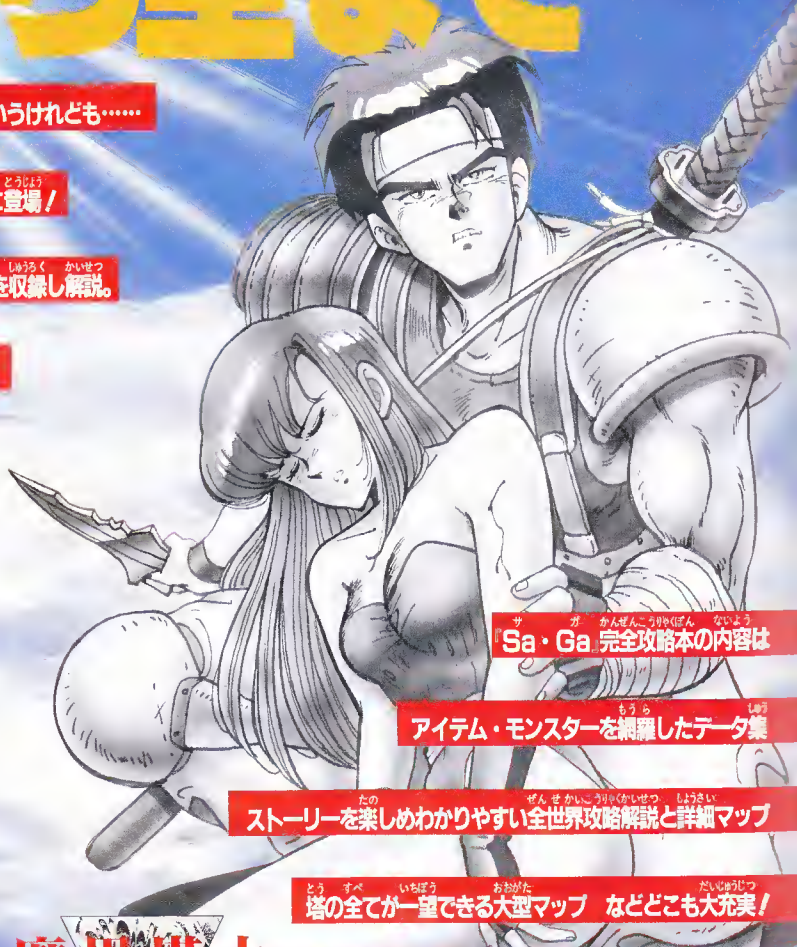
単純な繰り返しがバツグンのおもしろさ。
もう、家族全員がテトリスト。
ちかごろは、何を見てもテトリスだらけ。
さぁ、夢の全面クリアまで、
幻想のブロック・コントロールにTRY TO PLAY.

標準価格 ¥4,900

※表示価格には消費税は含まれておりません。
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です

(有)ビー・ピー・エス TEL.045-931-0151
〒226 横浜市緑区鴨居3-1-3鴨居ユニオンヒル5F

Nintendo GAME BOY
PITMAN
思考型パズルゲーム　ピットマン
なんとかしてくれ。
画面は開発中のものです
●パズル好きを満足させる全100面の大ボリューム！
●アクションゲーム顔負けのビッグなキャラクター！
●オリジナル面が作成できるエディットモード搭載！
●これは便利！失敗しても安心の早送り・巻戻し機能！
パズルフリーク待望の熱中ソフト！
キャラクターがかわいい、ルールは単純、手ごたえは十分！
おもしろ簡単 ど 思考ゲーム！
発売日未定
予価2930円(税込)
アスク講談社
東京都新宿区
©ASK KODANSHA 1990

徳間書店
海から空まで…
天高くそびえる塔は楽園に続くと人はいうけれども……
ゲームボーイ初のRPG『Sa・Ga』に登場！
海の世界も陸の世界も空の世界も全てを収録し解説。
全てマップつきだから絶対安心の1冊。
楽園にキミはたどりつけるか!?
『Sa・Ga』完全攻略本の内容は
アイテム・モンスターを網羅したデータ集
ストーリーを楽しめわかりやすい全世界攻略解説と詳細マップ
塔の全てが一望できる大型マップ　などどこも大充実！
B6判
(182ミリ×128ミリ)
96ページ
大型マップつき
魔界塔士
Sa・Ga
サ・ガ
完全攻略本
1月16日ごろ発売
440円
(税込)

アンケートに答えてゲームをもらおう!

ファミマガ読者プレゼント! 120本

今号のプレゼント 各20名様

(ゲームのあとの数字は今号での紹介ページです)

応募のきまり

左のとじこみハガキに、この号のプレゼントで欲しいものの番号1つ(①〜⑥)を書き、下のアンケートに答えて(回答欄はハガキのウラ)41円切手をはってポストまで。しめ切りは1月25日(必着のこと)。発表は2月23日のNo.5です。

アンケート

1 今号の記事のなかでおもしろかったものを表1から3つ選び、おもしろかった順に番号を書いてください。

2 また、つまらなかったものを表1から3つ選び、つまらなかった順に番号を書いてください。

3 これから買おうと思っているゲームを、表4から2つ選び、番号を書いてください。また、買いたいものがないときは「ナシ」と書いてください。

4 今後、ファミマガで特集して欲しいゲームを、表4から2つ選び、番号を書いてください。

5 また、攻略特集して欲しいゲームを表4から2つ選び、番号を書いてください。

6 ファミマガ以外によく読む雑誌を表2から選び、番号に○をつけてください。

7 あなたが持っているパソコン、ゲーム機を表3から選び、番号に○をつけてください。

8 また、これから買おうと思っているパソコン、ゲーム機を表3から選び、番号に○をつけてください。

9 好きなゲームのジャンルを3つ選び、好きな順に番号を書いてください。

①シューティング
②アクション
③ロールプレイング
④アドベンチャー
⑤シミュレーション
⑥スポーツ ⑦その他

10 パソコン、ビデオゲーム、PC Engine、セガからファミコンに移植してほしいものがあれば、そのゲーム名を書いてください。

11 今号の第1付録、SLG攻略大全について どう思いましたか。次の中から番号を書いてください。

①とても役にたった。
②役にたった。
③役にたたなかった。
④必要がなかった。
⑤特に何も思わない。

12 また、今号の第2付録、がんばれゴエモン外伝攻略絵巻についてどう思いましたか。次の中から番号を書いてください。

①とても役にたった。
②役にたった。
③役にたたなかった。
④必要がなかった。
⑤特に何も思わない。

13 これから買おうと思うゲームボーイソフトを表5から2つ選び、番号を書いてください。また、買いたいものがないときは「ナシ」と書いてください。

14 今後、ファミマガで特集して欲しいゲームボーイソフトを表5から2つ選び、番号を書いてください。

15 また、攻略特集して欲しいゲームボーイソフトを表5から2つ選び、番号を書いてください。

16 ハガキの下の表にあるゲームで、実際に遊んだことのあるゲームを次の6項目について評価してください。採点方法は、良い(5)・やや良い(4)・普通(3)・やや悪い(2)・悪い(1)の5段階です。

キャラクタ キャラの動きやカワイさ、成長の具合などをチェック

音楽・効果音 何回聞いてもアキてこない音楽かどうかをチェック

お買い得度 ゲームの値段と内容がうまく釣り合っているかチェック

操作性 ゲームのキャラは動かしやすいかどうかという操作性をチェック

熱中度 ゲームにどのくらいノメりこめたかという熱中の度合いをチェック

オリジナリティ 今までのゲームにない新新なアイデアがあるかどうかをチェック

No.	表1 雑誌名	No.	表2 今号の記事
1	PC Engine FAN	1	〈新作〉魔神英雄伝ワタル
2	月刊PCエンジン	2	〈新作〉ヘビーバレル
3	㊙PCエンジン	3	〈新作〉ドラゴンユニット
4	ファミコン通信	4	〈新作〉悪魔くん
5	ファミコン必勝本	5	〈新作〉デッドフォックス
6	㊙ファミコン	6	〈新作〉囲碁名鑑
7	その他のファミコン雑誌	7	〈攻略〉悪魔城伝説
8	テクノポリス	8	〈攻略〉ヘラクレスの栄光II
9	LOGIN	9	〈特報〉ドラゴンクエストIV
10	メガドライブFAN	10	〈特報〉ウィザードリィIII
11	Beep/メガドライブ	11	テレマガSTATION
12	コンプティーク	12	ファミマガJournalマンガトピックス
13	POPCOM	13	ファミマガJournalインフォメーション
14	MSX・FAN	14	超ウルトラ技+!
15	MSXマガジン	15	30秒Q速回答
16	ゲーメスト	16	ぼくたちゲーセン野郎
17	コロコロコミック	17	週間ファミマガヒットチャート
18	週刊少年ジャンプ	18	超新作ゲーム先取り大作戦
19	週刊少年サンデー	19	ひとめでわかる新作カレンダー
20	週刊少年マガジン	20	〈第1付録〉SLG攻略大全
21	週刊少年チャンピオン	21	〈第2付録〉がんばれゴエモン外伝攻略絵巻
22	その他のマンガ誌		
23	BOMBなどのバラエティ		
	アイドル誌		
24	その他		

No.	表3 機種名	No.	
1	スーパーファミコン	7	PC-8801、PC-9801シリーズ
2	PC Engine、PC Engineシャトル、PC Engineコアグラフィックス	8	X68000シリーズ
3	PC Engineスーパーグラフィックス	9	FM TOWNS
4	MSX、MSX2、MSX2+	10	ゲームボーイ
5	セガマスターシステム	11	リンクス
6	MEGA DRIVE	12	その他
		13	何も持っていない
		14	とくに買いたくない

今年もテレマガを何とぞよろしゅーたのみます。

テレマガSTATION（ステーション）

1/13～1/19 '90年、初ウル技ハイパー特集

最新ソフトのウル技を紹介だ！

もうお正月気分は抜けたかい？ え？ これからお年玉でファミコンソフトを買う予定だって？ ちょいとまった。それならテレマガを聞いてからでも遅くはない。12月下旬から、1月上旬までに発売されたファミコンソフトの中からテレマガスタッフがこれだっ!! と思ったウル技を1月13日から1月19日の間テレマガで放送しているので、参考にして欲しい。やっぱり楽しいウル技が多いソフトのほーがいいでしょ？

○もしかすると『悪魔城伝説』のウル技が紹介されるかも。これはもう、テレマガを要チェックだ。

ガーン!! ウル技が見破られてしまった

○ゴエモンびっくり!!

おまけのひとこと

「テレマガのスペースが小さくなったきがするよん」というハガキが新潟県の圭クンから送られて来た。そーかなあ(お姉さん)。気のせー、気のせーあなたは、幻をみたのでしょう(お兄さん)。

テレマガでは,キミの企画を募集中!!

キミの企画が欲しいっ。そうテレマガでは、キミの企画を待っているのだ。今まで自分がやってしまった「おろか」なことをハガキで送ってもらいみんなで笑い飛ばす。（茨城県／手塚潔クン）などかなりハイグレードなハガキが来ているがまだまだハガキが少ない。つまり、もっと送れってこと。手塚クンのは面白いので採用だー。

あて先は

テレマガスケジュール	
1/13～1/19	'90年、初ウル技ハイパー特集
1/20～1/26	ベストミュージックオブ'89 グランプリ
1/27～2/2	新作特集（予定）

テレマガは毎週金曜日にテープ交換します。

No.	表4 ゲーム名
1	アークティック
2	アーディス
3	悪魔くん
4	悪魔城伝説
5	アドバンスト・ダンジョンズ&ドラゴンズ
6	イースII
7	怒III
8	囲碁名鑑
9	井崎脩五郎の競馬必勝学
10	いただきストリート
11	イメージファイト
12	ウィザードリィIII
13	wit's
14	うさぎ次元の盗難事件
15	宇宙警備隊
16	ウルトラマン倶楽部2
17	エアーウルフ2
18	SDバトル大相撲
19	SDヒーロー総決戦
20	黄金バット
21	KAGE
22	影狼伝説
23	勝馬伝説
24	ガデュリン
25	株式道場パートII
26	仮面の忍者花丸
27	川のぬし釣り
28	がんばれゴエモン外伝
29	ガンヘッド
30	キテレツ大百科
31	キャッスルクエスト
32	キャットランナー
33	キャデラック
34	キャプテン翼II
35	孔雀王2
36	ゲームパーティー
37	幻獣創世紀
38	甲子園2
39	ゴッドスレイヤー
40	ゴルゴ13II
41	コンバットゾーン
42	ザ・ゾンビ（仮称）
43	坂本龍馬
44	サンサーラ・ナーガ
45	シェラザード2
46	シャンカラ
47	シルヴィアーナ2
48	白い鷹
49	[illegible]
50	スウィートホーム
51	スーパーエクスプレス殺人事件
52	SUPER魂斗羅
53	スーパーチャイニーズ3
54	STED
55	装甲騎兵ボトムズ
56	それいけ！甲子園
57	タイタン
58	大迷路
59	ダッシュ野郎
60	双截龍II
61	ダンジョン放浪記
62	チップとデールの大作戦
63	地理制覇大冒険
64	ディープダンジョンIV
65	帝都大戦
66	デッドフォックス
67	ドカベン（仮称）
68	ドラえもん（仮称）
69	ドラゴンクエストIV
70	ドラゴンユニット
71	ドンドコドン
72	なんてったって!!ベースボール
73	虹のシルクロード
74	ニチブツマージャン（仮称）
75	忍者らホイ！
76	忍者龍剣伝II
77	熱血高校大運動会（仮称）
78	熱血高校ドッジボール部～サッカー編～
79	熱血野球小僧（仮称）
80	信長の野望・戦国群雄伝
81	パズルボーイS'（仮称）
82	ばたばたパニック
83	パチ夫くん3
84	ぱられるワールド
85	バルダーダッシュ
86	パワーサッカー
87	ビックリマンワールド
88	飛龍の拳III
89	ピンボールクエスト
90	ファイナルファンタジーIII
91	ファイナルミッション
92	ファイヤーエンブレム
93	ファミスタ '90
94	ファンタジー
95	プレジデントの選択
96	BLOCK OUT
97	ベースボールファイター
98	ベストプレープロ野球II
99	ヘビーバレル
100	ヘラクレスの栄光II
101	鳳凰伝説（仮称）
102	ホワイトカード
103	Might and Magic
104	魔神英雄伝ワタル・外伝
105	摩陀羅
106	迷宮島
107	女神転生II
108	メタルスレイダーグローリー
109	モアイくん
110	燃えろ!!柔道WARRIORS
111	もっともあぶない刑事
112	ものまね四天王
113	妖怪大戦（仮称）
114	歴史大冒険
115	ローラーゲーム（仮称）
116	ロケットレンジャー
117	ROD OF BLUE CRYSTAL（仮称）
118	わんぱくダック 夢冒険

No.	表5 ゲーム名
1	あやかしの城
2	アレイウエイ
3	ウルトラマン倶楽部
4	SDガンダムSD戦国伝 国盗り物語
5	SDルパン三世
6	オセロ
7	カードゲーム
8	海戦ゲーム NAVY BLUE
9	かこむん蛇
10	ギャザース
11	Qビリオン
12	クイックス
13	クォース
14	ゴーストバスターズ2
15	コスモタンク
16	ゴルフ
17	サイドポケット（仮称）
18	サッカーボーイ
19	シーサイドバレー
20	四川省
21	上海
22	将棋〔ポニーキャニオン〕
23	将棋（仮称）〔セタ〕
24	スーパーチャイニーズランド（仮称）
25	スーパーマリオランド
26	スペースインベーダー
27	セレクション 選ばれし者
28	倉庫番
29	ソーラーストライカー
30	対局連珠
31	タスクフォース（仮称）
32	双截龍
33	てけてけ！アスミッくんワールド
34	デスボール
35	デッドヒートスクランブル
36	テトリス
37	テニス
38	天神怪戦
39	どきどきペンギンランド
40	ドラキュラ伝説
41	ドラゴンスレイヤーI（仮称）
42	トランプボーイ
43	ネメシス
44	ハイパーロードランナー
45	爆裂戦士ウォーリア
46	パステル
47	パズルボーイ
48	パチンコタイム
49	バットマン
50	バルーンファイト
51	バレーボール
52	ピットマン
53	飛龍の拳
54	ヒーロー集合!! ピンボールパーティー
55	ピンボール 66匹のワニ大行進
56	ファニーフィールド
57	ファイヤープロレスリング２（仮称）
58	フラッピースペシャル
59	フリップル
60	プロディア
61	平安京エイリアン
62	ベースボール
63	ベースボールキッズ
64	ペンギンくんWars VS.
65	ペンギンランド
66	冒険！パズルロード
67	冒険野郎（仮称）
68	ボクシング
69	北斗の拳 凄絶十番勝負
70	ポパイ
71	ボンバーボーイ
72	魔界塔士Sa・Ga
73	マスターカラテカ
74	ミッキーマウス
75	モトクロス・マニアックス
76	モンスタートラック
77	モンスターメーカー
78	役満
79	レッドアリーマー・魔界村外伝
80	ロックンチェイス
81	ワールドボウリング

ファミマガJournal（ジャーナル）

ファミコンやゲーム関連の話題とプレゼント情報、満載!!

マンガトピックス

まんが／嵩瀬ひろし

前回は日本のいろいろなパソコンについて紹介したよね。だけど、海の向こうの国アメリカにもパソコンはたくさんあるんだ。そこで今回は、みんなが今まで見たことの無いようなゲームをドーンと紹介するぞ。題して、

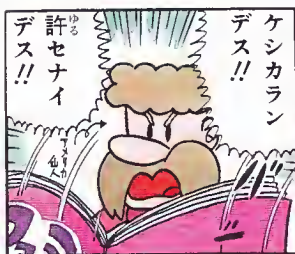
アメリカパソコンゲームを大紹介!

フィールドRPGの元祖！

横スクロールのゲームだ

デッカイキャラが斬る刻む

3Dシューティングゲーム

文字のみのアドベンチャー

外国パソコンミニ知識〈APPLEII〉完成品として売り出された世界最初のパソコン。搭載されている6502というCPUは、現在ファミコンやPCエンジンでも相当品が使われている。APPLEIIシリーズのハードは現在入手困難だが、ゲームソフト等は東京・秋葉原のオークビレッジ（☎03-254-2094）を始めとする外国パソコンソフトショップで現在も入手可能だ

単純だけどオモシロイ

業務用の名作中の名作

美麗画面のアクション

キャラの動きがスゴイ

最新戦闘機を操作可能

比較的、操作が簡単！

西側初登場のテトリス

3D感覚で宇宙を冒険

3Dアクションゲーム

ファミコンとほぼ同じ

外国パソコンミニ知識〈COMMODORE64&AMIGA〉 日本正規代理店はコンピュータサイエンスジャパン（☎03-798-4657）。COMMODORE64はディスクドライブ、プリンタ付きで3万9800円と低価格だがハード、ソフト共に現在入手困難。AMIGA500は12万9800円。ゲームソフトは前出のオークビレッジが豊富に取り揃えている。

外国パソコンミニ知識〈ATARI 1040ST〉日本正規代理店はナニワ楽器（☎03-358-5072）で、本体価格16万円。CYBER PAINT等のグラフィックや音楽のソフトは東京・東中野のアンディーズ・ミュージック（☎03-360-0251）で、ゲームソフトは沖縄のPHOENIX COMPUTERS（☎0989-36-8061）が取り扱っている。

中世の英国が舞台

ナチスから世界を守れ

巨大アリを全滅させろ

R－TYPEに似てる

激ムズシューティング

太古の善と悪との戦い

優れたお絵描きソフト

囚人が主人公のゲーム

リアルタイムのRPG

パワーアップが豊富だ

懐かしの業務用ゲーム

16人同時プレイ可能！

仏製の惑星探検ゲーム

外国パソコンミニ知識〈IBM-PC〉　IBM-PCシリーズはもう生産されていないので、日本では現在入手困難。だが、パソコンメーカー各社から発売されているAXパソコンや、東芝のJ3100シリーズ等の互換機でもIBM-PCのソフトは動く。ゲームソフトは、東京・秋葉原のT-ZONE（☎03-3257-2650）がかなり豊富に取り揃えている。

外国パソコンミニ知識〈MACHINTOSH〉 誰にでも簡単に扱えることをめざした革新的コンピュータ。日本正規代理店はアップルコンピュータジャパン（☎03-224-7000）等何種類かある。最も低価格のPLUSは36万8000円。ゲームソフトは前出のオークビレッジやT-ZONE等が豊富だが、ちょっと大きなパソコンショップなら扱っていることが多い。

災害も自由自在です…

他ノパソコンニハナイ個性的ナソフトガ多イノガ特徴デスネ

JAM SESSION
お手軽な音楽ソフト

THE COLONY
3Dの世界を冒険せよ

SHUFFLE PUCK CAFE
懐かしのエアホッケー

通称"マック"デ日本ニモ多クノファンガイマスネ

QUARTER STAFF
マルチプレイのRPG

MACLNOOGA CHOO-CHOO
鉄道模型の世界を再現

PATTON VS ROMMEL
2次大戦がモチーフだ

独特の味わいがあるのぉ

コンピュータにしてはかわいいデザインだしね

新製品（しんせいひん）
RPG専用コントローラの「L5」がアスキーから登場

アスキーから、RPG専用のコントローラ、「L5(エルファイブ)」が2月9日に2400円(税別)で発売が予定されている。

操作が独特であるRPGには、アクションゲームとは違った形のコントローラがあるのでは…、という発想から開発されたこの製品の、最大の特徴は、なんといっても片手で操作できるという点だ。

RPGプレイ中には欠かせないマッピングやメモ、ガイドブック等での確認など、片手が空いているためゲームの進行を妨げず、並行して行うことができるのだ。

その他、ケーブルが1メートル35センチあるので、プレイヤーの動ける範囲が広がったり、十字ボタン等の各種操作ボタンの配置が、長時間プレイした時の疲労度を少なくするように設計されている。

また、各プレイヤーの手にフィットさせられるよう、グリップを自分で調整することができるという、世界初のローリングアジャスト構造というものが採用されている。

RPG大好き人間にとっては、かなり有益なコントローラになるだろう。

○片方の手が自由に使える便利なコントローラがもうすぐ登場するよ

プレゼント
バットマン・イカスナック発売記念キーホルダーを5名に

お菓子のカルビーから今話題のバットマンが、スナックになって発売されている。「カルビー・バットマン・イカスナック」(30円)というのがそれだ。

この発売を記念して、ファミマガ読者5名にバットマンのキーホルダーをプレゼントするよ。欲しい人は、左の欄外の要領で「バットマンキーホルダー!」係まで。締切は1月25日の消印有効だ。

○筋肉ムキムキで黒一色のバットマンがキーホルダーになった

○バットマン関係商品にもついにお菓子が登場したぞ

プレゼント
『キュービリオン』の不思議貯金箱を20名にプレゼント

セタから、ゲームボーイソフト『キュービリオン』が12月22日に発売されたのを記念して、キュービリオン・マジック・バンクという不思議な貯金箱を、20名にプレゼントするよ。

この貯金箱は、立方体で内側がよく見えるようになっている。また、その中には、1個のブロックが宙に浮いている。さらにコインを入れると、確かに入れたはずなのに外からはそのコインがまったく見えないといった不思議な貯金箱なんだ。入れた本人にしか中身はわからないわけだね。

希望者は、左の欄外の「貯金箱」係まで。締切は1月25日の消印有効。

○持ち主も合計額がわからなくなったりして…

プレゼント
『パズルボーイ』のテレカを10名の読者にプレゼントだ

11月24日にアトラスから発売されたゲームボーイソフトは『パズルボーイ』だね。主人公のジャガイモの少年、ポテりんを操って、石やドアといった障害物をうまく動かし、さまざまな面をクリアしていくというパズルゲームだ。また、このゲームは、上から見たところと斜め上から見たところの2種類の画面を選択でき、同じ面を2倍楽しめてしまうといった面白味も加えられているんだ。

今回は、その主人公のポテりんや、友達のキャロホ、Pマン、ナスピくんが迷路を抜ける様子が描かれているイラストのオリジナルテレホンカードを、10名にプレゼントするよ。

この『パズルボーイ』のテレホンカードを欲しい人は、左の欄外の要領で「パズルボーイテレカ」係まで申し込んでね。締切は1月25日の消印有効だよ。

このユーモラスなテレカ、君も手に入れてみてはいかが?

○4人の力を1つに合わせることによって、難しい面も見事にクリアできるってわけさ!

VIDEO 江口寿史のなんとかなるでショ!

■バンダイ 1月25日発売/VHS8034円 ▶遅筆で有名な漫画家、江口寿史の「なんとかなるでショ!」(角川書店・880円)のビデオ化。原作は20万部を越すロングセラーコミックだ。トーマス兄弟やうしみつくんがビデオで大あばれ。

MUSIC F1トリプルバトル

■日本コロンビア/12月21日発売/CD2600円・カセット2300円 ▶ヒューマンのPCエンジンゲーム『F1トリプルバトル』から、アレンジバージョンを全11曲収録。「F1トリプルバトル」、「コースセレクト」、「マシンセッティング」など。

MUSIC ファイヤープロレスリング コンビネーションタッグ

■日本コロンビア/12月21日発売/CD2600円・カセット2300円 ▶PCエンジンの『ファイヤープロレスリング』の曲をもとに、アレンジバージョンが全10曲収録されている。曲名は、ゲーム中のタッグチームの名前が使われている。

MUSIC 信長の野望・戦国群雄伝/水滸伝・天命の誓い

■ポリドール/11月25日発売/CD2700円・カセット2400円 ▶光栄の2大シミュレーションのゲーム中で使用されているBGMを原曲そのままに収録。シンセサイザーによるアレンジバージョンも含めて、全39曲が収められている。オリジナル楽譜も掲載されている。

プレゼント
『未来戦史ライオス』グッズ4つセットにして5名に！

パック・イン・ビデオから12月1日に発売されたシミュレーションゲーム、『未来戦史ライオス』のオリジナルグッズを4つ1組にして5名にプレゼントというお知らせだよ。

どんなセットかというと、『未来戦史ライオス』のロゴが入っている時計、バッジ、ポストカード、それにボールペンだ。

このセットが欲しい人は、左の欄外の要領で「ライオス」係まで応募してね。締切は1月25日の消印有効だよ。

日常使える品ばかりなので、このライオスグッズで身の回りをかためてみても面白いかもね。だから、どんどん応募しようよ。

○この4つをセットにして5名にプレゼントだ

編集部からのお知らせ

編集部では表紙に使うイラストを募集しているよ。欄外の要領で「表紙のアイデア」係まで送ってね。採用者にはファミマガの特製テレホンカードをプレゼント。どしどし応募してね。

○今号の採用者は山口県の成瀬進クン（13歳）の戦車だ！

プレゼント
「ドラゴンクエスト アイテム物語」の本を3名にあげるよ

エニックスから、ドラゴンクエストオリジナルストーリーブックの第3弾、「ドラゴンクエストアイテム物語」が12月20日に880円で発売された。これを3名にプレゼントするよ。希望者は、左の欄外の「アイテム物語」係まで送ってね。締切は1月25日の消印有効。

ところでこのシリーズは、ゲームに登場するキャラクタやアイテムの歴史や役割など、プレイしただけではわからなかったことを、物語の形をとって紹介してくれるというものだ。

今回のドラクエ「アイテム物語」は人気アイテムを集めた10本の物語からなっている。さらに、4コマ漫画のアレフガルド小劇場や、薬草などの植物を特集したアレフガルド教養講座といったコーナーも掲載されているよ。

○ドラクエファン必読の書がまた増えてしまったね

プレゼント
ゆうゆのタイトー'90年カレンダーを10名にプレゼント

タイトーのイメージキャラクタと言えば、去年の4月から、アイドルのゆうゆこと岩井由紀子なのは、みんなCMとかで知ってるよね。

そのゆうゆを使ったタイトーの'90年版カレンダーを読者10名にプレゼントというお知らせだ。このカレンダーのテーマは「不思議、驚き、感動。たのしく、あそびましょ。」だ。いかにもゆうゆにぴったりで、しかもゲームで遊ぶみんなへの熱いメッセージが感じられるテーマだよね。

ゆうゆの六変化が楽しめるこのカレンダーを希望する人は、左の欄外の要領で「ゆうゆカレンダー」係まで応募してね。締切は1月25日の消印有効。ゆうゆファンやタイトーファンはぜひ手に入れたい1つだね。

○ゆうゆがメルヘンワールドで遊んでいるタイトー'90年カレンダー

BOOK ドラゴンクエスト パーフェクトコレクション1990

■エニックス／12月9日発売／380円 ▶ドラゴンクエストの関連商品のすべてをオールカラーで紹介。発売元、発売日、商品番号、価格等が示されていて、購入の際には便利。ドラクエコレクションを完成させるための手引書になるだろう。

BOOK ファイナルファンタジー

■JICC出版局／12月30日発売／900円 ▶ドラクエの対抗馬RPGであるスクウェアの『ファイナルファンタジー』の漫画化。多少手が加えられているが、光の戦士達の戦いがテンポよく描かれている。ゲームを終えた人も読んでみては。

BOOK 光栄ゲーム用語事典

■光栄／12月20日発売／5000円 ▶光栄のゲーム中のデータや歴史的背景、コマンドやメッセージまで、五十音順3700項目にわたって解説が成されている。また、テクニックや注意点などにもふれられていて攻略本としても活用できる。

No.22読者プレゼント当選者

※敬称は略させていただきました。なおファミマガジャーナルのコーナーでの当選者の発表は、発送をもってかえさせていただきます。

●スウィートホーム
北海道／山畠大輔・14歳
岩手／谷村公・12歳
北島友和・13歳
山形／工藤ゆかり・13歳
茨城／加藤高明・14歳
埼玉／福井順平・12歳
千葉／久保田都師子・27歳
東京／白尾周太郎・13歳
滝沢哲也・12歳
神奈川／鎌田貴之・15歳
菅野繁則・15歳
富山／朴木孝徳・13歳
石川／中西剛史・11歳
静岡／成田和之・14歳
大阪／森分康平・14歳
小川芳幸・22歳
鳥取／日置英樹・15歳
島根／樋野秀樹・11歳
岡山／小林俊祐・14歳
広島／佐藤豪・13歳
山口／西嶋敏郎・13歳
愛媛／明石平・15歳
福岡／水口敏博・15歳
大分／北川洋志・12歳
宮崎／田中康隆・14歳

●ザ・ロード・オブ・キング
北海道／辻村秀弘・14歳
佐藤富士夫・12歳
宮城／菅原友和・12歳
秋田／小田島知也・12歳
福島／鈴木隆志・11歳
茨城／高橋裕二・13歳
栃木／木村剛士・12歳
埼玉／増川祐次・10歳
千葉／中村光良・10歳
東京／橋本あきよし・11歳
本告大倭治・14歳
神奈川／秋沢信雄・13歳
長野／佐藤啓・15歳
静岡／大村直希・12歳
滋賀／深尾剛志・14歳
大阪／岡田明功・11歳
広島／南健治・16歳
今手叔之・13歳
山口／末広哲也・15歳
徳島／元木弘典・13歳
香川／後藤衆久・16歳
福岡／甲斐征照・14歳
熊本／青山和生・17歳
大分／安本和善・12歳
鹿児島／小園裕司・13歳

●ピンボールクエスト
北海道／鈴木健二郎・11歳
岩手／佐藤秀幸・13歳
米田大介・13歳
宮城／佐々木芳則・12歳
山形／大沢竜彦・13歳
埼玉／秋庭英雄・15歳
野内一久・11歳
千葉／長谷川雄二・9歳
金田康裕・16歳
原田直也・16歳
東京／室内功・17歳
数内要久・12歳
神奈川／伊丹正史・19歳
岩崎弘康・16歳
長野／笠井宏二・12歳
新潟／坂井一謙・16歳
石川／飯塚弥・11歳
愛知／林弘二・13歳
三重／浦出勝哉・14歳
大阪／宮本朋大・13歳
河津博憲・13歳
広島／田村洋介・11歳
山口／古野守史・13歳
鹿児島／奥園義郎・15歳
沖縄／比嘉靖・15歳

●フリップル
北海道／竹田淳一・14歳
岩手／菊地松一・11歳
宮城／太田康弘・12歳
埼玉／利根川久・11歳
千葉／井田屋大志・10歳
東京／西居竜也・12歳
横井洋暁・15歳
神奈川／五十嵐匠・13歳
山梨／坂本真一・13歳
富山／今井誠一・10歳
愛知／鈴木博貴・12歳
滋賀／田中善久・13歳
京都／藤本まゆみ・16歳
大阪／山本伸一・12歳
片尾圭一・13歳
兵庫／宇高了・19歳
奈良／熊井保人・19歳
和歌山／原健信・16歳
岡山／尾崎裕美・11歳
香川／植松誠・12歳
福岡／井手恵津子・14歳
浜田博志・13歳
大分／寺西博光・15歳
鹿児島／原田雄豪・17歳
沖縄／安谷屋裕樹・13歳

プレゼント希望の方は

このコーナーに掲載されているプレゼント（記事の中に送り先があるものはそちらに送ってね）が希望の方は、ハガキで住所・氏名・年齢・職業（学年）・電話番号・希望商品名を明記の上、〒105 東京都港区新橋4-10-7 T・I・M ファミマガジャーナル「○○係」まで送ってね。表紙アイデアもこの住所でOKだよ。たくさんのハガキ待ってます！

商品の紹介中、特にことわりのないものは消費税込の価格です

超ウルテ技+1

お正月は、話題のゲームが続々出たけど、キミはどのソフトを買った？お年玉があるから、あれもこれも買えちゃうね。もちろん、ウル技を見つけたら即、ポストへ急ぐのだぞ！

発見！面セレクト!!

優勝技

チェイスH.Q.

千葉県／小山洋二朗クン

ナント！面セレクトが発見されたぞっ!! まず、タイトル画面でⅠコンの十字の下、Ⓐ、Ⓑ、スタートを同時に押す。すると画面左上のスコア表示がなぜか11になるぞ。Ⓐを押すと1の位の数字を、Ⓑを押すと10の位の数字を、それぞれ変えることができるのだ。実は、この1の位の数字はステージ数を、10の位の数字はゲームをクリアした回数を示している。そこで、プレイしたい面に設定してゲームをスタートさせればOK。たとえば27なら、ゲーム2周目のステージ7から始まるという具合。しかもパーツセレクト画面をみるとタイヤとオイルを持っているというオマケつきだ。

十字ボタンの下、Ⓐボタン、Ⓑボタン、スタートボタンを同時に押す

TAITO CHASE H.Q.
PUSH START BUTTON
PROGRAMMED BY DISCO
© TAITO CORPORATION 1989

◐このタイトル画面で左のコマンドを入力しよう。すると…

◐画面左上のスコアがなぜか11になってしまう

◐プレイしたい面に設定しよう　ここは、試しに27に設定してみる

◐そしてゲームスタート。ナンシーより緊急連絡が入り…

PARTS SELECT

MANUAL	MISSION	AUTO
NORMAL	STEERING	QUICK
OFF	OIL	SET
OFF	TURBO	SET
OFF	SUPER CHARGER	SET
OFF	TIRE	SET
OFF	BUMPER	SET

◐パーツセレクト画面をみるとタイヤとオイルを持っているね

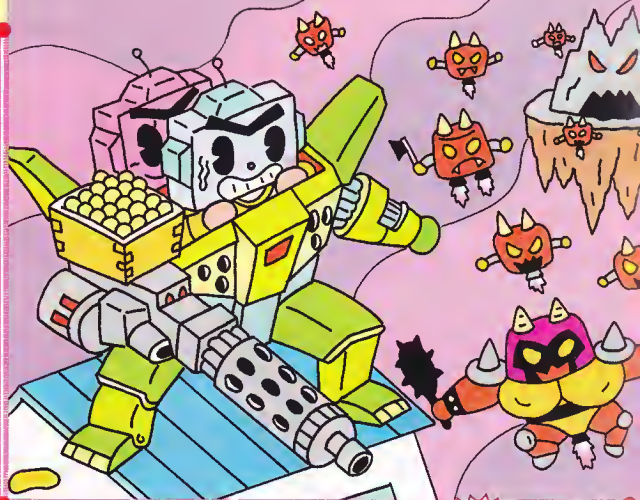
◐ゲームオーバー後の画面に注目！2周目のステージ7だ!!

◐先の面もプレイできるね

この技の醍醐味

チェイスH.Q.「発見！面セレクト!!」
今回は、2本の面セレクトを紹介することとなりましたが、なかでもチェイスH.Q.のこの技は、特殊なおもむきがあります。なんといっても、とくに注目に値するのは、ゲームクリア3周目まで選べることです。これは今までのゲームではあまり見られなかったところですね。そして、もうひとつ、ゲーム開始時では、ないはずのタイヤとオイルをすでに持っているという点です。まさにいたれりつくせりのウル技といえましょう。

毎試合エースが登板できる

大関技

超人ウルトラベースボール

東京都／おぼたけしクン

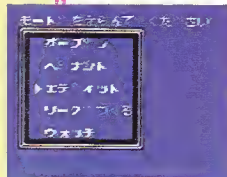
なんと、ペナントレースでエースピッチャーが毎試合スタミナ満たんで登板できるウル技だ！ 自分のチームのエースピッチャーが、前の試合で疲れたら、次の試合の前にエディットを選び、疲れたピッチャーのスタミナ値を0にしてセーブする。そして、もう一度エディットを選び、前に0にしたスタミナ値を満たんにしてセーブする。すると、ピッチャーがニコニコ顔になりいつでも登板できるぞ。でも、自分で作ったチームでしか出来ないので注意！

●エディットモードを選んで…

●前の試合で疲れ顔のエースピッチャー「おおにた」も…

●スタミナ値を0にしてセーブするんだ！

●そして、もう一度エディットモードにして

●もとのスタミナ満たんに戻してセーブすると……

●ニコニコ顔で登板ＯＫ！ これで全試合登板可能だ！

感動！面セレクト!!

満開技

フリップル

東京都／吉岡広樹クン

タイトル画面で、コントローラⅠのボタンを下、左、右、上、A、右、下、B、上、左の順に押して、最後にスタートを押せばOK。これでタイミングが合っていれば、面セレクトのモードになるぞ。画面中央にステージ数が表示されるのだ。Aを押すたびにステージ数が増えていき、Bを押すたびにステージ数が減っていくぞ！ この操作で表面50ステージと裏面200ステージの、全250ステージが自由に選べるのだ！ ただし、この技はノーマルモードでしか出来ないぞ。

●タイトル画面が表示されているときに、コマンドを入力する

●タイミングが合っていれば、面セレクトになるのだ！

●これで好きなステージを、自由にプレイすることができるゾ

この技の醍醐味

フリップル「感動！面セレクト!!」

たった１ステージがクリアできないだけで、残りのステージがプレイできなくなってしまうのは、大抵のゲームにおいて、そうですが、パズルゲームにおいてはやはり宿命的なものです。とくに超ムズの『フリップル』には面セレクトは欠かせない技でしょう。コマンドを入力するタイミングが難しいので失敗しやすいのですが、この技がとても有効なのはなによりも『フリップル』をプレイした人なら痛感したのではありませんか？

©TAITO CORP.・カルチャーブレーン

イラスト／宮本えつよし

「爆笑!!人生劇場」 結婚しても子供の生まれないときがあるのに孫が生まれるのは何故なんでしょうか?(北海道/藤田智隆クン・18歳)。**双截龍** ダブルなのに1PLAYしかできないのが不思議だ(岡山県/岩波大地クン・15歳)。**ワールドスーパーテニス** 体力のレベルを上げてやったが、自分の体力がなくなって負けてしまった(秋田県/小林誠クン・16歳)。**F.F.II** F.F.IIはたくさん道具が持てるが、あんなに物を持てる人間はいない(兵庫県/志積功嗣クン・14歳)。**マルサの女** この間、おもちゃ屋さんでゲームのカセットを見ていたらある人が店員さんに「マサルの女ください」と言っていた(神奈川/エブリクン・13歳)。

コンティニュー発見

大関技

コズミックイプシロン
岩手県/石川光浩クン

3Dのシューティングって、自分の体で敵の攻撃が隠れて見えなくなったりして慣れてないと結構むずかしいよね。自機がたったの3つじゃとてもクリアできないよ、なんてキミにおくるのがこのコンティニュー技だ。やり方は、最後の自機がやられてしまった後、『GAME OVER』の文字が出ている間にスタートボタンとセレクトボタンを同時に押すだけ。得点は0に戻ってしまうけど、やられた面の最初から復活できるんだ。効果は2面以降ということになるね。エンディングは近い…かな?

○やったね、復活!今度こそクリアしてみせるぜ

○デモ画面に戻ったら、もう一度スタートを押してみよう

○ガーン、最後の1機がやられてしまった。でも大丈夫だもんね

○この画面でスタートボタンとセレクトボタンを同時に押すんだ

トキの亡霊が出現するぞ

小結技

北斗の拳3
埼玉県/河野功クン

サウザーと戦った後に、ラオウから「トキのこきょう」に来いと言われる。ここで、ラオウと戦う前に、わざと、トキを殺してしまい、その後ラオウの所へ行ってみよう。すると、死んでいるハズのトキが勝手にラオウと戦い始めてしまうのだ! しかもよく見ていると、ラオウから攻撃を受けているのは、トキじゃなくて、ケンシロウなのだ。

○ラオウと戦う前に、ワザとトキを殺しておき、その後でラオウに話しかけよう

○すると、死んでいるハズのトキが戦い始める。しかし……

○ダメージを受けているのは、ケンシロウなのだ

トキがタダで奥義を使える

十両技

北斗の拳3
群馬県/田辺健二クン

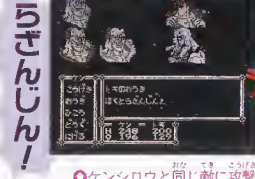
トキがパーティの中にいる状態のときに、敵と戦闘になったら、同じ敵に対して、ケンシロウは通常の攻撃を、トキは奥義「らざんじん」を使おう。運よく、ケンシロウが先に攻撃し、敵を倒したら成功だ。トキはOPを消費せずに、「らざんじん」を使うハズだ。ただし1グループの敵にしか攻撃できないので要注意。

○トキの順番になったら、奥義を選び、その中から「らざんじん」を選択しよう

らざんじん!

○ケンシロウと同じ敵に攻撃しよう。うまくいくと…

○ほら、トキのOPは減ってない

この技の醍醐味

北斗の拳3「トキの亡霊が出現するぞ」

トキとラオウが戦うのはゲームの前半で最大のイベントといえるでしょう。ここで、ゲームのストーリー上、トキはラオウに倒されてしまいますが、ラオウと戦う前に、トキがすでにやられていたらどうなるか? その結果は案に相違して、ただバグってしまうだけでしたね。同じくゲーム前半に、レイとユダが戦うシーンがありました。この場面ではレイがやられていても、大丈夫だったのに。バグの見逃しでしょうかねぇ。

次号の発売日は1月26日(第4金曜)です。

ウクレレ隊が踊りつかれた

十両技

ツインビー3

神奈川県／スゥパァもんがっとクン

ワナナバニステージのボス・ウクレレ隊は3曲のBGMに合わせて、それぞれ違った踊りをしながら攻撃してくるね。この曲のBGMはメドレーなんだけど、曲と曲の間には同じ間奏が入る。この攻撃パターンをNo.21のウル技の安全地帯を使って20分ほどながめてみよう。なんと間奏のときはウクレレ隊の踊りが止まっているはずなのに、なぜか前の曲の踊りをまだ踊っているんだ。さらに、もう30分も見ていると、曲と踊りが合わなくなって、メチャクチャになってしまうんだ。天下のウクレレ隊も、踊りつかれてしまったのかな？

No.21のウル技を使って、20分ほど待て!!

踊りと曲が、ぜんぜん合ってない

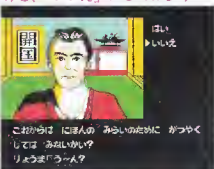
勝海舟が記録書を消す!?

十両技

明治維新

東京都／石田陽介クン

勝海舟がゲームの記録書を消してしまうぞ！　やり方は、龍馬が勝家へ行ったとき、勝に「日本の未来のために活躍してみないか」と聞かれるが、わざと「いいえ」にする。さらに聞かれるが「いいえ」を続けよう。すると、バックアップを消すとおどしてくる。それでも「いいえ」にすると、本当に記録書が消えるのだ。

ふつうなら「はい」にするんだけど、「いいえ」にしてみよう

心なしか勝海舟は眉をひそめているようだが、さらに「いいえ」

えっ!?　おどすつもり？　それとも冗談を言ってるの

ギャ～

げげっ!!　ホントーに消しちゃったのォ!?

空飛ぶ敵が消えてしまう!!

小結技

ツインビー3

静岡県／水谷宏明クン

ダンジョンステージに行き、コイニャンが出て来たら、破壊しないで、うまく画面外に出さないように誘導しよう。そしてコイニャンを写真Ⓐの所まで連れていこう。そこのおばけ岩を破壊すると出現するクエスチョンを使ってコイニャンを消してみよう。すると、ボスの所までは、地上の敵だけで空を飛ぶ敵が出現しなくなってしまうんだ！

まず、ダンジョンステージまで行こう！

コイニャンが出てきたら、弾を当ててはいけない

うまくツインビーを動かして、コイニャンを画面外に出さないようにする

写真Ⓐ。このクエスチョンを使って、コイニャンを消す！

すると、この面は空を飛ぶ敵が出現しなくなるんだ!!

この技の醍醐味

明治維新「勝海舟が記録書を消す!?」

このウル技は、とんでもない(負)技でした。石田君のハガキを受け取ったときは半信半疑でしたが、紛れもない真実だと痛感いたしました。…というのは、記録書は全部で3つあるのですが、このウル技を試したせいで、私の記録書は見事に、3つとも消え失せてしまったのです!!　そりゃあ、1つは覚悟してました。でも…3つとも全部ですよ!!　このゲーム、同志が集まるまではたとえ何時間かかろうとも、セーブができません。一体どうしてくれるんですか!!

©アスミック・武論尊／原哲夫／集英社／フジテレビ／東映動画・KONAMI・ユース

きみのハガキだ!!

ドラゴンクエストIII　いつも通りに始めたけどバグってしまってレベル99なのにHPが0で何回も死ぬ（奈良県／桃田信一クン・15歳）。**スプラッターハウス**　デモ画面の墓場は変だ。どうしてカボチャの化け物や仮面をつけた死体が埋葬してあるんだ（北海道／吉田真吾クン・12歳）。**名門！第三野球部**　石井君が「これで打てる自信がついた」と言ったけど打てないのに変わりなかった（京都府／高崎康平クン・11歳）。**ビックリマンワールド**　早くプレイしたくてドラクエIIIのキャラに全部ビックリマンの名前をつけてみたら妙に雰囲気が出たので悲しくなった。ロールプレイングなんてみんなこんなもんだ（東京都／騎神わたるクン・7歳）。

最強になってボスと戦える

大関技

LUTTER

香川県／里知則クン

まず書き換えたばかりの新しいディスクでゲームをスタートしよう。つぎにⒷを押して、マルチウィンドーの画面にする。そのあとゲームをロードすると、高レベルで最強装備、いきなり最終ステージから始まってしまうのだっ！　すぐ左の扉をくぐればボスステージに突入する。でも、この技は1回しか使えないよ！

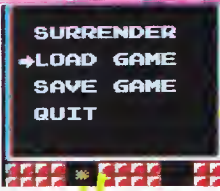
新しいディスクでゲームスタート

SURRENDER
LOAD GAME
SAVE GAME
QUIT

Ⓑでマルチウィンドーの画面にしてロードしよう

なんと、高レベルで最強装備、オマケに最終ステージから始まるのだ!!

最終ボスを倒すと、かわいい女のコも登場するのだ!!

わたしたち　たすかったのね
ありがとう　LUTTER
・・・　かくして　せかいに
へいわが　おとずれたので　ある

これでラクにエンディングを見れる！　1回キリだけど……

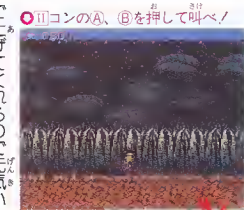
— LUTTER —
GAME DESIGNED BY
HIKARI
PROGRAM BY
NEURON
GRAPHICS BY
T. TSUYOSHI
MUSIC BY
MASAKUNI

田代まさしの子供登場!!

小関技

田代まさしのプリンセスがいっぱい

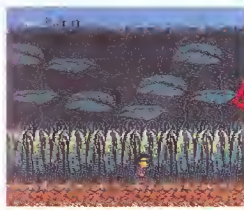
広島県／南郷一セクン

なんと田代まさしの子供が登場してしまうウル技だ。やり方はカンタン。まず、IIコンのマイクの音量を最大にしよう。次にゲーム中のどこでも、IIコンのⒶ、Ⓑボタンを押しながらマイクに向かって何か叫んでみよう。すると田代まさしの子供が登場して、「パパ！　がんばってね」とはげましてくれるんだ！　しかもライフも1800ポイントまで上げてくれるので元気いっぱいになるぞ。ただしゲーム中に1回しか使えないので絶体絶命というときに使おう。

IIコンのⒶ、Ⓑを押して叫べ！

すると、田代まさしの子供が出現！

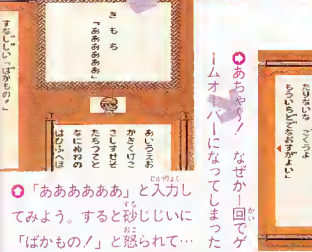
ライフも1800ポイントに

1回でゲームオーバー

小関技

遊遊記　後編

静岡県／山田拓弥クン

7章で、砂じじいが悟空に聞く「素直な気持ち」は、プレイヤーが自分で考えたパスワードを入力するイベントだ。チャンスは3回までで、それ以上間違えると、ゲームオーバーになってしまう。ところが「あああああ」と入れてみよう。なぜか1回だけで、ゲームオーバーになってしまうのだ。

砂じじいは悟空に「素直な気持ち」を聞く。チャンスは3回までなんだけど…

「あああああ」と入力してみよう。すると砂じじいに「ばかもの！」と怒られて…

あちゃ〜！　なぜか一回でゲームオーバーになってしまった

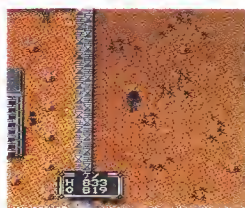
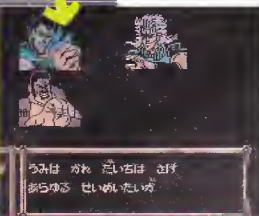
この技の醍醐味

田代まさしのプリンセスがいっぱい「田代まさしの子供登場!!」

隠れキャラの多いこのゲームですが、とうとう、主人公の田代まさしの子供まで出てきてしまいました。ちなみに、このウル技を使って田代まさしが子供に、「パパ！　がんばってね」とはげまされると田代まさしは、「じーん」と感動してしまうのです。やはり、どんな親でも子供にがんばって！と言われたら感動するのですね。君も、お父さんに「がんばって！」と言ったら感動するかもしれませんよ！

★ウソテッククイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は1月19日以降(平日午後4～6時)にお願い致します。

変な敵が続々、出現する

小銭技

北斗の拳3
東京都／青木揚一クン

リンがさらわれた後で、「修羅の国」に行けるようになるけど、その中の「ボロの村」から北西に行くと、「ラビアン」に着くよね。そのラビアンの右側は、歩いていると変な敵が出てくるんだ。バグったような敵や、以前に戦って倒したはずの敵、さらに「コーラ」などのアイテムなども、敵となって襲ってくる。またバットやリンなどの味方キャラまでも、敵として出てくるのだ。ただ、このウル技は使うとデータが消えることがあるので、十分に気をつけてプレイしよう。

ラビアンの右側。この辺りをウロウロしていると…

モザイクがかかったような敵が出てきた。なんだこりゃ

レイとアミバが出てきた。レイが勝つと、この後……

主人公がレイに変わってしまうのだ。だけどメッセージがヘン?

謎のメッセージ出現

千両技

コズミックイプシロン
京都府／見上信クン

この技の価値は、と言いますと…。とにかくやってみよう。まず、電源を入れて、『コズミックイプシロン』のタイトル文字が出たら①コンで「上、上、下、下、左、右、左、右、Ⓑ、Ⓐ」のコマンドを入力してみよう。すると『PUSH START KEY』の文字の下に『I AM NOT KONANI・』というメッセージが出るぞ。いかがなもんでしょう?

これが通常のタイトル画面だ。これがどうなるかは次のコマンドを入れて自分で確かめよう

「上、上、下、下、左、右、左、右、Ⓑ、Ⓐ」の順に押す

…というわけ。そう、これはアスミックのゲームなのです

地蔵に踏まれても大丈夫!

千両技

ツインビー3
埼玉県／山口和秀クン

エアーアイランドのボスクリスタル地蔵は、左右に動きながらツインビーを踏みつぶそうとしてくるね。この攻撃をよけきれなかった人も多いんじゃないかな。そんな人には、このウル技をどうぞ。クリスタル地蔵が「べーっ」と舌を出しているときに、ワザと地蔵につぶされてもなぜかツインビーはやられないんだ。つまり地蔵が舌を出しているときは、地蔵に当たってもダメージを受けないわけだね。これを利用すれば、クリスタル地蔵にはカンタンに勝てるぞ。これでエアーアイランドステージは楽勝だね。

地蔵が舌を出していないときは、当たるとやられちゃう

舌を出しているときは、大丈夫♡

この技の醍醐味

コズミックイプシロン「謎のメッセージ出現」

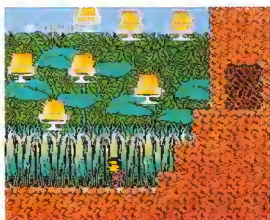
なかなか、悩ませてくれる技ではありませんか。無敵になるわけではなし、面セレクトができるようになるわけでもない、この『私はコナ二ではありません』なるメッセージは何を意味するのでしょう。私、金田一が灰色の脳細胞を働かせたところ、こういうコマンドはコナミ社にありがちだから、という結論に達しました。それにしても、「KONANI」と変えてあるのは、コソクというか、安全弁というべきか……。

©アテナ・CBS SONY GROUP Inc.・Nintendo・武論尊／原哲夫／集英社／フジテレビ／東映動画・アスミック・KONAMI

プリンがいっぱいなのだ！

大関技

田代まさしのプリンセスがいっぱい
埼玉県／ボードマニアクン

No.23では、TVパーツという隠れアイテムを紹介したけど、またまた隠れアイテムが発見されたぞ！　おやゆび姫の国で始めて、写真Ⓐの場所まで行こう。ここで、画面上に向かってヨーヨーを撃つと、隠れキャラのプリンが落ちてくる。このプリンを、ヨーヨーで撃って破壊してみよう。しばらくすると、画面が震動して、画面上から大量のプリンが落ちてくるんだ！　たちまち、画面はプリンでいっぱいになり、ゲームオーバーに！　これ、プリンセスとプリンをかけたシャレ技だけど君はわかった？

○写真Ⓐ。この位置で、画面上に向かってヨーヨーを撃つとプリンが降ってくる

○落ちてきたプリンをヨーヨーで破壊すると……

○すると、しばらくして画面がゆれてきて…

○プリンに埋もれ、ゲームオーバーに!!

再チャレンジ可能！

十両技

遊遊記　後編
石川県／山本武尊クン

10章で、悟空はお釈迦様に「素直な気持ちを話せ」と言われるよね。そのとき、プレイヤーは自分で考えたパスワードを入力するんだけど、チャンスは1度だけ。間違った言葉を入力すると、ゲームオーバーになってしまう。ところが、「ごめんなさい」と入れると、女の子が「いいのよ　きにしないで」といって、もう1度チャレンジできるのだ！

○素直な気持ちとは、いったい何ぞや？　チャンスは1回だけだよ

○そこで、「ごめんなさい」と入力してみましょう

○なんと、もう1回チャレンジすることができちゃうのだ

牛魔王の速攻攻撃法

十両技

遊遊記　後編
奈良県／河田美恵クン

10章の牛魔王を倒すには、連続5回体当たりをすればいいよね。Ⓐボタンを押せば、自然と悟空は上へ向かって突進してゆくけど、そのとき、十字ボタンの上を押しながら攻撃してみよう。牛魔王に突っ込むスピードが、いつもよりずっと速くなるぞ。戦いが始まったら、すぐに牛魔王の下へ移動して速攻攻撃をかけてやろう。

○出たぞ!!　牛魔王だ!!　速攻攻撃で倒してやれ！

○やった～!!　アッという間にやっつけちゃったぞ！

○十字ボタンの上を押しながらⒶボタンを押すのだ！

この技の醍醐味

遊遊記　後編「再チャレンジ可能！」
この、お釈迦様が聞く『素直な気持ち』ですが、事前にしっかりとセーブをしてから挑戦しましたか？　もし失敗したら、ゲームオーバーで章はじめに戻ってしまうから大変ですよね。でもこの技は『素直な気持ち』の解答ではありません。普通なら1回しかチャレンジ出来ないのに、このパスワードだと何回入れても再チャレンジが出来る、というだけで別に得ではないのです。答えもわからず、永久に「ごめんなさい」を入れてるわけにもいきませんものね。

きみのハガキだ!!

激闘プロレス!!　その①　リング全体にとびちるぐらいの大量の流血がほしい（神奈川県／根津高明クン・12歳）。その②　技がきまってアップ画面になると、その技を弟にかけたくなる！（神奈川県／根津宏クン・16歳）。その③　技が古い！（神奈川県／平川聡史クン、14歳）。**じゃじゃ丸忍法帳**　前作までは1回攻撃をくらっただけで死んだのに今回は死ななくなった。じゃじゃ丸はそうとうすごい修行をしたのだろう（北海道／中川剛志クン、13歳）。**ジーザス**　人がはたはた死んでいくのがよい（東京都／乙幡宏之クン・11歳）。**名門！第三野球部**　2人用はただの野球ゲーム（大阪府／中谷浩章クン・13歳）。

次号の発売日は1月26日(第4金曜)です。

アマゾネスが入団！

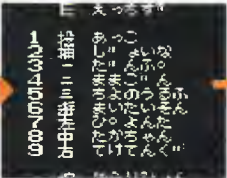
小技

ソフトボール天国

東京都／吉田良雄クン

このゲームでは、予選5試合を勝ち抜くと、最強軍団の「アマゾネス」と戦える。当然、この「アマゾネス」の選手は、自分で選んで使うことは出来ないはずなんだ。ところが、パスワードを選んで、「かほもれわすしひとせむねにおすすろむにさちくけたこおとにな」と入力すると、なんと「アマゾネス」の4人の選手が自分のチームに入っているんだ！　しかもその4人とは、あっこ、じょいな、だんぷ、ままごん、と決勝で苦しめられた選手ばかり。今度は自分で活躍させせよう。

タイトル画面で、パスワード入力画面にして…

「かほもれわすしひとせむねにおすすろむにさちくけたこおとにな」を入力する

「アマゾネス」の4人が入ってる

これは、チームの4番、ままごん。なんと、フライパンがバットがわりだ！

魔球を投げさせない

小技

超人ウルトラベースボール

大阪府／大場崇史クン

コンピュータと対戦のときに、魔球やウルトラ打法を使ってきたら、スタートボタンを押して交替画面にする。ここで、キャンセルしてゲームに戻ると、コンピュータが魔球やウルトラ打法を使わなくなるんだ。この技を使っても、魔球などを使ってきたときは、この技をもう一度繰り返そう。

交替画面にしたら、キャンセルを選んでもとのゲーム画面に戻る

魔球を使わなくなったぞ！

魔球を使ってきたら、スタートボタンを押して、交替画面にする

宇宙に浮かぶ外野手

小技

超人ウルトラベースボール

神奈川県／中山貴幸クン

まず、球場設定であすとろ球場を選び、ゲームを始めよう。そして、自分が守備側になったら、スタートボタンを押してタイムをとり、「シフト」を選ぼう。ここで、外野手の守備シフトを、フェンスぎりぎりに配置して、もう1度ゲームに戻る。ここでワザと外野にヒットを打たれて、さっきシフトを変えた外野手を見てみよう。なんと、グラウンドの外の宇宙空間に外野手が浮かんでいるのだ！　でも、宇宙空間に浮かんでしまっても、ちゃんとグラウンドに戻れるから安心だ。

この画面でスタートボタンを押し、「シフト」を選ぶ

シフトをフェンスぎわに変える

宇宙に浮かんだ外野手。でも、グラウンドには戻れるぞ！

この技の醍醐味

ソフトボール天国「アマゾネスが入団！」

このアマゾネスの4選手には、金田一も悩まされました。特に、4番のフライパンがバット代わりという「ままごん」には、幾度もサヨナラホームランをくらい、くやし涙を流したものです。でも、このウル技を使えば、最強の敵だった「ママゴン」も、最大の助っ人となるわけです。よく少年漫画で、正義の主人公側の仲間になった、元ライバルというのがいますが、この主人公の気持ちがなんとなくわかる気がします。

©CBS／SONY GROUP Inc.・Nintendo・TOKYO SHOSEKI・カルチャーブレーン

アメリカンドリーム 『謎の宇宙人と大パクチ』のウソ技を確かめるためにこのソフトを買った僕は大バカ者です（山口県／川上一矢クン・17歳）。 **ドラゴンクエストⅣ** どういう意味にとろうと勝手だが、TVのドラクエを見てⅣの売れゆきが「決まったな…」と思った（東京都／サンタクン・14歳）。 **スクウェアのトムソーヤ** 極端に方向音痴な私は発売日に買ったことを後悔すると同時に攻略本の発売日が楽しみというなさけねー奴です（東京都／勇鬼真吾クン・18歳）。 **スウィートホーム** スウィートホームがやりたくてやりたくてたまらない。将来、某宮崎氏のようになってしまうかと不安で不安でたまらない（埼玉県／宮本正クン・13歳）。

序ノ口技

序ノ口技 悟空が滑って転ぶ

遊遊記 後編
広島県／松井孝夫クン

後編を始めてすぐの6章で、悟空が氷の上で倒れているシーンがあるね。普通なら、悟空は側に落ちている棒を拾って、それを杖代わりにして歩くんだけど、わざと棒を拾わずに移動してみよう。すると、悟空は氷の上でツルッと滑ってズッコケちゃうぞ。カワイイね♡

わたた！ 滑って進めないよ

棒を拾わずに移動してみよう

序ノ口技 バットエンド発見

田代まさしのプリンセスがいっぱい
山口県／三輪直生クン

ハッピーエンドのエンディングの他に、バッドエンドもあったぞ！ 最後のボス、ウルトラマージョとの戦いの前に、マーシーがボスに対して、セリフを選択できるよね。ここで素直に「ごめんなさい、ゆるしてください」を選ぼう。すると、ボスと仲間になってしまい、「バッドエンド」と出てゲームが終わるんだ。

この3つの中からセリフを選択する

本文のように選択すると、お姫様と一緒に

でも、やっぱりバッドエンドだった……

序ノ口技 スクーターが故障!?

遊遊記 前編
大阪府／杉本智隆クン

2章で三蔵は天竺へ旅に出るよね。そのとき、水を持っていかずに、砂漠を渡ってみよう。少し移動して、スクーターの様子をみてみると、ぶ、ぶす……と調子が悪くなってしまうのだ。

長安の北の泉です 水を持ってかないと…

急いで泉まで引き返そう

序ノ口技 八戒を楽に倒せる技

遊遊記 前編
兵庫県／井上茂幸クン

2章の砂漠を越えた村で八戒と戦うアクションシーンがあるね。Ⓐボタンを押すと、悟空が棒を振り、攻撃が出来るんだけど、なかなか八戒に勝てない。…という人は、ジョイスティックの連射機能を最大にして、Ⓐボタンを押しっぱなしにしてみよう。棒が立ったままになり、楽に勝てる。

これなら鈍い人も楽勝だ

序ノ口技 合体できない?

ツインビー3
東京都／ボカスカ河野クン

ツインビーとウインビーが合体しない技だよ。「ふたりプレイ」で始め、十字ボタンの操作をⅠコンの場合は右を、Ⅱコンの場合は左を押していよう。ゲームプレイに入っても、ずっと押していると、普通なら合体するはずのツインビー達が、このときだけは、合体しないですり抜けてしまうのだ。オドロキだねっ。

合体失敗！ すりぬけてしまった〜っ!!

序ノ口技 空中回転する!

ソフトボール天国
山形県／おしんクン

なんと、選手が空中回転してしまう技だ！ まず、どんどん出塁して満塁にしよう。この状態で打者がホームランを打つと、打った選手がホームベース前で、西武の秋山も思わずうなりそうな、空中回転を見せるぞ!! しかもこの技、全選手対応なので、見ためはジャンプ出来そうもない「あかしお」だって、空中回転してしまうぞ！

見よ！ この跳躍力を!!

序ノ口技 メッセージを止める

サンダーバード
東京都／吉村勝高クン

ゲームのメッセージを速くする技が多い中、なんと、メッセージを止めてしまう技の登場だ。会議室画面で、メッセージが流れているときに、セレクトを押しながら、Ⓑボタンを押そう。すると、メッセージが止まってしまうぞ。ちなみに、Ⓑボタンを放すと普通のメッセージに戻るんだ。

止めると人間も動かないぞ

序ノ口技 怒るお姉ちゃん

ベガスコネクション
佐賀県／小島推クン

ブラック・ジャックのディーラーのかわいいお姉ちゃん。彼女に勝負をいどもう。こっちが勝つと、嫌な顔をされてしまうのだ。怒った顔もかわいい…のかな?

あっ…怒った。わざとじゃないのにィ…

マリアンのためだ、負けてもらうぜっ！

★ウソテッククイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は1月19日以降(平日午後4〜6時)にお願い致します。

ウソテッククイズに応募しよう

今号もウル技の中に1つだけウソ技がある。見つけたら左の要領で「ウソテッククイズ」係まで応募しよう。正解者の中から抽選で20名に希望のゲーム（現在発売中のファミコンソフト）をプレゼント。応募の締切は1月18日（消印有効）。正解はNo.3で、当選者はNo.5誌上で発表します。

応募券
- 住所
- なまえ（フリガナをふってネ!!）
- でんわ
- とし
- ほしいゲーム
- こたえ（ウソ技の見出しを書いてネ!!）

No.1の答え

正解は、『忍者COPサイゾウ』の大関技「忍法COPバリア！」でした。忍者COPサイゾウがコップをかぶって出現という爆笑(?)のダジャレネタだったね。

正解率は91％と高く、編集部を仰天させたオドロキの数字でした……。

No.22の当選者

北海道＝松田学／青森県＝石沢聡／宮城県＝狩野友和／福島県＝佐藤崇／茨城県＝増子亨／群馬県＝荻野亨／埼玉県＝戸門大祐／千葉県＝田中良祐／東京都＝小山和夫／長野県＝志賀一隆／石川県＝小泉淳／静岡県＝西尾友祐／愛知県＝林弘二／大阪府＝植田一志／兵庫県＝田中秀明／島根県＝本川進也／岡山県＝池田泰彦／広島県＝栗田和之／高知県＝有澤勝／熊本県＝城戸洋一郎　以上敬称略

超ウルトラ技大募集

ウル技を発見したら、友達に先をこされないように、すばやく応募しよう。

くわしいやり方、住所、郵便番号、名前(フリガナ)、電話番号を書いてハガキかFAXで送ろう。左の書き方を参考にしてね。FAXの場合は編集部の住所を書かなくても届くよ。

ハガキの表には赤色で、FAXは電話局、コンビニエンスストア、お父さんの勤め先などにあると思うので、どんどん利用しよう。

ハガキは消印、FAXは通信時刻から判断して、一番早く届いた人を採用者と認定しているから、急いで送ろう。採用者には認定証とともに、左のような賞品を用意しているよ。

さて、このコーナーに採用されるコツがあるんだ。それは最新の人気ゲームを買ってすぐに技を見つけて応募すること。今なら『ファミスタ'90』か『悪魔城伝説』『がんばれゴエモン外伝』がねらいどころだよ。

うら
- 住所
- なまえ（フリガナをふってネ!）
- でんわ
- とし
- ――内容――

おもて
切手
105-□□
東京都港区新橋4-10-7
T・I・M
ファミマガ編集部
ウル技係
☆ゲーム名☆

FAX番号：03-578-6996

★技のランクと賞金・賞品★

ランク	賞金・賞品	ランク	賞金・賞品
優勝	10,000円	小結	4,000円
横綱	8,000円	十両	2,000円
大関	6,000円	序ノ口	特製電卓

金田一技彦のウル技歳時記

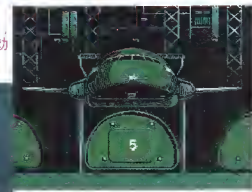
ゲームのデモ、ベスト3！

金田一師匠が、最近見て感動したゲームのデモ画面を教えて下さい。（新潟県／ブラジルポロンクン）

よし！　師匠と言われたからには、教えないワケにはいきませんね……。私、金田一が、最近スゴイと思ったデモ画面のあるゲームは、「サンダーバード」、「忍者COPサイゾウ」に、「遊遊記」の3本でしょう。

まず「サンダーバード」では、ファミコンとは思えない、メカのグラフィックの細かさに驚かされました。「忍者COPサイゾウ」ではゲームストーリーにシリアスなグラフィックが、とても印象に残っています。最後に「遊遊記」ですが、スムーズなアニメーションとかわいいキャラクタは、さすが天下の任天堂と金田一も脱帽でした。

◎忍者COPサイゾウのデモ画面。要所に使われるアニメーションも効果バツグン！

◎遊遊記　前編のデモ画面。なめらかなアニメーションは、ゲーム前にプレイヤーを感情移入させてしまう

◎サンダーバードのデモ画面。知ってる人にはたまらない！　サンダーバード2号の発進シーンです

©Nintendo・CBS／SONY GROUP Inc.・KONAMI・TOKYO SHOSEKI・TOHOKUSHINSHA／PACK IN VIDEO・Sigma Enterprises,Inc.・九娯貿易

30秒(びょう) Q(キュー)速解答(そくかいとう)

ゲームに詰まった君のため?子ちゃんの目もキラリと光るコーナーの始まりだ!

遊遊記(ゆーゆーき) 前編(ぜんぺん)

三蔵の冠を奪った紅がい児が行方不明なんです。

神奈川県／鈴木敦子クン

A 紅がい児は、悟空、悟浄、八戒の3人がそれぞれ、操舵室、機関室、食堂と手分けして捜すのだ。まずは、悟空が操舵室の窓が開いているのを確かめ、船員を見よう。風が吹いて、紅がい児の変装が暴かれるぞ。次に、ひとかえるコマンドで三蔵に代えるのだ。すると、三蔵の後ろを紅がい児が通る。さらにひとかえるコマンドで八戒、悟浄とすると、紅がい児の足取りがたどれるぞ。悟空はその後を追って、機関室へ行こう。

○なんと、船員は紅がい児の変装だったのだ!

○ひとかえるコマンドで三蔵に

○食堂に現れた紅がい児

○機関室に来た紅がい児。この後、悟浄に変身

遊遊記(ゆーゆーき) 後編(こうへん)

雪だるまがついてくるみたいだけど、会えません。

長野県／篠崎圭子クン

A 雪だるまは、悟空の後を追いかけてくるけど、戻るといない。家へ行ってみよう。出会うことができるぞ。

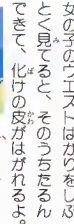
○家に入ると…ホラ。ついでにコイツの正体も分かる

○悟空の行く後を追う雪だるま

7章のハワイで、女の子が口をきいてくれません。

東京都／山崎由美子クン

A 実はこの女の子、八戒が化けているのだ。悟浄が女の子のウエストばかりをしぶとく見てると、そのうちたるんできて、化けの皮がはがれるよ。

○げげっ、八戒の変身だった!

○やっと会えたのに、女の子はつれない。悟浄のみるコマンドでウエストを見よう

ホテル牛魔王で、三蔵のいる部屋に行くには?

東京都／杉原伊織クン

A ホテル牛魔王の13Fには4つの部屋がある。三蔵は左写真の③の部屋にいるのだ。③のドアを覗くと、どうやら三蔵の足らしきものが見えるので、話しかけて確認しよう。③へ入るには、まず、①にいる女の子を助けて、ロープを手に入れよう。そして、④へ行き、窓からロープを使えば、隣の③の窓へ飛びうつれるぞ。あとは、あたまをつかうコマンドで中に入ろう。これで三蔵に会えるのだ。

○③の鍵穴をのぞくと三蔵の足が見える。話しかけると声が返ってくるのだが…

○①に閉じ込められていた女の子を助けたら、ロープを取っておくことを忘れずに

○④へ行き、ロープを使えば…やった—!大成功。あとは、頭を使って中へ入るのだ

らんがいQ&A　太陽の神殿

Q・「見る」で「勝てそうもない」と出た敵と戦うには?(大分県／森太助クン)　A・勝てそうもないと出るのはレベルがたりないんだ。まだ解いてない謎があるってことだね。このままじゃ絶対勝てないよ。

ニューソフト 300秒 緊急調理メモ

忍者COPサイゾウ

ラウンド1〜3のボス攻略法！

このゲームは基本的に横スクロールのアクションゲームだ。ラウンド数は6つあり、各ラウンドの最後には、それぞれ違ったボスがサイゾウを待ち構えている。しかも、各々違った攻撃の仕方をしてくるので、当然攻略もそれぞれ変わってくるぞ！　この6匹のボスの中で、前半の3匹までをくわしく完全攻略!!　これでキミは、ゲームの半分は終えたはず！　この後はキミの腕しだいだ。忍者COPの誇りにかけてもクリアをめざせ。

ボスまでの難関を紹介

○ラウンド3では、凧に乗って空を飛ぶ!!　気分はショーコスギ!?

○ラウンド2では、日本の忍者と対決!!　気をゆるめるな

○さらわれた子供達を救出！　お礼に、情報をくれるぞ

○これが隠し部屋。場所は、サスケや子供達が知っているぞ！

ラウンド1 モロゾフ

スラム街を仕切る大男。弱点の頭をねらえ！

攻略法

ボスの攻撃パターンは2つ。1つがパンチ。2つ目はレンガ落としだ。パンチのときはしゃがんでよけ、レンガ落としの場合はバックしてかわし、何度もジャンプして弱点の頭を撃て！

○攻撃その①。パンチと気合弾を飛ばしてくる。しゃがんでじっと待とう

○攻撃その②。ジャンプして天井からレンガを落としてくる。後ろによけながら…

○ジャンプして頭を撃て!!

ラウンド2 だるま忍者

赤忍者の軍団が変身。顔が変わると弾を出すぞ

攻略法

ボスがだるまに変身する前に、かげろうの術で姿を消して手裏剣を投げよう。ボスが1匹になったら、画面の左下に来るのを待ち、小刀で攻撃をしかけるのだ。一撃で倒せるぞ！

○天井から降りてきた赤忍者3人が肩車を組んで…

○4匹のだるまに変身!!　手裏剣で攻撃

○1匹になると動き回る。ここは…

かげろうの術

○かげろうの術で姿を消せ！

ラウンド3 一つ目ドラゴン

ヨーロッパの奥地出身の化物。弱点は頭全体だ

攻略法

写真Ⓐのサイゾウの位置で、ひたすら敵の頭目がけて手裏剣を撃て！　たまに、敵がサイゾウに向かって弾を撃ってくるが、前に少し移動すれば大丈夫。そして、再びもとの位置で攻撃だ。

○写真Ⓐ。この位置で、頭目がけてひたすら手裏剣をぶちこめ！

○弾が飛んできたら、少し前へ移動させ、敵の弾をよけよう！

○そして、また戻って頭にぶちこめ！

たった3秒Q速解答　妖怪道中記

Q・「天女のフン」って、結局何のアイテムなの？（岩手県／三上徹平クン）　A・ゲームを進めていくとわかるけど、若返りの薬なんだ。

Q・龍宮城の乙姫様が踊ってくれないのはなぜ？（秋田県／半熟ゲーマークン）　A・バイアスが8000以上あれば踊ってくれる。

©Nintendo・九娯貿易　イラスト／Apple Arts

たった3秒Q速解答

LUTTER

ステージ4のシードラゴンが倒せない。助けて！
東京都／中村良太クン

A いくらシードラゴンに攻撃をしても、それだけではダメージを与えられないゾ！ シードラゴンは上空を飛んでいる5隻の飛行船によって操縦されているのだ。まずこの飛行船にリュッターを体当たりさせよう。するとシードラゴンのHPが減っていく。5隻の飛行船を破壊したら、あとはシードラゴンの弱点のシッポを攻撃すればラクに倒せるゾ!!

まずはシードラゴンの上空を飛んでいる5隻の飛行船を破壊してみよう

すると、シードラゴンのHPが減っていくのだ……。弱点はシッポだ！

イース

Q・ニグディルガーが倒せない。（奈良県／日向裕クン）A・このボスキャラの弱点は尻尾なんだ。装備をなるべく強くして狙っていけ！

Q・ダルクファクトに弱点はないの？（大阪府／西園寺史和クン）A・攻撃力が低くなっても体中を銀の武器・防具で固めて戦うしかない。

ベガスコネクション

マリアンをさがす手がかりが見つからない。
千葉県／記録持ちクン

A 自分の部屋をすみずみまで調べよう。マリアンのバッグの中からゆうべうつしたと思われる写真が見つかる。とりあえずこれを持ってフロントへ行こう。フロントでは部屋にかかってきた電話のことを聞くんだ。するとカジノへ行けるようになるので、入口でお姉ちゃんに写真を見せるとくわしいことを教えてくれる。あとはスロットで手がかりの出現を待て！

身代金をかせぎながら待つとしよう

このしゃしんに うつっているじんぶつを たどれば、そんわのあいてに いきつくはずだ。てがかりとして もっていこう。

これが唯一の物的な手がかりだ。マリアン、美しすぎる…なーんてな

明治維新

長州へ行きたいのに、移動コマンドが出ません。
神奈川県／渋谷峰一クン

A 君はきっと、移動中に出会う人から逃げてばかりいたため、その中にいた長州の情報をくれる人を見逃してしまったのだ。話が出来れば出るよ。

実際会ってみないと、敵なんだか味方なんだかわかんないのがツライ

移動中、人と会ったり、呼び止められたら、なるべく逃げずに立ち向おう

ツインビー3

「じごく」でうまくパワーアップ出来ません。
熊本県／田中康夫クン

A 「じごく」では、ベルの色の変化の仕方が変わってしまう。左の表を参考にして、効率よくパワーアップしよう。

ニューソフト 300秒 緊急調理メモ

V'BALL

世界の壁を打ちやぶれ

ビーチバレーで世界チャンピオンになることが目的のこのゲーム。今回はワールドカップ以降の5ステージを攻略しよう。

パワー型　平均型　スピード型　守備型

個性的な4人のキャラ達。最初は平均型で……

必殺技をマスター

このゲームで一番有効な攻撃がパワースパイク。スパイクを打つ前に連射機能付のジョイスティックでⒷを連射すれば、タイミングが合わせやすい。成功すれば敵の選手も吹っ飛ぶゾ！

ジャンプしてⒷを連打、タイミングよくスパイクを打てば……

KABoooM!!

敵がアタックしてきたら、Ⓐを押してレシーブに備えよう

敵がタイミングをはずさないと、レシーブが成功しやすいゾ

らんかいQ&A 太陽の神殿

Q・カスティーリョで見つけた小枝と底浅のカメ、組み合わせることができたけど使い方は？（石川県／ピークン）A・高僧の墓の隠し階段を降りると迷路のような通路がある。ここでコンパスとして使うんだ。

ぱんだ

銀角

金角

八戒

全世界の強豪が相手だ

ワールドカップでは5カ国の中からランダムで3チームが登場。でも、どのチームと対戦しても試合の内容は変わらないゾ。勝ち進むと難しくなるけどね。

○○ワールドカップではランダムで選択された3チームと対戦する

1回戦 基本テクでOK！

最初に対戦するチームは、レシーブとスパイクを使いこなせればラクに勝てる。パワースパイクを使えば敵じゃないゾ！

○敵がスパイクしてきた！ パワースパイクでなければスピードも威力も大したことない。レシーブがラクだ

○まずはブロック！ 敵はなかなかレシーブしにくいので、ここではかなり使えるのだ

2回戦 ジャンプサーブに注意

2回戦になると、気をつけなければいけないのがジャンプサーブだ。しかもラインのギリギリを狙ってくるので、注意してレシーブを打つべし！

○ジャンプサーブがラインギリギリを狙ってくるので気をつけよう

3回戦 相手のミスをつけ

3回戦にもなると、敵チームがかなり強力になっている。特にスパイクなどの攻撃を仕掛けると、ブロックされてしまいやすいのだ。もちろんパワースパイクを使えば問題はないけれど、苦手な人はレシーブで返そう。敵がミスしやすくなるゾ！

○レシーブで敵コートに返すと、なぜか敵がミスをしやすいのだ！

2大国を相手に最終戦

ワールドチャンピオンになると、スペシャルマッチが2ステージ用意されている。最初の対戦は空母カールビンソンの艦板で、US NAVYチーム（アメリカ海軍）と。最後の対戦はUSSRチーム（ソ連）。かなり強力なチームだゾ。ここではこの2チームを攻略しよう!!

○空母上で対戦

○最後のチーム

USA 強敵ついに登場！

US NAVYチームは攻撃力、スピードが強力になっている。両サイドからのパワースパイクを徹底させて攻撃しよう。守備面では敵の攻撃に合わせて、なるべく早めにレシーブだ!!

○敵がAクイックを使ってきた！ かなりのテクニシャンでもあるゾ

○パワースパイクが使いこなせなければ、コイツらには勝てないゾ

USSR 必殺技の応酬！

USSRチームはAクイック、パワースパイクを多用して攻撃を仕掛けてくる。ミスをしないでパワースパイクで攻撃だ!!

○敵のパワースパイクが、ラインギリギリを強襲してきた！

○ヤッタァ！ 10試合を勝ち抜いて、とうとう世界チャンピオンになったのだ!! 今までの努力がようやく報われたゾッ

たった3秒Q速解答 ドラゴンスレイヤーIV

Q・リルルには何を装備させたらいい？（埼玉県／山根洋助クン） A・マトック、ジャンプシューズは必要。パワードブーツは、前半で。

Q・アークウィンガーの倒し方は？（香川県／田畑兵太クン） A・一番右にある小さな洞窟に入って壁ごしに攻撃しよう。盾は必要だよ

青（スピードアップ）	7発目
白（ツインショット）	10発目
赤（レーザー）	12発目
赤青点滅（分身）	16発目
青白点滅（バリアー）	20発目

質問募集

ファミコンゲームに関する質問を募集します。ゲームの新旧にかかわらず、ドンドン紙上で回答するよ。左のイラストの要領でハガキを送ってください。ファミコンのことなら、何でもOKだよ。それからファミコンを扱ったかわいいイラストも募集しているよ。ところで、新装開店でパワーアップした「30秒Q速解答」はどうだったかな？ 感想とか送ってね。待ってるよ。

105-00
東京都港区新橋4-10-7
TIM ファミマガ編集部
30秒Q速解答係

・住所
・氏名
・年齢
・電話番号
・ゲーム名
・質問内容（できるだけくわしく）

©Nintendo・アテナ・Sigma Enterprises,Inc.・ユース・KONAMI・TECHNOS JAPAN CORP.

超話題作がついに完成!

ぼくたちゲーム野郎

GRADIUS III 伝説から神話へ

グラディウスIII 伝説から神話へ

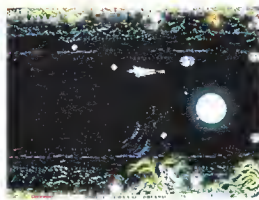
コナミ 大好評活躍中

年末年始の映画は話題の超大作がメジロ押し。一方、ゲーム界の正月作品といえば、スピルバーグもびっくりの『グラIII』!! これだ。

名作シューティング第3弾

その美しいグラフィック、迫力のミュージック、そしてアイデア一杯の内容と、発表のたびにゲーム業界の話題を独占しまくっているシューティングゲーム『グラディウス』シリーズの最新作。それがこの『グラディウスIII・伝説から神話へ』だ。

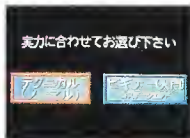
この壮大なサブタイトルどおり、グレードアップした内容はゲームを越え、超SFXの神話世界へと突入した!?

◆カプセルを取ってパワーアップだ!

◆基本システムは、前作とほぼ同じだよ

◆美しさと難しさが大評判の前作

◆シューティングのパイオニア!

◆セットの武器にあきたらない人はこのエディットモードから選ぶ

◆「グラディウスII」にもあった武器選び。好きな組み合わせのタイプをセレクトせよ!

◆プレイを始める前に、レベルセレクトができる。まずはビギナーコースで練習しよう

新装備!

グラディウスの魅力は、やはりその八デなパワーアップ。そこで、今回新たに加わった新兵器の中から一部を紹介だ。

レデュース	フリーシールド	Eレーザー	ツインレーザー	フリーウェイ	Sスプレッド	アッパーミサイル
機体のサイズを小さくし、攻撃をかわしやすくする!	機体の好きな位置に装備することのできるシールド	ボタンを押してパワーをため、発射するレーザーだ	破壊力はイマイチだが、連射ができる短いレーザー	ジョイスティックを入れた方向へ出るショット。弱い	後方ナナメ下に出るミサイル。爆風に敵を巻き込める	前方ナナメ上に発射されるミサイル。天井の敵に有効

©KONAMI・㈱ナムコ

迫力！激ムズの各ステージ

各ステージごとに、全く違う世界と疑った仕掛けの用意されているグラディウスシリーズ。今回も、その伝統を引きつぎ、独特の世界観を美しいグラフィックで表現しているぞ。

ステージ数は全部で10面。砂漠に始まり、無数のシャボン玉と戦う水泡面、おなじみ逆火山面やモアイ面、細胞面に溶岩面、植物面、クリスタル面、そして最終ステージと、ワクワクする構成だね。

また、今回新たな試みとして採用されたのが、4ステージ目の3Dシューティング面。突然、『アフターバーナー』のような画面へと変化するこの展開にはちょっとビックリだ。

ステージ1

砂漠での戦いからゲームスタート。上下の砲台や、前後からの竜の攻撃は、1面ながら結構キツイものがあります。

砂の中から巨大なドラゴンが登場！

ボスのアリジゴク。口の中が弱点だ

ステージ2

無数に出現する水泡を相手に戦う。泡は見かけによらずカタイので、休みなく撃ちまくらないとやられてしまう！

撃てば撃つほど増えていくシャボン玉

弾で中心をえぐり、中の目を攻撃せよ

ステージ3以降

ステージ3は、グラディウスシリーズ伝統の逆火山面。そして、これ以降もバラエティ豊かなステージが続くぞ。

見てくれこの信じられない弾の数。どうやって逃げればいいのだろう…

ステージ4は、なぜかイキナリ3Dシューティングに早変わり。ゲゲ

これはステージ8。触手には捕まるな！

捕まるなと言ったのに…。やられた

田尻智のグラディウスIII 伝説から神話へ が好き！

田尻です。ついに登場しましたね、『グラディウスIII』。シリーズ3作目は、いったいどんなモノになるのか興味津々でしたが、僕のやった感想はズバリ！「ムズカシイ！」の一言です。グラフィックもサウンドも、ますますグレードアップしてますし、それらに対していろいろ褒めたいのですが、そういったことを楽しむ前に、どうしてもゲームオーバーになってしまうのです。僕自身は、最近シューティングゲームはやらないのですが、こうした現在のシューティングゲームをプレイしてみると、ゲームマニアと一般人の間にはとてつもないテクニックの格差があるように思います。このゲームをマニア向けといってしまえばそれまでですが、もう少し一般性が欲しいと思いました。

ウル技募集！

●キミたちが見つけたビデオゲームのウル技を送って下さい。ハガキに、ウル技の内容、住所、氏名、年齢を書いて送ってね！ 送り先〒105 東京都港区新橋4 10 7 ファミマガ編集部 ぼくたちゲーセン野郎 ウル技係

Dangerous SEED デンジャラスシード

ナムコ 大好評活躍中

謎の異星人の魔手が迫る！ 合体パワーで立ち向かえ

プレイヤー機のストック3機がそれぞれ違う形状と性能を持つ、一風変わった縦スクロールシューティング。

ラウンド5以降は、残った機体がすべて合体するんだ！

Winning Run ウイニングラン・スズカGP

ナムコ 大好評活躍中

通信機能新搭載で8人まで同時プレイ可能になった！

究極のドライブシミュレーション『ウイニングラン』に通信機能を搭載、コースも鈴鹿サーキットへと変更された。

鈴鹿サーキットを忠実に再現。F1日本GPの興奮がよみがえるぞ！

※「ウイニングラン・鈴鹿GP」と「デンジャラスシード」は開発中の画面写真です。

週間ファミマガヒットチャート！ Hit Chart!

今回の「ヒットチャート」には注目される点が2つある。それは、新作が一挙15本も発売されたということ。そして、新作通信簿がいよいよ'90年度に突入したことだ。こんなことを考えながら、データをじっくり見てみよう。

Weekly Data

この週発売の新作

- 12/8金 ㊹ 星霊狩り
- 12/8金 ⑫ 新・里見八犬伝
- 12/8金 ⑬ チェイスH.Q.
- 12/8金 ③ おそ松くん
- 12/8金 ⑯ ぼっくんモグラー
- 12/9土 ㊺ スーパースタープロレスリング

この週の新作は上の6本。そのうち3本がベスト20入りを果たした。『おそ松くん』は、前人気ベスト20には、まったくと言っていい程登場することはなかったのに、多数の強豪を押しのけ3位になったのは予想外の結果だった。新作通信簿とからんで今後どう動くか面白いところだ。

Discount Shop Ranking

池袋・ビックカメラ調べ

1 SDガンダム2
2 テトリス
3 スーパーマリオブラザーズ3
4 超人ウルトラベースボール
5 MOTHER
6 スクウェアのトム・ソーヤ
7★新・里見八犬伝
8 ドラゴンクエストIII
9 スーパーマリオブラザーズ
10 甲子園
11 北斗の拳3
12 ドラゴンボール
13★スーパースタープロレスリング
14 激闘プロレス!!
15 ファイナルファンタジーII
16 ワギャンランド
17 究極ハリキリスタジアム・平成元年版
18 ファイナルファンタジー
19 ドラゴンクエストII
20 ドラゴンクエスト

12/4～12/10 ファミコン Famicom ベスト Best 20

テトリス
前週 7

BPS／'88年12月22日発売／パズル／4900円

1度品切れのため下位に落ちたが最近市場にまた出始め1位に！

167

スーパーマリオブラザーズ3
前週 3

任天堂／'88年10月23日発売／アクション／6500円

息の長い定番ソフト。'90年になってもまだまだ記録を伸ばしそう

87

おそ松くん
新登場

バンダイ／'89年12月8日発売／アドベンチャー／5800円

購入希望にはあまり登場しなかったわりには発売早々イイ成績だ

68

ツインビー3
前週 4

コナミ／'89年9月29日発売／シューティング／5500円

毎回安定した売り上げで順位の変動が少ない

58

超人ウルトラベースボール
前週 6

カルチャーブレーン／'89年10月27日発売／野球／6500円

上位には上がれないが10位以下にもならない

56

SDガンダム2
前週 2

バンダイ／'89年6月25日発売
シミュレーション／6800円

55

ドラゴンボール3
前週 1

バンダイ／'89年10月27日発売
RPG／6800円

36

スクウェアのトム・ソーヤ
前週 5

スクウェア／'89年11月30日発売
RPG／6500円

26

スーパーマリオブラザーズ
前週 8

任天堂／'85年9月13日発売
アクション／4900円

26

ロックマン2
前週 10

カプコン／'88年12月24日発売
アクション／5800円

25

MOTHER
前週 9

任天堂
'89年7月27日発売
RPG／6500円(込)

24

新・里見八犬伝
新登場

東映動画
'89年12月8日発売
RPG／6200円

24

チェイスH.Q.
新登場

タイトー
'89年12月8日発売
アクション／5900円

20

激闘プロレス!!
前週 14

テクモ
'89年9月1日発売
プロレス／5900円

20

北斗の拳3
前週 12

東映動画
'89年10月19日発売
RPG／6200円

18

タウンタウン熱血物語
前週 15

テクノスジャパン
'89年4月25日発売
アクション／5900円

15

メジャーリーグ
前週 22

アイレム
'89年10月27日発売
野球／6000円

14

究極ハリキリスタジアム・平成元年版
前週 13

タイトー／'89年7月21日発売
野球／6800円

13

ドラゴンクエストIII
前週 11

エニックス
'88年2月10日発売
RPG／5900円

13

天地を喰らう
前週 19

カプコン
'89年5月19日発売
RPG／5900円

12

前週まで下降気運だった『テトリス』だが、商品がまた市場に出回りだしたと見え、ダントツの1位に返り咲いた。年末に向かって上位にとどまりそうな雰囲気だ。『ドラゴンボール3』は品切れ店続出により7位にまでランクを下げてしまった。しかし再度出荷されればまた『テトリス』と1位を争うことになるだろう。

この他目立った事と言えば、新作が『おそ松くん』はじめ3本ランクインした事だろう。今回の新作は、なかなか滑り出しが好調。

最新データ WEEKLY Famimaga

Weekly Data（ウィークリーデータ）

この週発売の新作

- 12/15(金) ⑪ 激闘スタジアム!!
- 12/15(金) ㊶ アバドックス
- 12/15(金) ⑩ スウィートホーム
- 12/15(金) ⑤ トップガンII
- 12/15(金) ㉑ 神仙伝
- 12/15(金) ⑨ フリップル
- 12/15(金) ㉚ かってにシロクマ
- 12/15(金) ⑭ ファミコン野球盤
- 12/15(金) 54 ピンボールクエスト

この週は9本の新作が発売され、それぞれかなりよい順位につけている。シューティングがほとんど登場しないランキングの中で、『トップガンII』が5位にランクされたのは注目すべきことだろう。

Discount Shop Ranking（ディスカウントショップランキング）

池袋・ビックカメラ調べ

1 ★トップガンII
2 テトリス
3 SDガンダム2
4⊕スーパーマリオブラザーズ
5 MOTHER
6★激闘スタジアム!!
7⊕ドラゴンクエスト
8 スクウェアのトム・ソーヤ
9 ドラゴンクエストIII
10 新・里見八犬伝
11 ファイナルファンタジーII
12⊕ドラゴンクエストII
13 スーパースタープロレスリング
14 激闘プロレス!!
15⊖スーパーマリオブラザーズ3
16⊖北斗の拳3
17 究極ハリキリスタジアム・平成元年版
18⊖中華大仙
19⊕ファミコンジャンプ
20⊕パチ夫くん2

※ウィークリーデータ中、○内の数字は発売週の売り上げ順位です。またディスカウントショップランキング中★は新作、⊕⊖はランクの激しい動きのあったものです。

テトリス 前週1 — 290
BPS／'88年12月22日発売／パズル／4900円
前週よりポイントが100も上昇しぶっちぎりで1位を守った

SDガンダム2（スーパーデフォルメ） 前週6 — 142
バンダイ／'89年6月25日発売／シミュレーション／6800円
どうやらこの週に再出荷があった模様。1位にどこまで肉迫するか

ドラゴンボール3 前週7 — 125
バンダイ／'89年10月27日発売／RPG／6800円
バンダイのゲームが多数市場に出回り始めたようだ

スーパーマリオブラザーズ3 前週2 — 122
任天堂／'88年10月23日発売／アクション／6500円
相変わらず安定した売り上げポイントを記録

トップガンII 新登場 — 87
コナミ／'89年12月15日発売／シューティング／6000円
ランキングに登場するシューティングの1つ

おそ松くん 前週3 — 79
バンダイ／'89年12月8日発売
アドベンチャー／5800円

ツインビー3 前週4 — 50
コナミ／'89年9月29日発売
シューティング／5500円

超人ウルトラベースボール 前週5 — 49
カルチャーブレーン／'89年10月27日発売
野球／6500円

フリップル 新登場 — 44
タイトー／'89年12月15日発売
パズル／3900円

スウィートホーム 新登場 — 41
カプコン／'89年12月15日発売
RPG／6500円

激闘スタジアム!! 新登場 — 41
テクモ
'89年12月15日発売
野球／5500円

レーサーミニ四駆 前週32 — 36
コナミ
'89年8月25日発売
ボードゲーム／5900円

ロックマン2 前週10 — 34
カプコン
'88年12月24日発売
アクション／5800円

ファミコン野球盤 新登場 — 33
エポック社
'89年12月15日発売
野球／6200円

スーパーマリオブラザーズ 前週9 — 32
任天堂
'85年9月13日発売
アクション／4900円

MOTHER 前週11 — 31
任天堂
'89年7月27日発売
RPG／6500円(込)

チェイスH.Q. 前週13 — 24
タイトー
'89年12月8日発売
アクション／5900円

スクウェアのトム・ソーヤ 前週8 — 23
スクウェア
'89年11月30日発売
RPG／6500円

激闘プロレス!! 前週14 — 21
テクモ
'89年9月1日発売
プロレス／5800円

ドラゴンクエストIII 前週19 — 19
エニックス
'88年2月10日発売
RPG／5900円

年末商戦へいよいよ突入したかと思わせるのが、『SDガンダム2』と『ドラゴンボール3』だ。順位が上がったということよりもポイントを大きく伸ばしているということでそう感じさせている。また、『テトリス』も前週から市場へ出回り始め、この週はさらにポイントを上げ首位を死守している。これから、年末年始へ向けて、三つどもえの攻防が展開されることが予想される。しかし、案外、『スーパーマリオブラザーズ3』が強さを見せるかもしれない。

リーダース ゲーム通信簿 ランキング Reader's Ranking '90

今回からいよいよ'90年度のゲーム通信簿がスタートする。みんなの素直な評価が全てを決めるので、どんどんアンケートハガキに記入して送って欲しい。
また、発売日の関係で『スクウェアのトム・ソーヤ』は'89年度のゲーム通信簿に含まれるので、'90年度第1回目の1位は『新・里見八犬伝』という結果になっている。

リーダーズランキングも'90年度を向かえ、また新たなランキングが繰り広げられることとなったわけだが、『スクウェアのトム・ソーヤ』が'89年度の評価対象ゲームとなるため、第1回目は10本のゲームからスタートだ。

まず、『スクウェアのトム・ソーヤ』であるが、発売直後はかなり売り上げが良かったので、読者の期待度が大きいことが感じられたが、いざプレイしてみると…、というのが結果だったようだ。

'90年度のその他のゲームを見ると、1位の『新・里見八犬伝』でも20点代と、少々低めな感が否めない。'89年度ランキングで比較すると、50～60位の間になり、平均やや上という評価になっている。さらに、『コンフリクト』、『ホステージ』、『道』といった17点前後のゲームになると100位以下になってしまう。

記念すべき第1回目ということだった通信簿であるが、全体的にかなり厳しい評価を受け、残念な結果に終わってしまった。

12月1日発売 コンフリクト

ビック東海／シミュレーション／6200円

ルールは将棋に似て簡潔。王将にあたるコマンドリーダーというユニットを倒せば勝ちのウォーゲーム。ファミコン初のヘックスを使用したマップがウリ。**★RPG風の戦闘が楽しい。けっこう簡単**(東京／藤田純之)

キャラクタ	音楽	買い得	総合
2.98⑨	3.05⑦	2.93⑥	17.99 (8位)
操作性	**熱中度**	**オリジナリティ**	
2.92⑧	3.16⑦	2.95⑨	

12月1日発売 道(タオ)

バップ／RPG／5500円

世紀末を舞台にしたRPG。コマンドが漢字1文字で表わされていたり、戦闘はⒶボタンを連打するなど、今までのRPGへの差別化が図られている。**★連打のため爪が折れ指もむくんでしまった**(愛知／向嶋優子之)

キャラクタ	音楽	買い得	総合
2.85⑩	2.86⑨	2.70⑩	16.94 (10位)
操作性	**熱中度**	**オリジナリティ**	
2.78⑩	2.86⑩	2.89⑩	

12月1日発売 未来戦史(フューチャーウォーズ)ライオス

バック・イン・ビデオ／シミュレーション／6200円

惑星ライオスを舞台に2つの王国の戦いが展開するシミュレーションゲーム。マップ上でバトルアーマーというロボットで編成された部隊のコマを動かし、領土を広げていくというもの。発売直後の売り上げはやや低調だった。

キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.27⑤	3.09⑥	2.90⑦	18.58 (6位)
操作性	**熱中度**	**オリジナリティ**	
3.04⑦	3.16⑥	3.12⑦	

11月30日発売 スクウェアのトム・ソーヤ

スクウェア／RPG／6500円

マーク・トウェインが原作の有名な冒険物語より。**★必殺技名を決められるのがいい**(群馬／新井正浩之)**★画面が見にくい**(新潟／池田智郎之)**★トム達はただのガキで必殺技を使えるようには見えなかった**(千葉／武田敦之)

キャラクタ	音楽	買い得	総合
4.14⑯	3.57㉙	3.47㉝	※22.37 (27位)
操作性	**熱中度**	**オリジナリティ**	
3.67㉓	3.73㊳	3.79⑳	

12月8日発売 おそ松くん

バンダイ／アドベンチャー／5800円

赤塚不二夫のおなじみのキャラが総登場する。**★イヤミの"シエー"が良くできている**(埼玉／村田慶治之)**★面白くない**(千葉／斉藤文雄之)**★その名の通りだ**(大阪／上田淳二之)**★なんだこりゃ**(大阪／穂山晃彦之)

キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.44②	3.14⑤	3.03⑤	19.07 (5位)
操作性	**熱中度**	**オリジナリティ**	
3.09⑤	3.18⑤	3.19⑥	

12月8日発売 チェイスH.Q.

タイトー／アクション／5900円

業務用から移植されたカーアクションゲーム。ファミコン版では愛車を改造できるようになった。7ステージ×3ラウンドある。**★犯人の顔が面白い**(神奈川／板倉貞志之)**★だんだん難しくなるところがいい**(兵庫／窪田健夫之)

キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.21⑥	3.26②	3.13④	19.43 (4位)
操作性	**熱中度**	**オリジナリティ**	
3.19③	3.34④	3.30①	

12月8日発売 新・里見八犬伝

東映動画／RPG／6200円

伝奇物語「里見八犬伝」を題材としたRPG。パーティは最大9人まで組める。**★移動する時のキャラクタに無理がある**(香川／松本梧之)**★途中であきた**(千葉／田中宣行之)**★かなり遊べるゲームだ**(福岡／古賀隆太郎之)

キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.50①	3.39①	3.33①	20.39 (1位)
操作性	**熱中度**	**オリジナリティ**	
3.38①	3.55①	3.24③	

12月8日発売 星霊狩り

ハドソン／アドベンチャー／5800円

ハドソンから1年振りに発売されたファミコンソフト。日本に実在する数々のミステリーゾーンをめぐるアドベンチャーゲーム。超能力を持つ主人公が、さらわれた女の子を救出に向かう前には、さまざまな謎が横たわっている。

キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.30③	3.20③	3.24②	19.48 (3位)
操作性	**熱中度**	**オリジナリティ**	
3.16④	3.34③	3.24②	

12月1日発売 ホステージ

ケムコ／アクション／5900円

アメリカでヒットしたアクションゲーム。ゲリラに占拠された大使館から人質を救出するというもの。難易度が3段階に分かれていて、それぞれ違ったエンディングが用意されている。狙撃班配備→狙撃→突入→救出という流れだ。

キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.05⑧	2.79⑩	2.80⑨	17.57 (9位)
操作性	**熱中度**	**オリジナリティ**	
2.85⑨	3.07⑨	3.01⑧	

※順位は'89年12月以降発売のゲーム10本についてのものです、ただし『スクウェアのトム・ソーヤ』に関しては、'88年12月以降発売のゲーム165本についてのものです　各項目の丸でかこった数字は、項目ごとの順位を示します。

WEEKLY Famimaga Hit Chart!

週間ファミマガヒットチャート!

出て欲しいゲームベスト20

順位	ゲーム名	%
1	大魔界村㊫㋱	9.9
2	水滸伝㋩	6.5
3	グラディウスIII㊫	5.9
4	SUPER桃太郎電鉄Ⓟ	4.6
5	R-TYPE㊫㋩㋝Ⓟ	2.8
6	ウルキューレの伝説㊫	2.6
7	イースIII㋩	2.2
8	三国志II㋩	2.0
9	スーパー大戦略㋩㋱	1.8
10	ゴールデンアックス㊫㋱	1.4
11	ソーサリアン㋩	1.3
12	TATSUJIN㊫	1.1
12	ファンタシースターII㋱	1.1
12	ランボーIII㋱	1.1
12	オーダイン㊫Ⓟ	1.1
16	パワーリーグⓅ	0.9
16	天外魔境Ⓟ	0.9
16	PC原人Ⓟ	0.9
16	ファイナルファイト㊫	0.9
16	ファンタシースター㋝	0.9

1月12日以降に発売される 買いたいゲームベスト20

前回順位	今回順位	ゲーム名	メーカー名	%
1	1	ドラゴンクエストIV	エニックス	51.6
2	2	ファイナルファンタジーIII	スクウェア	22.6
8	3	信長の野望・戦国群雄伝	光栄	14.0
6	4	キャプテン翼II	テクモ	11.9
16	5	ベストプレープロ野球II	アスキー	5.8
10	6	女神転生II	ナムコ	4.7
9	7	熱血高校ドッジボール部~サッカー編	テクノスジャパン	4.2
13	8	ウィザードリィIII	アスキー	3.8
16	9	イースII	ビクター音楽産業	2.6
20	10	魔神英雄伝ワタル・外伝	ハドソン	1.8
22	11	甲子園2	ケイ・アミューズメントリース	1.6
31	12	SDバトル大相撲	バンプレスト	1.3
37	13	井崎脩五郎の競馬必勝学	イマジニア	1.2
—	14	怒III	ケイ・アミューズメントリース	1.1
13	15	悪魔くん	バンダイ	1.0
15	15	ウルトラマン倶楽部2	バンダイ	1.0
—	17	ドカベン(仮称)	カプコン	0.8
—	18	スーパーエキスプレス殺人事件	アイレム	0.6
—	18	SUPER魂斗羅	コナミ	0.6
24	18	ドラえもん(仮称)	エポック社	0.6

リーダース Reader's 買いたいゲーム 出て欲しいゲーム リクエスト Request ベスト Best 20

前人気でまた『ドラゴンクエストIV』が50%を越えたのがスゴイ。それに加え今回の特徴は新作発売ラッシュの後だけに下位の顔ぶれが一新されている。

それにひきかえ、移植希望はかなりの混戦模様だ。『大魔界村』が10%を割ったのは'89年6月16日号(No.11)以来だ。

次回は、27本という大量のゲームが評価の対象となるので、その中から読者のみんなを十分満足させてくれるようなゲームが現れてくるのを期待したい。どんどんハガキを送ってね!

12月8日発売 ぽっくんモグラー

アイ・ジー・エス/アクション/6800円

専用マットとハンマーが付いてくるというのがミソのモグラたたきゲーム。単純なだけにのめり込むと抜けられない。汗をかく程の運動量は保証される。全6ステージ有り。★1人でやると完璧に暗い(岐阜/森政明クン)

キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.13⑦	2.99⑧	2.82⑧	18.36 (7位)
操作性	**熱中度**	**オリジナリティ**	
3.07⑥	3.14⑧	3.21⑤	

買いたいゲームベスト10

順位	ゲーム名	メーカー名	%
1	SDガンダムSD戦国伝国盗り物語	バンダイ	20.9
2	ネメシス	コナミ	3.6
2	レッド・アリーマー魔界村外伝	カプコン	3.6
4	双截龍	テクノスジャパン	3.5
5	ウルトラマン倶楽部	バンダイ	2.3
6	飛龍の拳	カルチャーブレーン	1.8
7	スーパーチャイニーズランド	カルチャーブレーン	1.5
8	SDルパン三世金庫破り大作戦	バンプレスト	1.3
9	ドラゴンスレイヤーI	エポック社	1.2
10	あやかしの城	セタ	0.9

12/4~12/10

順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
1	テトリス	任天堂	155
2	ゴルフ	任天堂	75
3	スーパーマリオランド	任天堂	73
4	ドラキュラ伝説	コナミ	66
5	★パチンコタイム	ココナッツジャパン	40
6	パズルボーイ	アトラス	39
7	モトクロス・マニアックス	コナミ	29
8	ベースボール	任天堂	22
9	ミッキーマウス	ケムコ	19
9	ピンボール	HAL研究所	19

12/11~12/17

順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
1	★魔界塔士Sa・Ga	スクウェア	195
2	テトリス	任天堂	80
3	スーパーマリオランド	任天堂	56
4	ゴルフ	任天堂	33
5	ドラキュラ伝説	コナミ	28
6	パチンコタイム	アトラス	14
7	パズルボーイ	ココナッツジャパン	13
8	モトクロス・マニアックス	コナミ	10
9	ベースボール	任天堂	9
10	ミッキーマウス	ケムコ	9

ゲームボーイ Gameboy ベスト Best 10

前人気で常に1位だった『魔界塔士Sa・Ga』が発売され、『テトリス』を抜いてトップに就いた。ポイントもかなり高く、どんどん伸びそうだ。

12月9日発売 スーパースタープロレスリング

ポニーキャニオン/プロレス/5500円

本物ソックリのレスラー13人から1人を選択してタイトルを目指す。★もう少し人のかっこうがよければいい(東京/藤田洋クン)★白熱した(三重/古川雄二クン)★面白いんだけど難しい(東京/井上武治クン)

キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.28④	3.16④	3.22③	19.65 (2位)
操作性	**熱中度**	**オリジナリティ**	
3.26②	3.51②	3.22④	

※リーダーズランキング・リクエストとゲームボーイの買いたいゲームベスト10は本誌No.1のアンケート1000通の集計結果です。表中㊫は業務用、㋩はパソコン、㋝はセガ、ⓅはPCエンジン、㋱はメガドライブのゲームを示します。

©BPS/Nintendo・Nintendo・フジオ・プロ/講談社/スタジオぴえろ/SHINSEI・SOTSU AGENCY/SUNRISE/BANDAI/SHINSEI・バードスタジオ/集英社/フジテレビ/東映動画/バンダイ

先取り大作戦

キテレツの不思議な冒険が始まる

キテレツ大百科

2月下旬発売予定
エポック社
5900円(消費税別)
●カセット
アクション
画面は開発中のものです

夢の世界から脱出だ

御存知、藤子不二雄・Fが原作の人気アニメがアクションゲームになって登場だ。

ある日、キテレツとコロ助は、御先祖のキテレツ斎が書き残した「奇天烈大百科」を元にして、夢の世界で遊べる「夢見鏡」を作っていたが、ブタゴリラとトンガリがその夢見鏡を壊してしまった。その結果みんなは夢の世界に閉じ込められてしまう。キテレツは仲間を助け出し、元の世界へ戻るため冒険を開始した。

ゲームは全5ステージ。縦横に繰り広げられるステージがキテレツを待っているぞ。

○ブタゴリラがやってきて、夢見鏡を…

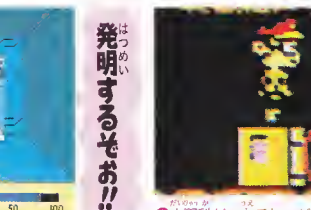
あっ、みよちゃんが!?

○大きくなってしまい家から出られないみよちゃん。どーしたらいいの?

○テレビはいろいろな情報を教えてくれる。ここでは何が見られるのかな

○しゃがんだ状態がこの姿。なんともコミカル

○ボクが主人公のキテレツこと木手英一だよ

発明品を活用して

ステージの各所には「キテレツ大百科」が置いてあり、その上でしゃがむと色々な品物を発明する発明室に行くことができる。そこで発明できる物というのは場所によって決められていて、その発明品をウマく活用してステージをクリアしていくのだ。

テレビでお馴染みの発明品も数多く登場するぞ。

○大百科だ。上でしゃがむと発明室に

発明するぞお!!

○発明品はAボタンの連打で!完成させないと後がツライぞ

壁抜け服
○障害物の壁もスルリと抜けてしまう

念力帽
○重い岩もこの通りに…。きてます

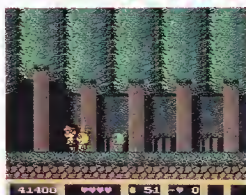
酸素クリーム
○これを使えば水の中でもヘッチャラ

キテレツ地獄
○ライフを貸してくれる有り難い場所

超新作ゲーム先

続々と不思議な現象が

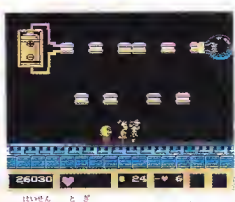
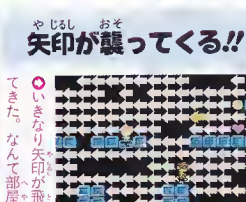
夢の世界だけに、ゲーム中には不思議なステージがいっぱい。矢印だらけの部屋や、恐竜パズルの壁、洞窟など。
しかし、このゲームの不思議ポイントはなんと言っても"逆さ歩き"。これをウマく使えばジャンプしても進めないような場所も簡単に行くことができるぞ。

天地が逆に!?

○夜の森。なぜコロ助が2人いるの!?

○ブロックさえあれば、いつでもどこでも逆さになれるぞ

○秘技、逆さ歩き！　あ〜いい眺め？

シュールな世界

○恐竜がパズルになっているのだよ

○配線が途切れているぞ。ブロックを押し上げて電球を点けよう

矢印が襲ってくる!!

○いきなり矢印が飛び出してきた。なんて部屋だ!!

○矢印だらけ！　白と黒どっちへ進むの？

迫り来る敵キャラたち

各ステージには個性的な敵キャラがたくさん登場するぞ。ハサミやホッチキス、豆電球が飛んできたり、キノコや翼竜が襲ってきたり……。この敵たちは上から踏めばやっつけられるが、発明品や逆さ歩きを有効に使えば、自分のダメージを少なくできるぞ。

○てーぷりんはセロテープの敵キャラ。かわいいヤツである

○動きの早いかーりん。あまり相手にしないでジャンプでかわそう

○敵キャラは上からふんづけてやっつけよう

○矢印ブロックは動かせる。アルコールランプの火をブロックで消そう

○リンゴの実を落として攻撃してくる

2面のボス登場

○3面のボスめとろん。動きがリズミカル

○蛇口オバケのじゃぐちん。水滴を落として攻撃してくるのだ

○ハサミオバケのちょっきんは、空を飛んでやってくるぞ

©藤子／フジテレビ／旭通信社／エポック社

3Dロールプレイングの決定版
Might and Magic

7月発売予定
学習研究社
価格未定
●カセット
ロールプレイング
画面は開発中のものです

広大な背景世界を持つ本格派の3DRPG『マイト&マジック』。今回は冒険の舞台となる「バーン」の地について紹介していこう。

バーンは縦が4、横が5の計20の地域に区分されている。それぞれの地域はさらに16×16で構成されていて、キミたちはこの広い世界をくまなく探険することになるんだ。

地上には5つの町を始め、城や廃虚、地上迷宮などが各所に点在している。キミたちが最初に出発するのはソーピガルの町だが、このゲームは町の中にもモンスターが出現するのでレベルの低いうちは気を付けよう。野外はもっと強い敵がいっぱいいるぞ！

○ポッカリと口を開けている地下の入口

広大な大地

○これが「バーン」の一部。この他にも熱地獄の砂漠や極寒の氷河地帯など、変化に富んだ地形が次々とキミたちの目の前にあらわれるぞ

○ソーピガルの町の美術館の作品

○宿屋。ゲームのセーブもここでするのだ

○ファミコン版で初登場のギルド

○体調をくずしたときにはすぐに寺院へ！

○レベルをあげるトレーニングセンター

1位を目指してアクセル全開!!
ダッシュ野郎

発売日未定
ビスコ
5800円(消費税別)
●カセット
レース
画面は開発中のものです

○さあ腕の見せ所。スムーズにかわそう

○アメリカは広いぜ、アクセル全開だ！

アクセル全開で飛ばすぜ

○そーら、どいたどいたっ。ダッシュ野郎のお通りでぇ！

あの『究極タイガー』や『TATSUJIN』を開発したという東亜プランが作った本格派のバイクレースゲームがファミコンに移植される。

高速走行をするバイクを、敵、障害物等を避けながらゴールまで操作していくレースゲームで、舞台はアメリカの6都市。各ステージ50位でスタートして、プレイヤーの腕次第で順位が上がる。

ボーナスステージではヘリが落とすアイテムを集めながらフリーウエイを走行するのだ。パワーアップを計ってアメリカの6都市の制覇を目指そう!!

©Jon Van Caneghem.／Gakken Co., Ltd.／under licence from Activision, Inc.・ビスコ

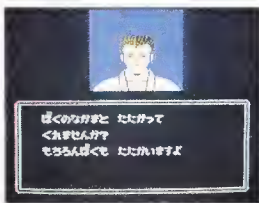
『燃えろ!!』シリーズ、最新作が登場だ!!

燃えろ!! 柔道WARRIORS

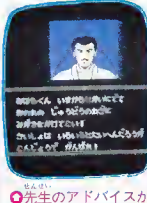
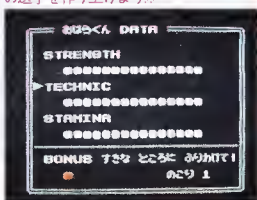
4月発売予定
ジャレコ
価格未定
●カセット
柔道
画面は開発中のものです

もう、すっかりお馴染みになったジャレコの『燃えろ!!』シリーズの最新作が登場だ。2年前ディスクで発売された『ビックチャレンジ!! 柔道選手権』の第2弾で、今回はその内容をさらにグレードアップさせたロムカセットになったぞ!!

主人公は、柔道の練習に日夜、励んでいる今時珍しい青年(まるで星飛○馬みたいなやつ)で、持ち前のガッツで実力を身につけ、その力を世界で試そうと道場を後に旅立ったという設定だ。バラエティに富んだ技を駆使して、世界制覇を狙え!!

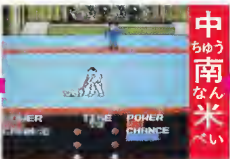
タイトル文字がカッコイイ

キミに励ましの言葉を授けよう

倒さなければならない相手は山ほどいる。道はとっても長いのだ!

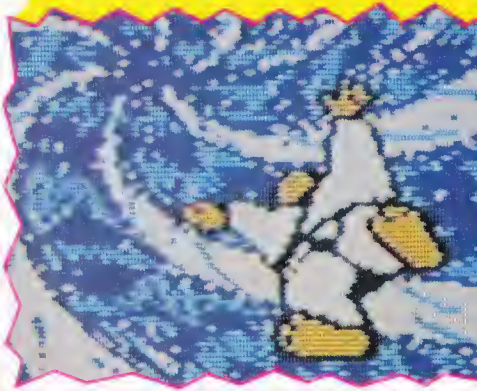
パラメータを振り分けて、自分の好みの選手を作り上げよう!!

先生のアドバイスが試合を勝利に導くのだ。軽んじてはいけない!

強豪をぶっ倒せ

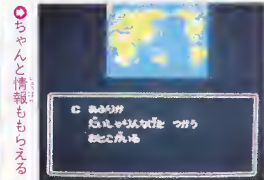
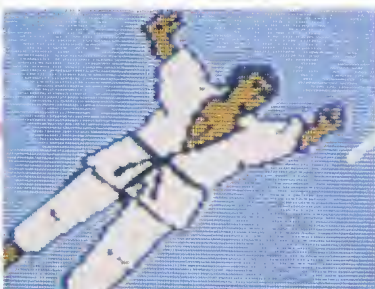
主人公が戦う舞台は、アジア、中近東、ヨーロッパ、アフリカ、中南米、北米の6カ所で、最後はオリンピックが舞台となる。そして、各地の選手に勝つとさまざまな種類の必殺技を取得することができるぞ! 今まで見たこともない大技がキミの目に迫る。

最後の舞台であるオリンピック。超一流の選手が相手だ

手強い選手が待ち受ける中南米。体当たりでガンバレ!

アフリカではもちろん、黒人が相手だ。大柄な選手はかり

必殺、吹雪投げ!

おりゃー

これぞ、環境を無視した超ド級技! アラスカまで吹っ飛ぶ勢いだ!!

2人プレイも可能なのだ

ちゃんと情報ももらえる

出たあ、必殺技のミラクル投げだ! 画面ではよくわからないが、とにかく凄いのだ

© JALECO

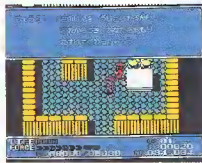
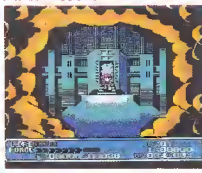
未来の地球を救うのはキミだっ

ゴッドスレイヤー はるか天空のソナタ

4月発売予定
SNK
7600円(消費税別)
●カセット
アクションRPG
画面は開発中のものです

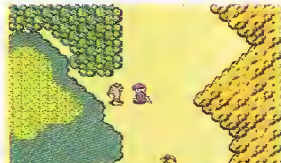
滅びかかった人類を、よき方向へ導くために、1人の若者がたちあがるというアクションRPGの登場だ。
199X年、10月。人類は自らの手によって、破滅をまねいてしまった。生き残った人々は、昔から伝わる「救世主伝説」を信じながら、力強く生活していた。ある日、長い眠りから1人の若者が目覚め、人々の前に現れた。若者は人々の不安を、取りのぞくためにたちあがるというストーリーだ。主人公は8種類の術と、4種類の剣を使えるのだ。だが、どちらも一定条件を満たさないと入手できないようになっている。戦闘は剣で攻撃し、敵キャラにさわると、ダメージを受けるようになっているぞ。

○おいおい！ いきなり大声ださないでよ、起きたばかりなんだから。驚くのは分かるけど

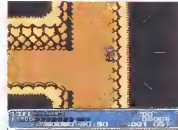
○長い眠りから今、目覚めた主人公!! 勇ましいね

○いくぞ!! この攻撃を受けてみよ！

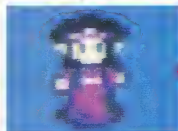
○この剣を装備して、いざ戦いに出かけるぞ!!

術もあるぞ

術は全部で8種類あり、一定の条件を満たすと、賢者からもらえるぞ。ライフを回復させる「リフレッシュ」、人間以外の好意的な生物と会話できる「テレパシー」や、4タイプに変身できる「チェンジ」などがあるぞ。

テレパシー

○賢者と話をすることも…

○パワー全開、バリバリだ

リフレッシュ

女の子

○チェンジで女の子に変身

主人公だ

○かわいい救世主だね

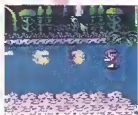
パワー全開だ!

○ゲゲ！ ボスの登場だ。こいつは、ワープして攻撃するぞ!! 動きを見切れ

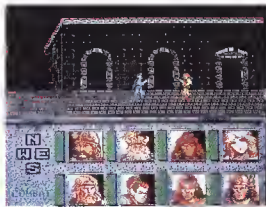
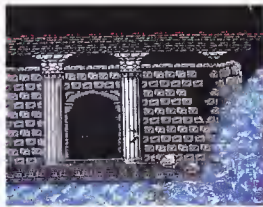
剣の種類

剣は普通に振る以外に、その剣独特の攻撃ができるぞ。たとえば風の剣、これは真空波を発射することができる。そのほか火の剣や、水の剣、雷の剣などがあり、それぞれ玉や、腕輪などにより剣のレベルを上げると、より強力な攻撃ができるんだ。さらに、今まで壊せなかった壁を、破壊することもできるぞ。敵によっては通用しない剣もあり、注意が必要だ。
これらの剣の使い方が、勝敗を分けると思うよ。

○これは、風の剣のレベル2の状態の時だ、さあ、こいつを受けてみよ

これが炎の剣だ

○やっと手にした火の剣。これで戦いも楽になるかな～

○風の剣のレベル1だ。こいつも初めのうちは、十分に使えるぞ。フォースをためこめ

©SNK CORP.・U.S.Gold Ltd.／S.S.I. Inc.／TSR／Strategic Simulations, Inc.／PONY CANYON

ミシャカルの円盤を捜し出すのだ

アドバンスト・ダンジョンズ&ドラゴンズ® ヒーロー・オブ ランス

発売日未定
ポニーキャニオン
5900円(消費税別)
●カセット
アクション
画面は開発中のものです

●戦闘はパーティーの先頭の人がする

●廃虚の中は広いぞ。迷わないように

ゲームの世界

ゲームのもとになったのは「ドラゴンランス戦記」という全6冊のシリーズの第1巻、「廃都の黒竜」だ。この小説はテーブルトークのRPG、「AD&D」の巨大な世界設定を舞台に8人のパーティーが冒険していく小説。ゲームに登場する主人公もこの8人だ。8人はそれぞれ戦士や僧侶、魔法使いなど職業がわかれているのでそれぞれの弱点をカバーしつつゲームを進めないと、すぐにゲームオーバーだぞ。

敵となるドラコニアンの中にも戦士と魔法使いがいるのでよく敵を見て戦おう。

8人で協力して巨大な黒竜キサンスを倒し「ミシャカルの円盤」を手に入れるのだ!!

燃える戦闘!

●敵との戦いはリアルタイプだ

8人の登場キャラ紹介

●スターム・ブライトブレイド。数少ないソラムニアの騎士

●キャラモン。レイストリンの兄で訓練をつんだ強力な戦士

●レイストリン。若くして高度な魔法を使える魔術師

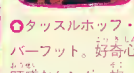
●タニス。ハーフエルフの戦士で弓も使える。リーダーだ

●フリント・ファイアフォージ。戦闘の達人ドワーフだ

●リヴァーウィンド。戦士。ゴールドムーンの結婚相手だ

●タッスルホッフ・バーフット。好奇心旺盛なケンダー族

●ゴールドムーン。ケニシュ族の族長の娘で僧侶的な存在だ

ファミリーコンピュータMagazineの掲載広告についてのお知らせ

毎号本誌の広告にご声援をいただいてありがとうございます。「楽しい」「情報を得るのに役に立った」など、充実した編集内容に加えて、本誌の広告も読者の注目を大いに集めています。

ところで『ファミマガ』の広告では、ファミリーコンピュータのソフトとハード及びその周辺機器の商品広告に関してはすべて、任天堂が、その商品が「きちんと動くか」「内容がしっかりしているか」などなど、いろいろな検査をし、きちんと作動することを保証しているもので、読者の皆様が安心して使用できるものを掲載してきました。

本誌ではこれまで、ソフトの広告はすべてこのような取り扱いをしてきましたが、前号で一部この検査を受けていない商品が載ってしまいました。ここで、読者の皆様にお知らせするとともに、手違いをお詫びするしだいです。

こんごとも、より良い広告誌面を作るため努力いたしますので、よろしくご理解をお願いします。

徳間書店　広告管理部

ハンマー片手にボブとジムが活躍

ドンドコドン

3月中旬発売予定
タイトー
5900円(消費税別)
●カセット
アクション
画面は開発中のものです

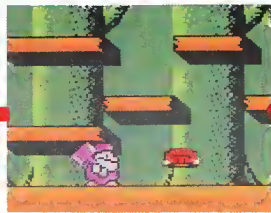
メルヘンチックなアクションゲーム『ドンドコドン』の新しい画面写真を紹介するぞ。ハンマーを持ったかわいいボブとジムを操作して、敵をハンマーで潰し、その敵を持ち上げ壁に向かって投げつける、というモノ。

ゲームは全5ラウンド。1ラウンドは10面で構成されており、各ラウンドの最後の面にはボスキャラが登場する。

他にも、面にいる全ての敵をハンマーで潰された状態にできる本などのアイテムもいろいろ登場するので、ウマく活用していきながら面クリアを目指していこう。

○1Pの操作するキャラクタのボブだ

○これは2Pが操作するキャラクタのジム

○大きく振りかぶってハンマーで敵をペチャンコにしてしまおう

○潰れた敵を持ち上げてエイッと投げよう

○すると敵はフルーツになってしまったぞ

お姫さまがさらわれたぁ

○さらわれたお姫様を追って2人のジイチャンは大慌て。今行きますからねぇ〜

ステージ7
○ステージ7。火を吐くキノコがワラワラワラワラ。叩き潰してやるぜ

ステージ8
○ステージ8。左右の木が目を開くと上から岩がゴロゴロと落ちてくる

ステージ12
○ステージ12。上からフォークを投げてくるワニが。え〜いジャマだぃ

○1ラウンドをクリアするとこの画面が。2人ともハリキッてます

とほほ…

○やられてしまったのだ〜

○おぉ、敵の炎にやられてしまったのだ

ボス登場

○ラウンド1で登場するボス。オバケカボチャになんかやられないぜぃ!!

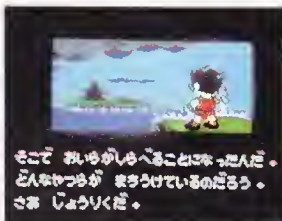
超新作究極!の先取り

●PCエンジンのソフトメーカーであるヒューマンがファミコンに新規参入することになったぞ。第1弾は『鳳凰伝説(仮称)』という横スクロールのアクションゲームを予定しているとのコト。夏頃にカセットで発売予定。価格、詳しいゲーム内容はまだ未定だ。

●データイーストでは現在神宮寺三郎シリーズの4作目を制作中。夏頃にカセットで発売予定とのこと。ゲームタイトルや詳しい内容はまだ未定だ。このシリーズは当分続くというコトだぞ。

●ココナッツジャパンから発売予定の『パチ夫くん3(仮称)』の(仮称)が取れ、『パチ夫くん3』が正式タイトルに決定したぞ。

●学習研究社の『うさぎ次元の盗難事件』と『黄金パット』の発売が無期延期になってしまった。

●パック・イン・ビデオの『川のぬし釣り』もやはり同じく発売が無期延期に。再び詳しいリリースが出たら追って報告していくぞ。

©TAITO CORP.

忍者花丸の戦いが今始まる!!

仮面の忍者花丸

3月発売予定
カプコン
5800円（消費税別）
●カセット
アクション
画面は開発中のものです

○デモ画面。これは非常事態だぞ

○新しく描きおこされた花丸くん。りりしくなったでしょ……

久々に登場するカプコンオリジナルのアクションゲーム『仮面の忍者花丸』の詳しいゲーム内容が分かったので紹介しよう。

ステージは全部で14。忍術やスケボー、相棒のロボット鷹・鷹丸などを巧みに使いながら群がる敵をやっつけていくのだ。奇数ステージと一番最後のステージにはボスが登場。このボスとの戦いは、カードを使った忍術合戦で行われる。

ゲーム中に出てくる巻き物には、様々な忍術が隠されている。派手な忍術で敵を倒し立派な忍者になるんだ。

○忍術合戦だ。ゲッ、状況はちょっと不利!?

○巻き物を発見。ヤツがジャマで手に入れにくい……え〜い、クソッ!!

懐かしいゲームが盛りだくさん!!

4月中旬発売予定
ココナッツジャパン
6500円（消費税別）
●カセット
バラエティ
画面は開発中のものです

『ゲームパーティー』の名が示す通り、1本のソフトに懐かしいテーブルゲームを6種類も詰め込んだという賑やかなバラエティゲームだ。

「ピンボール」は今でもよく見かけるけど、「エアホッケー」「バスケットボール」なんて、昔は手をケガするほど熱中したゲームばかり。

対戦モードもあるので、友だちとワイワイしながらゲームパーティーしたいよね。

○これはピンボール。画面が賑やか

○絵あわせパズルの「MIND−Q」だぞ

○昔は一家に1台は必ずあったホッケーゲーム

59 SPG

囲碁名鑑

1月10日発売予定
青木書店　9680円（別）
カセット　囲碁

これでバッチリ囲碁の勉強をしよう

棋力アップに最適!! 一流棋士たちの熱闘を再現したぞ。'88年度七大タイトル決定戦全戦に、この年話題の7対局を加え合計40局の棋譜を完全収録だ。

資料提供／日本棋院（関）
棋譜解説／趙治勲本因坊

○今号P32で特集

©CAPCOM・COCONUTS JAPAN・HECT

ームカレンダー

♣予価／(別)消費税別／(込)消費税込み

3月

FAMI COM（ファミコン）

2日 ●ヘビーバレル ★データイースト♣5800円（別）
2日 ●プレジデントの選択 ★ホット・ビィ♣9800円（別）

9日㈮ ファミリーコンピュータMagazine 1990 No6発売日

16日 ●怒III ★ケイ・アミューズメントリース♣5600円（別）
中旬 ●ドンドコドン ★タイトー♣5900円（別）

23日㈮ ファミリーコンピュータMagazine 1990 No7発売日

23日 ●魔神英雄伝ワタル・外伝 ★ハドソン♣6800円（別）
23日 ●バルダーダッシュ ★データイースト♣4900円（別）

30日金 ファミマガVideo 5月号発売日

未定 ●ウィザードリィIII ★アスキー♣6500円（別）
未定 ●ベストプレープロ野球II ★アスキー♣6800円（別）
未定 ●もっともあぶない刑事 ★東映動画♣5300円（別）
未定 ●なんてったって!!ベースボール ★サン電子♣5900円（別）
未定 ●サンサーラ・ナーガ ★ビクター音楽産業♣7500円（別）
未定 ●スーパーエクスプレス殺人事件 ★アイレム♣未定
未定 ●仮面の忍者花丸 ★カプコン♣5800円（別）
未定 ●アークティック ★ポニーキャニオン♣5500円（別）
未定 ●Wit's ★アテナ♣5800円（別）
未定 ●パワーサッカー ★徳間書店♣4900円（別）

GAME BOY（ゲームボーイ）

下旬 ●フラッピースペシャル ★ビクター音楽産業♣3300円（込）
下旬 ●トランプボーイ ★パック・イン・ビデオ♣3090円（込）
未定 ●SDガンダムSD戦国伝 ★バンダイ♣3800円（込）
未定 ●デスボール ★ケムコ♣2980円（込）
未定 ●ベースボールキッズ ★ジャレコ♣3300円（込）
未定 ●バットマン ★サン電子♣3300円（込）
未定 ●かこむん蛇 ★ナグザット♣3090円（込）
未定 ●スペースインベーダー ★タイトー♣3090円（込）
未定 ●フリップル ★タイトー♣3090円（込）
未定 ●ペンギンランド ★ポニーキャニオン♣3090円（込）
未定 ●ファニーフィールド ★SNK♣3090円（込）
未定 ●クォース ★コナミ♣未定

BOOK（ブック）

30日㈮ PC Engine FAN 5月号発売日

2月

FAMI COM（ファミコン）

2日 ●SUPER魂斗羅 ★コナミ♣5800円（別）
2日 ●キャデラック ★ヘクト♣4900円（別）
3日 ●信長の野望・戦国群雄伝 ★光栄♣1万1800円（別）

9日㈮ ファミリーコンピュータMagazine 1990 No4発売日

11日 ●ドラゴンクエストIV ★エニックス♣8500円（別）

23日㈮ ファミリーコンピュータMagazine 1990 No5発売日

23日 ●モアイくん ★コナミ♣4800円（別）
23日 ●デッドフォックス ★カプコン♣5800円（別）
24日 ●悪魔くん ★バンダイ♣5800円（別）
下旬 ●ドラゴンユニット ★アテナ♣5800円（別）
下旬 ●キテレツ大百科 ★エポック社♣5900円（別）

GAME BOY（ゲームボーイ）

9日 ●オセロ ★河田♣2980円（込）
23日 ●対局連珠 ★トーワチキ♣2980円（込）
下旬 ●ネメシス ★コナミ♣3500円（込）

BOOK（ブック）

8日㈭ メガドライブFAN 3月号発売日

28日㈬ PC Engine FAN 4月号発売日

10日 がんばれゴエモン外伝完全攻略テクニックブック
★徳間コミュニケーションズ♣480円（込）

1月

FAMI COM（ファミコン）

26日㈮ ファミリーコンピュータMagazine 1990 No3発売日

26日 ●わんぱくダック夢冒険 ★カプコン♣5800円（別）

30日㈫ ファミマガVideo 3月号発売日

未定 ●イメージファイト ★アイレム♣6500円（別）

GAME BOY（ゲームボーイ）

12日 ●ピンボールパーティ ★ジャレコ♣2980円（込）
12日 ●平安京エイリアン ★メルダック♣3000円（込）
13日 ●ワールドボウリング ★アテナ♣3090円（込）
26日 ●ソーラーストライカー ★任天堂♣2600円（込）

BOOK（ブック）

16日 魔界塔士Sa・Ga完全攻略本
★徳間書店♣440円（込）

30日㈫ PC Engine FAN 3月号発売日

5日 スウィートホーム必勝攻略法 ★双葉社♣420円（込）
日日 悪魔城伝説完全攻略テクニックブック
★徳間コミュニケーションズ♣480円（込）
15日 セレクション～選ばれし者スーパーヒントブック
★徳間コミュニケーションズ♣480円（込）

出張！ 🈩和尚の🈩に喝じゃ!!

ホッホッホッ、ワシが怒ると恐〜い🈩和尚じゃ。今回もこのスペースを借りて、🈩ゲームたちに喝を入れてしんぜようかの。

●まず1本目は、6月に発売予定じゃったポニーキャニオンの『アドバンスト・ダンジョンズ&ドラゴンズ』が発売日未定に。

●2本目は、7月に発売予定じゃった徳間書店の『それいけ／甲子園』がやはり発売日未定に。

●3本目は、7月発売予定じゃったバリエの『パラレルワールド』が発売日未定に。

う〜む、今回も多いのお。しかしじゃ、発売を心待ちにしていたファミマガ読者に代わって喝!!

ひとめでわかる! ファミコン ゲームボーイ 新作ゲ

記号のみかた ●カセット／■ディスク／♥ディスクカード書き換え／★メーカー名／

発売日未定

FAMICOM

■アーディス ★アスク講談社
●アドバンスト・ダンジョンズ&ドラゴンズ ★ポニーキャニオン
●井崎脩五郎の競馬必勝学 ★イマジニア ●KAGE ★ナツメ
●勝馬伝説 ★日本物産 ●ガデュリン ★セタ
●株式道場パートII ★ヘクト ●キャッスルクエスト ★ハドソン
●キャットランナー ★ケムコ ●孔雀王2 ★ポニーキャニオン
●幻獣創世紀 ★日本物産 ●甲子園2 ★ケイ・アミューズメントリース
●ゴルゴ13 II ★ビック東海 ●コンバットゾーン ★BPS
●ザ・ゾンビ（仮称） ★ホット・ビィ ●坂本龍馬 ★東芝EMI
●シャンカラ ★アイ・ジー・エス
●シルヴィアーナ2 ★パック・イン・ビデオ
●白い鷹 ★インダクションプロデュース ●神界 ★東映動画
●装甲騎兵ボトムズ ★ハイスコアメディアワーク
●それいけ！甲子園 ★徳間書店 ●タイタン ★ソフエル
●大迷路 ★エポック社 ●ダッシュ野郎 ★ビスコ
●ダンジョン放浪記 ★アスキー ●チップとデールの大作戦 ★カプコン
■地理制覇大冒険 ★スコーピオンソフト ●帝都大戦 ★ポニーキャニオン
●ドカベン（仮称） ★カプコン ●ドラえもん（仮称） ★エポック社
●虹のシルクロード ★ビクター音楽産業
●ニチブツマージャン（仮称） ★日本物産
●熱血高校大運動会（仮称） ★テクノスジャパン
●熱血野球小僧（仮称） ★テクノスジャパン
●パズルボーイS'（仮称） ★アトラス
●パチ夫くん3 ★ココナッツジャパン ●ぱられるワールド ★バリエ
●ファンタジー ★ホーステック ●BLOCK OUT ★テクノスジャパン
●鳳凰伝説（仮称） ★ヒューマン ■ホワイトカード ★スコーピオンソフト
●メタルスレイダークローリー ★HAL研究所
●ものまね四天王 ★パック・イン・ビデオ
●妖怪大戦（仮称） ★ホット・ビィ ■歴史大冒険 ★スコーピオンソフト
●ローラーゲーム（仮称） ★インダクションプロデュース
●ロケットレンジャー ★ケムコ
●ROD OF BLUE CRYSTAL（仮称） ★トーワチキ

GAME BOY

●あやかしの城 ★セタ ●ウルトラマン倶楽部 ★バンダイ
●F-1レース ★任天堂 ●カードゲーム ★ココナッツジャパン
●サイドポケット（仮称） ★データイースト
●サッカーボーイ ★エピック・ソニーレコード ●四川省 ★アイレム
●将棋（仮称） ★セタ ●双截龍 ★テクノスジャパン
●デッドヒートスクランブル ★コピアシステム ●天神怪戦 ★メルダック
●ドラゴンスレイヤーI（仮称） ★エポック社
●爆裂戦士ウォーリア ★エポック社 ●バステル ★ナツメ
●バルーンファイト ★任天堂 ●ピットマン ★アスク講談社
●飛龍の拳 ★カルチャーブレーン
●ファイヤープロレスリング2（仮称） ★ヒューマン
●ぺんぎんくんWars VS ★アスキー
●冒険野郎（仮称） ★サミー工業 ●ボクシング ★トンキンハウス
●ボンバーボーイ ★ハドソン ●モンスターメーカー ★ソフエル

5月以降

FAMICOM

5月未定 ●影狼伝説 ★ピクセル♣6200円（別）
5月未定 ●イースII ★ビクター音楽産業♣7500円（別）
5月未定 ●飛龍の拳III ★カルチャーブレーン♣6300円（別）
5月未定 ●ビックリマンワールド ★ハドソン♣6800円（別）
5月未定 ●ファイナルミッション ★ナツメ♣未定
5月未定 ●宇宙警備隊 ★HAL研究所♣未定
6月下旬 ●熱血高校ドッジボール部～サッカー編～ ★テクノスジャパン♣5900円（別）
6月未定 ●ベースボールファイター ★バップ♣未定
6月未定 ●いただきストリート ★アスキー♣6500円（別）
7月未定 ●キャプテン翼II ★テクモ♣未定
7月未定 ●SDヒーロー総決戦 ★バンプレスト♣6300円（別）
7月未定 ●Might and Magic ★学習研究社♣未定
7月未定 ●STED ★ケイ・アミューズメントリース♣5900円（別）
7月未定 ●エアーウルフ2 ★九娯貿易♣未定
7月未定 ●忍者らホイ！ ★アスキー♣7800円（別）
7月未定 ●ぱたぱたパニック ★バリエ♣5980円（別）
9月未定 ●スーパーチャイニーズ3 ★カルチャーブレーン♣未定
11月未定 ●シェラサード2 ★カルチャーブレーン♣未定

GAME BOY

5月未定 ●レッドアリーマー・魔界村外伝 ★カプコン♣3300円（込）
6月未定 ●モンスタートラック ★バリエ♣3200円（別）
6月未定 ●タスクホース ★バップ♣未定
7月未定 ●冒険／パズルロード ★ビック東海♣未定

4月

FAMICOM

6日(金) ファミコン通信Magazine 1990 No8発売日

上旬 ●忍者龍剣伝II ★テクモ♣5900円（別）

20日(金) ファミコン通信Magazine 1990 No9発売日

中旬 ●SDバトル大相撲 ★バンプレスト♣6300円（別）
中旬 ●ゲームパーティー ★ココナッツジャパン♣6500円（別）
27日 ●ファイナルファンタジーIII ★スクウェア♣8400円（別）
28日 ●ウルトラマン倶楽部2 ★バンダイ♣6000円（別）
下旬 ●ガンヘッド ★バリエ♣6500円（別）
未定 ●女神転生II ★ナムコ♣未定
未定 ●燃えろ!!柔道WARRIORS ★ジャレコ♣未定
未定 ●ファイヤーエンブレム ★任天堂♣未定
未定 ●摩陀羅 ★コナミ♣8500円（別）
未定 ●迷宮島 ★アイレム♣5800円（別）
未定 ●ゴッドスレイヤー ★SNK♣7600円（別）
未定 ●ディープダンジョンIV ★アスミック♣6500円（別）

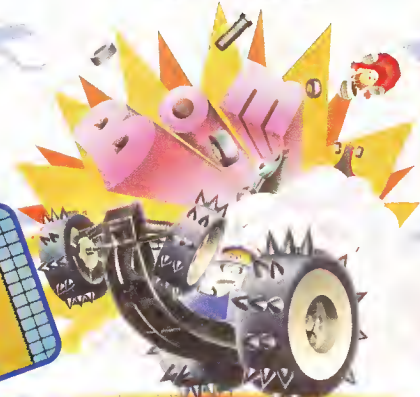
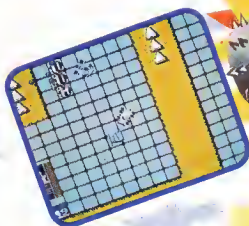
GAME BOY

中旬 ●クイックス ★任天堂♣2600円（込）
下旬 ●スーパーチャイニーズランド ★カルチャーブレーン♣3300円（込）
未定 ●ロックンチェイス ★データイースト♣3300円（込）
未定 ●ゴーストバスターズ2 ★HAL研究所♣未定
未定 ●ブロディア ★トンキンハウス♣未定
未定 ●コスモタンク ★アトラス♣未定
未定 ●ギャザーズ ★ビック東海♣未定
未定 ●SDルパン三世 ★バンプレスト♣3300円（込）
未定 ●ポパイ ★シグマ商事♣3500円（込）

最終特報!! F.F.III ファイナルファンタジー

飛びっきりの情報をキャッチしたぞ！ あのドラクエシリーズに次ぐ人気RPG『ファイナルファンタジーIII』の発売日と価格が分かったのだ!!

4月27日発売予定 8400円(別)

思っていたよりも早い登場にビックリしたけど、その分早くプレイできるのが楽しみだぞ!!

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
クラッシュ&クラッシュで敵を逃がすな！
げきとつ
激突四駆バトル
TM
様々なフィールドをところせましとあばれまくる超壮快アクション／敵にうしろをとられるな。いきなりスピンターンで正面激突クラッシュ／テクをみがいて君も全ステージ走破をめざせ／
ファミコンソフト価格4,800円（税別）
©1989 IREM CORP.
るゲームの
ケット。
中！
奇・想・天・外・中・国・的
しんせんでん
神仙伝
TM
古代中国の神話世界を舞台にハイスピードで展開される冒険につぐ冒険・伝説の術具「べにびょうたん」とは？ そしてこの修行の旅の行きつく先は？
ファミコンソフト
価格6,300円（税別）
©1989 TAMTEX
©1989 IREM CORP
アイレム株式会社
〒550 大阪市西区西本町1-11-9(岡本興産ビル)
アイレム・パーティ TEL 06-534-1060
テレホンサービス 福岡 092-475-9400
札幌 011-685-9131 東京 03-823-5130
名古屋 052-323-0270 大阪 06-535-0651

近日発売!

イメージファイト

IMAGE FIGHT™

アーケード版堂々1位。
あの、「R-TYPE」スタッフが放つ、
超大作第2弾が登場。

イメージファイトのファミコン移植が、遂に実現。"特殊戦闘訓練から実戦まで全9ステージ。最新戦闘機OF-1"ダイダロス"を操縦し、マザーコンピュータ「マリコ」にからみついた、異様な植物をたおせ。今、この地球を救えるのは君だけだ!
ファミコンソフト価格6,500円(税別)
©1989 IREM CORP.

ますます快調!
アイレムは、おもし
四次元ポ

メジャーリーグ

大リーガーたちがファミコンに乱入

長年優勝の2文字とは縁のなかったチームが、奇跡をおこす。そんな映画の楽しさをそのままファミコンソフトに移植/アメリカンドリームの続きは君の手で…。
ファミコンソフト価格6,000円(税別)
©1989 IREM CORP.
©1989 MORGAN CREEK
/MIRAGE PRODUCTION

可愛くたって許しはしない。
この世はすべてお金なり!?

PCエンジンソフト第2弾は、またまたアーケードヒットゲームの移植版。お金に目がくらんではヒーローになれない!? さて、君はどうする?
PCエンジンソフト価格6,700円(税別)
©1989 IREM CORP.

★アイレムのCMだぞ/超新作ソフトもバンバン紹介しちゃうから、見なきゃソンしちゃう!!(ビデオも用意した方がいいかも!?)
■北海道テレビ・福島放送・東日本放送・静岡県民放送・名古屋放送・テレビ朝日
広島ホームテレビ・瀬戸内海放送・鹿児島放送・熊本朝日放送・九州朝日放送・新潟テレビ
▶毎週(土)よる7:30~「おぼっちゃまくん」に提供
■朝日放送▶毎週(土)よる5:55~「おぼっちゃまくん」に提供
■石川テレビ▶夕方5:30~に提供

ファミリーコンピュータMagazine 1990 NO.2 1月26日号

平成2年1月26日発行 第6巻第2号(通巻95号) 第3種郵便物認可

発行人 山下辰巳 編集人 山森尚

発行 株式会社徳間書店インターメディア 編集 株式会社徳間書店

問い合わせ 〒105-55 東京都港区新橋4-10-1 ☎03(459)1700(代)

特別定価480円(本体466円)

HANDY GAME MACHINE ゲームボーイ

GAME BOY™

Nintendo®

シューティングゲーム新登場!!

SOLAR STRIKER™

ソーラーストライカー

神星暦2159年、地球は"大暗黒星トリノ"の攻撃により、壊滅的打撃を受けた。

しかし、起死回生を計った地球連邦軍は母艦「MOTHER ATHENA」と共に、極秘に開発された超高性能戦闘機を"大暗黒星トリノ"へ向け発進させた。

NEW!

DMG-SSA
発売予定
平成2年
1月26日(金)
希望小売価格
2,600円(消費税含む)

[ステレオヘッドホン 単3乾電池4本 付]

本体希望小売価格
12,500円
(消費税含む)

※ゲーム画面は、ハメコミ合成です。

専用カートリッジ 希望小売価格 各2,600円(消費税含む)

対戦型 ゴルフ DMG-GOA

対戦型 テトリス DMG-TRA

スーパーマリオランド DMG-MLA

対戦型 役満(麻雀) DMG-MJJ

対戦型 テニス DMG-TNA

アレイウェイ(ブロック崩し) DMG-AWA

対戦型 ベースボール DMG-BSA

任天堂テレホンサービス 東京(03)540-9999 大阪(06)210-9999 京都(075)525-3444 名古屋(052)586-3000 岡山(0862)55-2130 札幌(011)612-4144

任天堂株式会社 本社 〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地 TEL.(075)541-6113
東京支店 TEL.(03)254-1781 大阪支店 TEL.(06)245-4155 名古屋営業所 TEL.(052)571-2506 岡山営業所 TEL.(0862)52-1821 札幌営業所 TEL.(011)621-0513

©1989 Nintendo

雑誌 27714-1 26 ©by Tokumasyoten 1990 印刷 凸版印刷 Printed in Japan